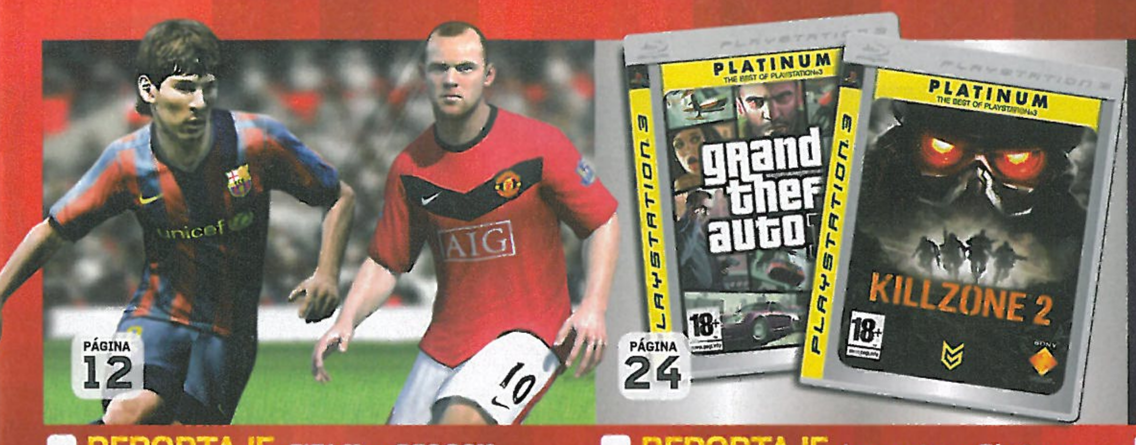


Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS... más vendida en España
# 140
Play manía
Portugal 2,99€
¡¡REGALAMOS 3.000 € EN DESCARGAS!!
Busca las bases en el suplemento
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
REPORTAJE
¡VUELVE EL FÚTBOL!
FIFA y PES muestran sus nuevos fichajes
REPORTAJE
¡LOS MEJORES PLATINUM!
Analizamos los mejores juegos de PS3 por menos de 30 euros ...
COMPARATIVA
¡ACCIÓN COOPERATIVA!
Kane & Lynch 2, Furia de Titanes, LEGO Harry Potter, Lost Planet 2
REPORTAJE
CASTLEVANIA LORDS OF SHADOW
¡¡El mito de las aventuras renace a lo grande en PS3!!
¡¡Te lo contamos todo sobre el rival más serio de GTA!!
MAFIA II
SUPLEMENTO ESPECIAL PS NETWORK
JUEGA GRATIS EN PLAYSTATION STORE
Descubre las mejores demos de la tienda PlayStation
LAS 60 MEJORES DEMOS DE PS STORE
Guía práctica para jugar con PS3... ¡sin gastar un euro!
8 424094 800032 00140







**REPORTAJE. FIFA 11 vs PES 2011.** Los dos grandes del fútbol inician su pretemporada y tras jugar unos partidos amistosos os contamos sus nuevas estrategias.

**REPORTAJE. Los mejores Platinum.** Si quieres jugar con lo mejor al mejor precio, nada mejor que la serie Platinum: grandes éxitos de PS3 por menos de 30 euros.

**REPORTAJE. Castlevania Lords of Shadow.** Una saga mítica que se estrena en PS3 con una aventura a la altura de su fama. Y hecha por españoles.

# SUMARIO #140




## EDITORIAL
## OLA DE CALOR

Siempre me ha llamado la atención que en los meses que más tiempo tenemos para jugar sea cuando menos lanzamientos haya. Curioso, ¿verdad?

Sea como fuere, la cuestión es que en julio y agosto hay poco, poquísimo que echarse al Dual Shock... Al menos en lo que a novedades de relumbrón se refiere. Yo suelo aprovechar para acabar cosas que me he dejado a medias o para empezar con los juegazos que no he tenido tiempo de pillar antes. Aunque este año me he enganchado al Store...

Quizá sea porque ahora hay más cosas que nunca en la tienda PlayStation, o porque novedades como PlayStation + me han hecho entrar con más frecuencia, pero lo cierto es que el Store se ha convertido en mi aliado estival. Y es que hay tantos juegos de tantos estilos para elegir que al final terminas encontrando cosas que te gustan, pero que no salen en Blu-ray (en mi caso, los puzzles y los juegos de estrategia). Visitar el Store y rebuscar entre sus menús se ha convertido en uno de mis entretenimientos en las tardes de calor.

El otro, buscar lo que me he dejado atrás, también me sigue emocionando... Y la serie Platinum, cada vez más "golosa", me ayuda a recuperar las ganas de disfrutar de esos juegazos que por falta de tiempo, o de pasta, no nos hemos jugado en su momento...

Bueno, yo me voy de vacaciones. Que tengáis un verano tan divertido como el mío...

**Sonia Herranz**





PÁGINA 34
**EN PORTADA**
**Mafia II**

Analizamos el sandbox más realista y serio de PS3. Un juego con una soberbia ambientación y una cuidadísima trama que os hará sentir parte de una peli de mafiosos.




*Space Marines* será un juego de acción en tercera persona ambientado en el rico universo del juego de estrategia Warhammer 40.000.

# Marines espaciales para salvar a la humanidad

## EL UNIVERSO "WARHAMMER 40K" SE PREPARA PARA EL **ASALTO FINAL**

Los juegos de estrategia con el sello "Warhammer" nacieron en la década de los 80 y, tras estrujar la fantasía medieval, pronto se internaron de lleno en una ambientación más futurista, que es la que se conoce como "Warhammer 40000" o "WH40K". De esta rama ya hemos visto algunos juegos en consola, como *Fire Warrior*, un shooter de PS2 que vio la luz en 2003. Por si no conoces de qué va el universo 40K, te contaremos que el Imperio humano domina la galaxia, pero tiene numerosos frentes abiertos contra humanos que han renegado del Imperio, alienígenas de todo tipo y otros herejes (hay tintes religiosos de por medio). Para ayudar al Emperador a mantener el orden en la galaxia están los Marines espaciales (Adeptus Astartes), un cuerpo militar organizado en Capítulos, pequeños ejércitos autónomos, que en esta ocasión se prepara para unas batallas decisivas.

Batallas que viviremos en tercera persona, en un desarrollo que combinará tanto combate cuerpo a cuerpo como con armas de larga distancia y que nos hará sentir parte de un pelotón formado por 4 marines. Cada uno de estos soldados tendrá armas y habilidades distintas, siguiendo las reglas del juego original: habrá marines de asalto, tácticos, devastadores... Y para que la acción esté a la altura de lo esperado, sus creadores, Relic Entertainment, han fichado a grafistas y programadores que han trabajado en algunos de los mejores juegos de acción de los últimos años, como *Gears of War* o *God of War*. Ahí es nada. Sólo hace falta echarle un ojo a las pantalla para ver que el rico colorido de este universo se mantendrá intacto y que la acción promete ser muy espectacular. Lástima que haya que esperar hasta el 2011...

Por ahora está confirmado el Capítulo de Ultramarines, (los Capítulos son algo así como batallones) aunque es casi seguro que habrá más.



Nuestro escuadrón de marines estará compuesto por 4 soldados. En cada nivel manejaremos a uno distinto, que tendrá habilidades y armas diferentes.



*Space Marines* recreará con gran fidelidad el rico universo del juego de estrategia que ofrece Warhammer 40.000.

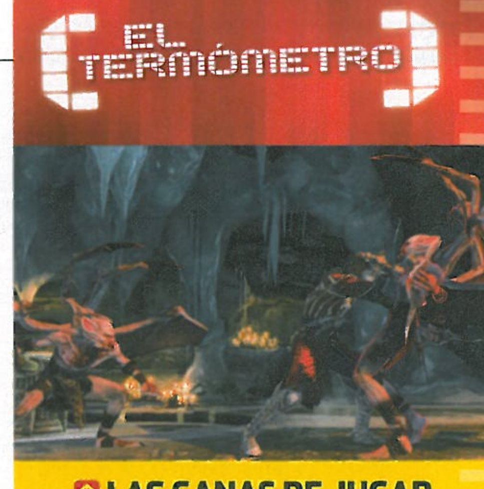


Aparte de armas de fuego contaremos con armas blancas con las que pelear cuerpo a cuerpo contra orcos, goblins y otros enemigos.

El juego ofrecerá un trabajado apartado gráfico, que destacará por sus vivos colores y el modelado de los personajes.

Relic podría haber eliminado todos los toques de rol que, en origen, iba a tener *SM*. Esperemos que los modos cooperativos sigan intactos...

# EL TERMÓMETRO






## LAS GANAS DE JUGAR CON *CASTLEVANIA LOS*

Es una de nuestras sagas favoritas de todos los tiempos y todavía nos gusta más tras probar esta superproducción española. ¡Qué ganas de pillarlo...!

## EL NÚMERO DE EDICIONES ESPECIALES

Cada vez más juegos cuentan con edición especial, pero lo de este año va a ser de traca: *Dead Rising 2* (con zombie incluido), *AC La Hermandad* (con códice y otros extras)... ¡Y todas molan!

## EL RETORNO DE ABE Y ODDWORLD

Una de las mejores aventuras de plataformas y puzzles de todos los tiempos, *Abe's Oddysee*, prepara su regreso a manos de Just Add Water, creadores de títulos como *Gravity Crash*, quienes preparan varios juegos.

BAJAN

## SIN NOTICIAS DE *RESIDENT EVIL* PSP

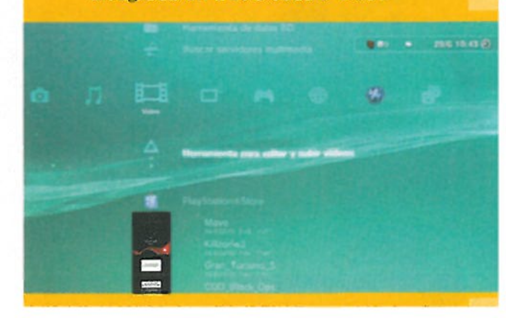
En 2009 se anunció su desarrollo, pero Capcom no ha vuelto a decir nada. Incluso han presentado un nuevo *RE* para 3DS, pero ni pío de PSP. ¿Lo habrán cancelado o será para PSP2?

## LOS LANZAMIENTOS EN FORMATO UMD

Cada vez más a menudo es posible encontrar en la tienda PS juegos que no llegan a Europa en formato físico, como la puesta al día de *Hammerin' Harry* o el juego musical *DJ Max Portable*. Al menos, nos llegan....

## EL CUIDADO CON LAS ACTUALIZACIONES

Otra vez un nuevo firmaware de PS3 ha dado problemas. El último, que añade novedades menores, impide transferir los datos al cambiar de disco duro. Menos mal que lo han arreglado en tres o cuatro días...



# ÚLTIMA HORA

» ANUNCIO PS3

## *CREATE* EXPRIMIRÁ TODA TU IMAGINACIÓN

EA acaba de presentar *Create*, un juego que te permitirá dar **rienda suelta a tu creatividad**. La idea es sencilla: **supera los desafíos y retos** que propone el juego (sobre todo puzzles con múltiples soluciones), **crea los tuyos propios y compártelos con otros jugadores vía Online**. Y todo con un sencillo manejo, opciones de personalización, compatibilidad con Move... Lo malo es que toca esperar a noviembre.



» ANUNCIO PS3

## JAMES BOND VUELVE CON *BLOOD STONE*

Activision y Bizarre Creations preparan una nueva aventura del agente 007, titulada *Blood Stone*. Como en otros juegos de 007, **habrá acción en tercera persona y conducción y recorreremos lugares como Bangkok, Mónaco o Atenas.** Contará de nuevo con el rostro del actual Bond, Daniel Craig, y la presencia de Joss Stone, una consagrada cantante que hará de nueva chica Bond y que cantará el tema central. Aún no tiene fecha.



» ANUNCIO PS3

## LLÉVATE *NBA JAM* GRATIS AL COMPRAR *NBA ELITE 11*

Los más viejos del lugar seguro que recuerdan la saga *NBA Jam*, un arcade de basket dos contra dos, en el que los mates estratosféricos eran la salsa de los partidos. Pues bien, tras meses de rumores, se ha confirmado que todas las copias de *NBA Elite 11* incluirán un código para descargar una versión en HD del clásico juego, que ofrecerá 3 modos: partidos rápidos, campaña y Online. Sin duda, otra gran noticia para los fans del basket más arcade...

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

■ *Street Fighter X Tekken* tendrá una puesta en escena y estilo de juego similar a *SFIV*... pero contará con los luchadores de *Tekken*.

STREET FIGHTER X TEKKEN | PS3 | CAPCOM | LUCHA | 2012

# Llega el combate definitivo

## LAS SAGAS *STREET FIGHTER* Y *TEKKEN* SE **ENFRENTARÁN** POR PARTIDA DOBLE

Los crossovers o juegos que mezclan personajes de universos distintos, no son algo nuevo, y menos en la lucha, donde hemos visto, entre otros, duelos entre luchadores de *Street Fighter* y Marvel o SNK. Pues bien, Capcom ya ha revelado los primeros detalles de su nuevo juego de lucha, en el que las estrellas de *Street Fighter* se enfrentarán a las de *Tekken*. El juego, que se llamará *Street Fighter X Tekken*, utilizará la misma tecnología y el mismo sistema de juego que los vistos en *SFIV* y *SSFIV*, aunque aún está por ver cómo se nivelará las diferencias entre los luchadores (en *Tekken* no disponen de "magias"). Pero hay tiempo par verlo, ya que según sus responsables, no podremos disfrutarlo hasta 2012.

Por si fuera poco, Namco también prepara su propia visión de este épico duelo. Su juego se llamará *Tekken X Street Fighter*, y los luchadores tendrán el tratamiento estético de *Tekken 6*. No tiene fecha...

■ Ryu ya piensa en sus futuros combates contra los luchadores de *Tekken*...

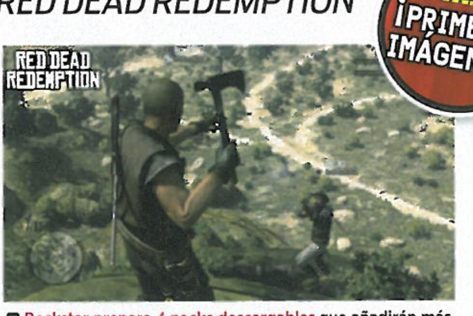
RED DEAD REDEMPTION | PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN | 2010

# El viejo Oeste te seguirá atrapando

## ROCKSTAR ANUNCIA **CUATRO PACKS DESCARGABLES** QUE PROLONGARÁN AÚN MÁS LA VIDA DE *RED DEAD REDEMPTION*

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Tras el genial pack "Forajidos hasta el final", Rockstar lanzará 4 más durante 2010. Cada uno costará 9,99 €, y el primero, "Leyendas y Asesinos" añadirá personajes del *RDR* de PS2, 9 mapas multijugador, una nueva arma arrojadiza, trofeos... Y está en el Store desde el 10 de agosto. En segundo lugar llegará "Mentirosos y Tramposos", que añadirá un nuevo modo, más carreras a caballo, 8 personajes, póker y dados multijugador... Luego tendremos "Modo Libre", que mejorará este modo con nuevos desafíos y áreas. Por último "Pesadilla de los no muertos" añadirá una aventura para un jugador, nuevos desafíos... Aún no tienen fecha.




■ Rockstar prepara 4 packs descargables que añadirán más armas, trofeos, mapas... ¡e incluso una nueva aventura!

TACTICS OGRE | PSP | SQUARE ENIX | ROL TÁCTICO | SIN CONFIRMAR

# El mejor rol táctico vivirá una segunda juventud...

## EL MÍTICO *TACTICS OGRE* PREPARA SU **REGRESO**

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

En Europa no es muy conocido, pero todo aquel que ha podido probarlo coincide en que *Tactics Ogre* es el mejor SRPG o juego de rol con combates tácticos que jamás ha pasado por consola. Por eso, Square Enix prepara ahora una puesta al día, que contará con mejores efectos gráficos, música remasterizada por los compositores, nuevas opciones para que sea más rejugable... Sin duda será un bombazo, aunque aún no tiene fecha.



*Tactics Ogre* nos permite crear nuestro ejército y librar intensas y estratégicas batallas desde la clásica perspectiva isométrica.

KINGDOMS OF AMALUR: RECKONING | PS3 | EA GAMES | ROL | OTOÑO 2011

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

# Más espada y fantasía para PS3

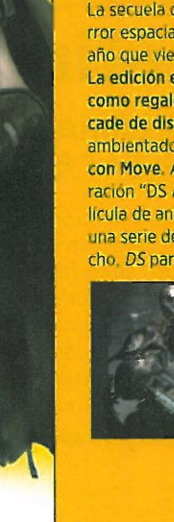
## TRES GENIOS SE ALÍAN PARA CREAR UNO DE LOS MEJORES RPG DE ESTA GENERACIÓN

Conocido hasta ahora como "Project Mercury", *Kingdoms of Amalur* es un título que promete y mucho, ya que ha reunido a tres grandes talentos bajo el mismo techo. Por un lado, el premiado autor R.A. Salvatore ha ideado el completo mundo de Amalur, un lugar al que ha dado forma visual Todd McFarlane (autor de Spawn entre otros) y al que está dando vida Ken Rolston, diseñador principal de, por ejemplo, *Morrowind* y *Oblivion*. Así, este dechado de virtudes saltará a la pantalla como un juego de rol de acción en un mundo abierto, que apostará por la exploración, el descubrimiento, la evolución del personaje y la personalización, todo bajo un rápido y ágil sistema de combate. Y por supuesto, habrá variados entornos, cientos de enemigos... Y un gran apartado técnico.




*Reckoning* será un nuevo RPG en un mundo abierto, con un ágil sistema de combate y numerosas opciones de personalización.



# EN POCAS PALABRAS

### ANUNCIO PSP
## *GOD EATER* CON MEJORAS

Namco Bandai acaba de confirmarnos que su **juego de acción y rol a lo *Monster Hunter***, previsto para comienzos de 2011, llegará con el nombre ***God Eater Burst* y con mejoras y modificaciones** de todo tipo, como más del doble de misiones o nuevas opciones de personalización.



### ANUNCIO PS3
## OTRA MEDALLA AL HONOR...

El mes pasado se anunció que la edición especial de *Medal of Honor* en PS3 **llegaría con un remake HD de *MoH Frontlines***, el debut de la serie en PS2. Este mes se confirma que el juego, además, **llegará con un acceso a la beta de *Battlefield 3***, siendo esta la primera vez que se confirma la existencia del juego. Dicha beta estará disponible en algún momento de los 12 meses siguientes al lanzamiento de *Medal of Honor*...

### ANUNCIO PS3
## SONY MUESTRA SUS CIFRAS

Que Sony ha tenido dificultades en el comienzo de esta generación no es ningún secreto... pero por fin ya está en el buen camino, tal y como lo muestran sus últimos datos: **PS3 ya ha vendido más de 38 millones** y PS2 se sigue vendiendo a buen ritmo (1,6 millones en el primer trimestre frente a los 1,2 de PSP). **¡Y ya se han vendido más de un millón de MINIS!**

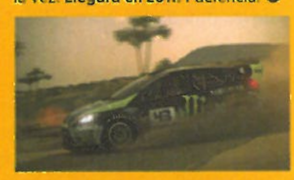
### ANUNCIO PS3
## *DEAD SPACE*... ¡PARA TODOS!

La secuela del aclamado Survival Horror espacial llegará a principios del año que viene... pero no lo hará sola. **La edición especial del juego dará como regalo *DS Extraction*, un arcade de disparo** sobre raíles ambientado en la saga **compatible con Move**. Además, están en preparación "DS Aftermath" (segunda película de animación) y "DS Salvage", una serie de novelas gráficas. Lo dicho, *DS* para todos los gustos...



### ANUNCIO PS3
## MÁS VELOCIDAD CON *DIRT 3*

Codemasters ha anunciado *DIRT 3*, la tercera entrega de su aclamado simulador de velocidad. Entre las novedades **habrá nuevos tipos de entorno (como el desierto) y efectos climatológicos (nieve)**. También parece que la conducción volverá a estar más orientada al rally, aunque habrá eventos contra varios vehículos a la vez. **Llegará en 2011**. Paciencia.

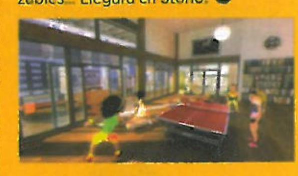


### JUEGO PSP
## UN PATITO FEO... EN LA PORTÁTIL

La exitosa serie de TV "Patito Feo" **tendrá su propio juego en PSP**. En él, nos convertiremos en un estudiante de Pretty Land, y participaremos en minijuegos, disfrutaremos de la música de la serie y mucho más.

### ANUNCIO PS3
## MÁS DEPORTES PARA PS MOVE

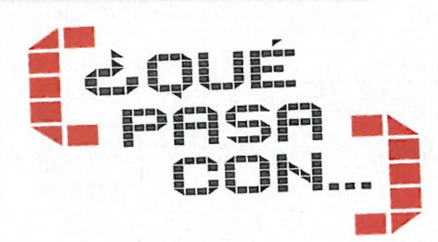
Ubisoft prepara un nuevo juego deportivo para PS3, **compatible con Move, que se centrará en el mundo de los deportes con raqueta**. Así, ***Racket Sports*** nos invitará a participar en partidos de tenis, ping pong, bádminton, squash y tenis de playa. Añade 30 escenarios distintos, gran recreación de los movimientos (revés, saque...), deportistas personalizables... Llegará en otoño.



### ANUNCIO PS3
## EDICIONES PARA ARRUINARSE

Varias compañías han anunciado ediciones especiales de algunos de sus juegos, como **Capcom con *Dead Rising 2***, Sony con ***Gran Turismo 5*** (alucinante de verdad) o Ubisoft, que prepara la **edición CODEX de *ACII: La Hermandad*** (que incluirá una caja de corte renacentista, un códice, contenido descargable...). Con estos alicientes, nos va a costar mucho ahorrar...






### ... SOCOM 4?

Zipper Interactive acaba de anunciar que su aclamado shooter táctico, compatible con Move, se ha retrasado a 2011 para terminar de pulirlo. Si es por mejorarlo...

### ... Driver San Francisco?

Ubisoft también ha retrasado su esperada aventura de conducción, para pulir determinados aspectos del juego y, de paso, evitar que se pierda entre las vacas sagradas de las navidades, como *PES*, *Call of Duty*...

### ... los Piratas del Caribe?

Disney también ha pospuesto su aventura en mundo abierto ambientada en el universo de las películas para principios de 2011, para pulirla. ¿O quizá el retraso sea para aprovechar el tirón de la nueva peli?

### ... la descarga de *Lara Croft and the Guardian of Light*?

Por temas de exclusividades con otras plataformas, la original y divertida aventura de Lara, que tendrá modo cooperativo, llegará a principios de septiembre...



### ... el nuevo juego de Kevin "*BioShock*" Levine?

El responsable de *BioShock*, Kevin Levine desveló el pasado 11 de agosto en Nueva York su nuevo juego. El próximo número os lo contaremos todo sobre él...

■ El País de las Maravillas será en realidad tétrico y angustioso en esta aventura con acción, puzzles y saltos.

Play ¡NUEVOS DATOS!

ALICE MADNESS RETURNS | PS3 | EA GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN | 2011

# Alicia en el país de las pesadillas

## LA MÍTICA **NOVELA** SE EXPANDIRÁ EN CONSOLA

Hace 10 años, en PC disfrutaron de *American McGee's Alice*, una genial aventura que recreaba el universo de "Alicia en el País de las Maravillas", pero con una tétrica y agobiante estética, en una aventura repleta de acción, plataformas y puzzles. Y ese mismo planteamiento volverá, pero puesto al día, en esta secuela, en la que se nos narrará como Alice intenta deshacerse de las pesadillas que la atormentan al tiempo que descubre las causas de la muerte de toda su familia. Así, comenzaremos nuestra aventura en las oscuras calles de Londres y acabaremos visitando el país de las Maravillas, donde todo podrá ser posible, desde intrincados y locos escenarios a villanos con los que libraremos apasionantes combates con todo tipo de armas. Nosotros disfrutamos en su día con el de PC, y esperamos con verdadero interés que su magia siga intacta... ■

■ Alice recorrerá todo tipo de disparatados entornos al tiempo que se enfrentará a criaturas imposibles.




FIGHT NIGHT CHAMPION | PS3 | ELECTRONIC ARTS | LUCHA | 2011

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

# Sentirás los golpes como nunca

## LA **ACLAMADA** SAGA *FIGHT NIGHT* REGRESA CARGADA DE NOVEDADES

Reconocida como la mejor saga de boxeo de la historia, *FN* se prepara para un nuevo asalto en el que apostará por un modo carrera más dramático en intenso (que nos permitirá vivir la vida de un púgil), un nuevo sistema de control de los golpes (llamado Full Spectrum Punch Control) y unos mejorados modelos, animaciones y sistema de daños (sirva este "destrozado" Pacquiao como muestra). Lástima que haya que esperar hasta 2011. ■



Vanquish será un futurista juego de acción en tercera persona. Es el segundo título de Platinum Games en PS3, tras su debut con *Bayonetta*.

Play ¡NUEVOS DATOS!

VANQUISH | PS3 | SEGA | ACCIÓN | OCTUBRE

# Acción tan rápida como letal

## VOLVEMOS A SUMERGIRNOS EN EL FRENÉTICO *VANQUISH*

Tras nuestra primera toma de contacto, hemos vuelto a jugar con *Vanquish* y tenemos nuevos detalles. El protagonista se llamará Sam, y junto con otros agentes del gobierno tendrá que recuperar una estación espacial tomada por los rusos. Contará con un futurista traje que le permitirá "copiar" las armas de los rivales caídos (con sucesivas copias obtendremos mejoras, munición...), además de un propulsor y el "Sistema de reacción aumentada", que frenará el tiempo para que podamos retirarnos o aniquilar a los enemigos en momentos complicados. La acción será intensa, variada, con enemigos finales y, cómo no, habrá todo tipo de objetos para cubrirnos... aunque el juego nos premiará si somos "valientes".

Cuando el fuego enemigo sea intenso nuestro traje activará un "tiempo bala" vital para sobrevivir.

Podremos llevar hasta 4 armas a la vez, entre escopetas, rifles de precisión... Se podrán mejorar.

Sam, el prota, contará con una armadura especial, equipada con un propulsor y sistemas defensivos.

# HEMOS OÍDO QUE...

### ... Guillermo del Toro trabaja en varios juegos.

El galardonado director de cine ha firmado con un gran estudio, aún por desvelar, para crear varios títulos que tampoco han sido desvelados. Lo que sí sabemos es que técnica y narrativamente estarán muy cuidados.

### ... *inFamous 2* recuperará a su protagonista original.

Sony desveló que Cole, el prota de *inFamous*, tendría un look distinto en la secuela. El estudio, tras la lluvia de críticas podría estar recuperando el look original...

### ... IO Interactive ya está preparando *Hitman 5*.

Si los rumores son ciertos, el estudio tendría ya encarrillado el quinto juego del "calvo-rota", que llegaría en las navidades de 2011. No se ha desvelado ningún detalle jugable ¿Quizá se verá algo en la Gamescon?

### ... *Crysis 2* se va a 2011.

El prometedor shooter de PS3 (que además tendrá modo 3D) se ha retrasado al primer trimestre de 2011, fecha en la que también saldrá *Need For Speed Shift 2*...

### ... Tim Schafer prepara 4 juegos descargables.

Este reputado diseñador de videojuegos (*The Secret of Monkey Island, Brütal Legends...*), ya tiene editor para los 4 juegos que desvelará en breve...

## [EL QUIOSCO]

### APRENDE Y JUEGA CON...
» 3,90€ » YA A LA VENTA

**...¡LOS PINGÜINOS DE MADAGASCAR!**

Los Pingüinos de Dreamworks protagonizan esta nueva revista para los lectores más jóvenes. Su propuesta incluye más de **50 divertidas actividades, un libro para colorear y un montón de pegatinas.**




### NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

**¡VUELVE LA ACCIÓN CON *METROID*!**

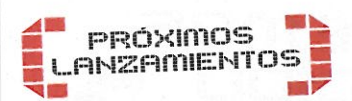
Así lo veréis en el **reportaje a fondo de *Metroid Other M*, que descubre todos los secretos de la cazarrecompensas.** Además, el ***Intrépido Batman, Bakugan, Goldeneye, Layton 3, Gormiti*** y un buen montón de avances para el otoño. Y de regalo, la **revista Pokémon**. ¡Qué caña!




### HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 24 DE AGOSTO

**¡DESCUBRE *ASSASSIN'S CREED LA HERMANDAD*!**

Os ofrecen en exclusiva nuevos datos e imágenes de la aventura de Ezio en Roma. **¡Y han probado el multijugador!** Además, **analizan *Mafia II*, adelantan el duelo entre *FIFA 11* y *PES 2011*,** y os lo cuentan todo sobre los juegos en 3D.




## PS3

**Semana del 23 al 29 de agosto**
Kane & Lynch 2: Dog Days
Mafia II

**Semana del 13 al 19 de septiembre**
PlayStation Move
R.U.S.E.
Quantum Theory
Front Mission Envolved

**Semana del 20 al 30 de septiembre**
Fórmula 1 2010
FIFA 11



*F1 2010* acercará a PS3 la emoción y espectacularidad de este deporte.



*FIFA 11* nos volverá a ofrecer la mejor simulación del deporte rey.

## PSP

**Semana del 6 al 12 de septiembre**
Kingdom Hearts Birth by Sleep

**Semana del 13 al 19 de septiembre**
Bob Esponja Atrapado en el Congelador
Phantasy Star Portable 2
UFC Undisputed 2010

**Semana del 20 al 30 de septiembre**
FIFA 11



*Kingdom Hearts Birth by Sleep* se destapa como el mejor RPG para PSP.

## OCTUBRE

Dead Rising 2
Enslaved
Gothic 4 Arcania
Medal of Honor
Test Drive Unlimited 2

## NOVIEMBRE

Assassin's Creed: La Hermandad
Call of Duty: Black Ops
Gran Turismo 5

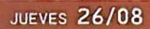
**Nota.** Estas fechas son orientativas.

# CALENDARIO

DEL 16 DE AGOSTO AL 3[...]TIEMBRE

JUEVES 26/08

LANZAMIENTO PS3
***KANE & LYNCH 2: DOG DAYS***
Acompaña a esta pareja de criminales en un juego de acción que te arrastrará a los bajos fondos de Shanghái sin darte un respiro.
www.kaneandlynch.com



VIERNES 27/08

LANZAMIENTO PS3
***MAFIA II***
Entra en la "familia" y escala posiciones hasta llegar a lo más alto de la organización. Un sandbox más serio y realista de lo habitual.
www.mafia2game.com



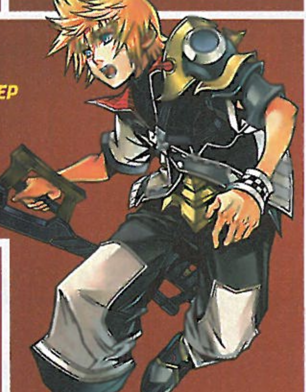
MIÉRCOLES 08/09

LANZAMIENTO COMBO BLU-RAY+DVD
***MAZINGER Z. EDICIÓN IMPACTO***
Un remake de la serie original, con los mismos personajes, pero rediseñado y en HD.
www.selecta-vision.com



VIERNES 10/09

LANZAMIENTO PSP
***KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP***
Un clásico de los juegos de rol de acción que no visitaba una consola de Sony desde los tiempos de PS2. Podría ser el mejor juego de PSP.
na.square-enix.com/khbbs



MARTES 14/09

LANZAMIENTO BLU-RAY
***FURIA DE TITANES***
El remake de la famosa película de los 80, ahora en Blu-ray. Eso sí, sin 3D. Acción y mitología griega ahora en alta definición.
wwws.warnerbros.es



MIÉRCOLES 15/09

LANZAMIENTO PS3
***PLAYSTATION MOVE***
El nuevo mando con sensor de movimientos de Sony promete revolucionar, y mucho, el universo PlayStation.
www.es.playstation.com



JUEVES 16/09

LANZAMIENTO PSP
***PHANTASY STAR PORTABLE 2***
Un clásico de los juegos de rol de acción que visitará PSP con un desarrollo más grande que nunca y enormes opciones multijugador.
www.sega.es



VIERNES 17/09

LANZAMIENTO PSP
***UFC UNDISPUTED2010***
Los salvajes combates de la UFC, en los que se enfrentan disciplinas de lucha de lo más variopintas, cabe en tu bolsillo.
www.thq-games.com/es



VIERNES 24/09

LANZAMIENTO PS3
***FORMULA 1 2010***
El circo de la Fórmula 1 se prepara par hacer rugir sus motores como nunca en un videojuego. Atentos, fans de Fernando Alonso...
formula1-game.com



JUEVES 30/09

LANZAMIENTO PS3/PSP
***FIFA 11***
Más licencias, equipos y ligas que nunca y además novedades en el control, los gráficos, el sonido... *FIFA* viene dispuesto a golear.
www.fifa.easports.com





PlayStation®Plus
TARJETAS PREPAGO
50 20 €
EN PSN TIENES MÁS
MÁS CONTENIDOS Y VENTAJAS EXCLUSIVAS CON PLAYSTATION PLUS.
Suscríbete a PlayStation Plus y disfruta de todas esas ventajas.
Y MÁS FACILIDADES PARA CONSEGUIRLAS.
Hazte con ellas de la forma más sencilla con las Tarjetas PSN de 20 o 50 euros y olvídate de la tarjeta de crédito. Si ya eres parte de PlayStation Plus tendrás nuevos títulos de PSN, minis y clásicos de PS One gratuitos, avatares, temas dinámicos, complementos y actualizaciones automáticas para juegos, descuentos en PlayStation Store y además, versiones beta, acceso a nuevas demos antes que nadie, y pruebas de juego completo antes de comprarlo.
¿QUIERES MÁS? TIENES MÁS.
* Es necesario disponer de acceso a Internet de banda ancha. El usuario es responsable del pago de las tarifas de acceso a banda ancha. Algunos contenidos son de pago. Tanto PlayStation®Network como PlayStation®Store están sujetas a los condiciones de uso y no están disponibles en todos los idiomas y países. Para obtener más información, consulta eu.playstation.com/terms. Los usuarios menores de 18 años deberán contar con consentimiento paterno.
€50
PlayStation Network
PlayStation®Network
Precio de suscripción por un año: 49,99 €. 90 días: 14,99 €. Más información en http://es.playstation.com/playstationplus/
SONY
make.believe

YA HEMOS DISPUTADO LOS PRIMEROS PARTIDOS CON LOS

# ¡EL PARTIDO

# FIFA 11 vs



¿LISTO PARA VIVIR DE NUEVO EL GRAN "CLÁSICO"
HECHO LA PRETEMPORADA CON AMBOS TÍTULOS Y

## LA ESTRATEGIA DE FIFA 11

La estrategia de *FIFA 11* para ganar este partido es clara: partir de la base de los dos anteriores y potenciarla con nuevas opciones y un montón de pequeños cambios que mejorarán aún más la experiencia de juego.

**1 CONTINUIDAD.** Todas las virtudes de las entregas anteriores.

**2 PERSONALITY+.** Han intentado "clavar" la forma de jugar y de moverse de cada jugador.

**3 MODELOS MEJORADOS.** Como consecuencia, los jugadores se parecen más.

**4 CENTRO DE CREACIÓN.** El editor de equipos y jugadores tiene aún más opciones.

**5 EDITOR DE AUDIO.** Tus cánticos o vuvuzelas se oirán en los partidos

**6 CAMBIOS EN JUGABILIDAD.** Cientos de pequeñas mejoras.

**7 CONTROL 360º AVANZADO.** Alucinaréis con los "cuerpeos" y empujones...

**8 NUEVOS PASES.** Se han pulido y son más realistas que nunca.





## DOS MEJORES SIMULADORES DE FÚTBOL PARA PS3

# DEL SIGLO!

# PES 2011

**DEL FÚTBOL CONSOLERO? NOSOTROS YA HEMOS OS ADELANTAMOS SUS TÁCTICAS PARA GANAR.**




## LA ESTRATEGIA DE PES 2011




Ningún *PES* ha estado a la altura de lo esperado en PS3. Pero este año por fin va a ofrecer una propuesta realmente renovada, libre de "lastres" del pasado y con fichajes como estos:

**1 LIBERTAD TOTAL.** Es el aspecto en que más se trabaja: ofrecer un fútbol lleno de alternativas.

**2 BARRA DE POTENCIA.** Cada pase cuenta con una barra que mide la potencia.

**3 CONTROL 360º.** Adiós a las "8 direcciones". Llega la libertad total.

**4 IA DINÁMICA.** La IA se adapta a nuestro juego... o eso nos han dicho.

**5 NUEVO MOTOR DE ANIMACIONES.** Todas las animaciones están creadas desde cero.

**6 EVOLUCIÓN.** Nuevas opciones como editor de estadios y más vistoso.

**7 NUEVAS LICENCIAS.** Aún por desvelar, aunque han "fichado" la Copa Libertadores.

**8 LIGA MÁSTER ONLINE.** Con opciones aún por concretar...

FIFA 11 partirá de los mimbres jugables y técnicos de la versión anterior, pero potenciado con nuevos "fichajes" que le harán aún más completo.

PS3, PS2 Y PSP | EA SPORTS | DEPORTIVO | 1 DE OCTUBRE

# UN AÑO MÁS, EL RIVAL A BATIR

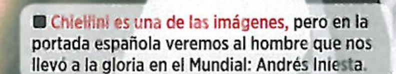
# FIFA 11

**Lejos de dormirse en los laureles, *FIFA 11* se presenta esta temporada con su equipo de gala y algunos nuevos fichajes que lo mejorarán.**

**LO QUE OFRECIÓ EN OTRAS TEMPORADAS:** Tras los titubeantes comienzos de la serie en PS3, *FIFA 09* supuso un auténtico golazo por la escuadra: fue el primer simulador de fútbol verdaderamente "de nueva generación", en el sentido de que realmente supuso un salto cualitativo con respecto a los juegos de fútbol de PS2. Dicho salto se notaba sobre todo en la jugabilidad (detalles como la recreación del contacto entre jugadores o el comportamiento del balón nos fliparon) y en los modos Online, con partidos de 10 vs 10 (un sueño hecho realidad). Y la entrega del año pasado pulía y mejoraba lo visto en aquél juego en casi todos los aspectos.

**LO QUE SEGURO VA A OFRECER ESTE AÑO:** Como es lógico, en *FIFA 11* no vamos a encontrar ninguna "revolución". Pero en los primeros partidos sí que hemos notado sutiles cambios y mejoras (cientos, según sus creadores) que lograrán que la experiencia de juego sea superior. De momento, esto lo hemos notado en el sistema de pases (sin duda la mejor entrega de la saga en este sentido) y en la evolución que ha sufrido la recreación del contacto físico entre jugadores (con forcejeos, "cuerpeos" y empujones mucho mejor hechos). Además ofrecerá un nuevo modo Carrera en el que podremos ser jugador, manager o las dos cosas. Será mucho más profundo.

**SORPRESAS Y FICHAJES POR DESVELAR:** Sus creadores nos dijeron que en la próxima GamesCom desvelarán nuevos modos. Pero sin duda el fichaje estrella de "Personality+", una ambiciosa idea que pretende trasladar al juego cómo juega, cómo se mueve y el aspecto de cada jugador, de forma individualizada (y hay más de 15.000). Un "trabajo de chinos" que estamos deseando constatar. Y también estamos deseando escuchar nuestros propios cánticos en los partidos o gestionar nuestro equipo desde la web...


Chiellini es una de las imágenes, pero en la portada española veremos al hombre que nos llevó a la gloria en el Mundial: Andrés Iniesta.





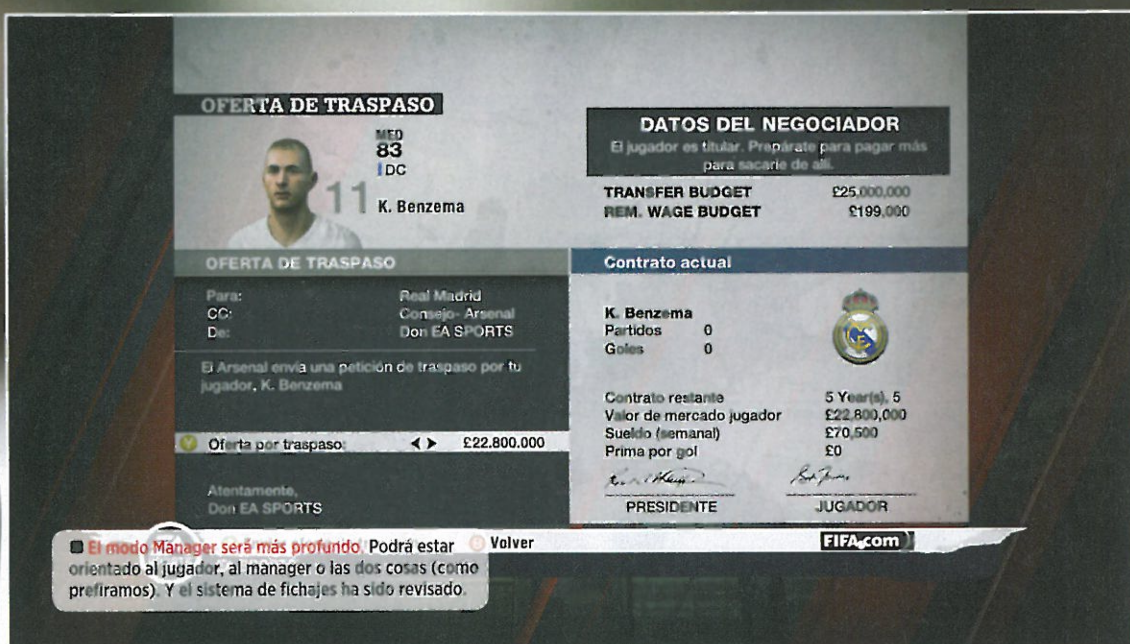

El sistema Personality+ plasmará en el juego las peculiaridades de cada jugador: cómo juega, cómo se mueve y su aspecto físico. 1700 ojeadores evalúan a cada jugador en base a 35 atributos y 57 rasgos personales.

## » DAVID RUTTER: EL "MÍSTER" DE *FIFA*

Este inglés se mudó del país que inventó el fútbol hasta Vancouver (donde desarrollan *FIFA*) y se ha convertido en el gran artífice del cambio que la saga ha dado en estos años (es el productor desde *FIFA 09*).



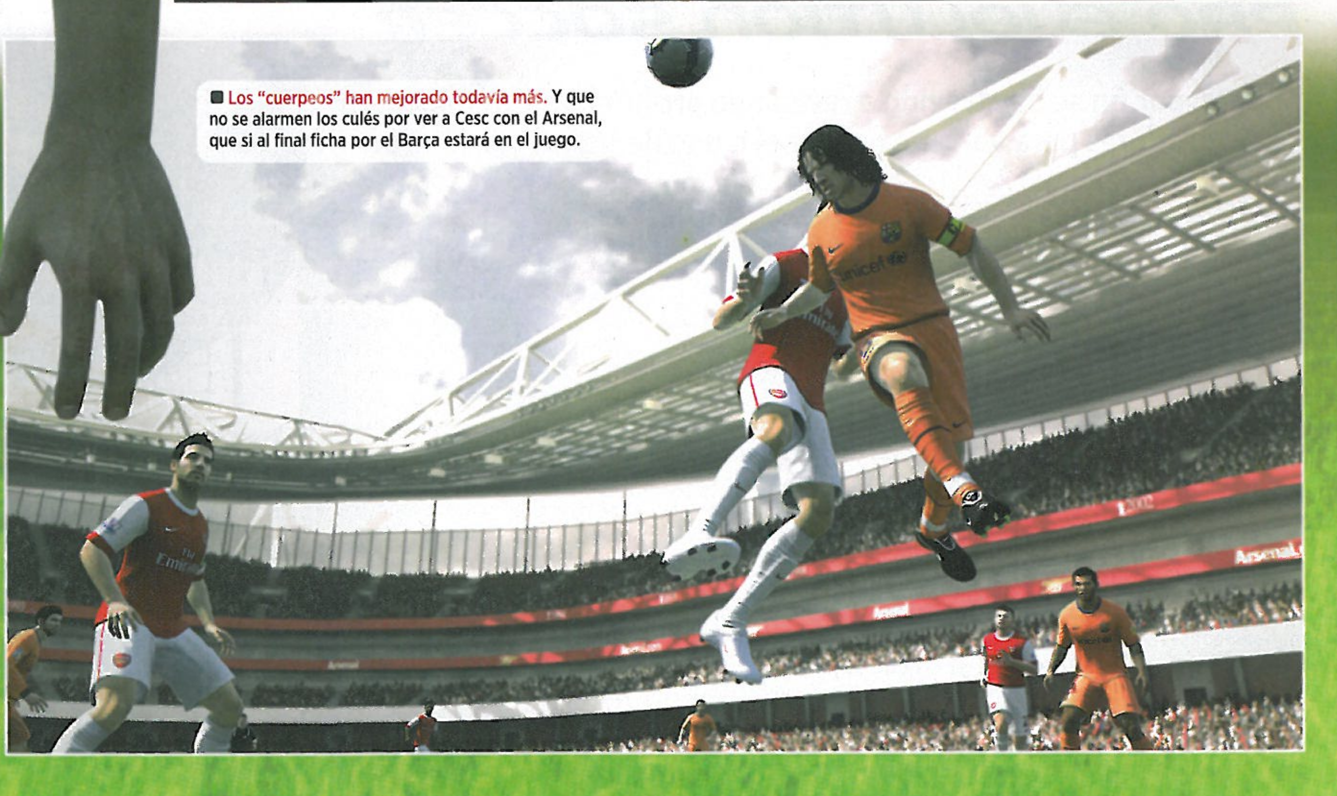
**_FIFA 11_ presentará cientos de sutiles mejoras, nuevas opciones y modos de juego y la "artillería" de siempre: más de 30 ligas oficiales, 500 equipos reales y actualizados a tope...**




El modo Manager será más profundo. Podrá estar orientado al jugador, al manager o las dos cosas (como prefiramos). Y el sistema de fichajes ha sido revisado.



La IA ha evolucionado: mira como el árbitro salta para no estorbar en el pase.



Los "cuerpeos" han mejorado todavía más. Y que no se alarmen los culés por ver a Cesc con el Arsenal, que si al final ficha por el Barça estará en el juego.

PES 2011 quiere "reinventarse" para volver a cosechar los éxitos que alcanzó en PSone y PS2. Y parece que van por buen camino.

# POR FIN SOPLAN VIENTOS DE CAMBIO

# PES 2011 PRO EVOLUTION SOCCER

Messi vuelve a "dar la cara" por PES. También repetirán en los comentarios Carlos Martínez y "Maldini".

**Konami por fin se ha atrevido a revisar en profundidad su mítica serie de simuladores para volver a ocupar el trono de fútbol consolero.**

PS3, PS2 Y PSP | KONAMI | DEPORTIVO | OCTUBRE

**LO QUE OFRECIÓ EN OTRAS TEMPORADAS:** Independientemente de las ventas, ninguna entrega de *PES* en PS3 ha estado a la altura de las excelentes cotas de calidad que la saga alcanzó en PSone y PS2. Tal vez por miedo a romper con el esquema que tantos éxitos les dio en el pasado, en Konami no se decidían a hacer un juego realmente nuevo que explotara todas las nuevas posibilidades que ofrece PS3. Y las tres últimas entregas (aunque han ido mejorando algo en cada edición) arrastraban muchos "vicios" del pasado que hace mucho que debieron desaparecer...

**LO QUE SEGURO VA A OFRECER ESTE AÑO:** Afortunadamente, *PES 2011* sí va a ofrecer algo nuevo. Te podrán gustar más o menos los cambios, pero la inclusión de la barra de potencia en todos los pases nos parece un acierto (hace que los envíos ganen en precisión). Cada jugador tendrá dos barras, ésta y la "stamina" que determina su resistencia. El otro gran cambio son las animaciones (uno de los lastres del pasado): todas son nuevas. También podremos elegir el ritmo de juego (más rápido o lento) y asignar una combinación de botones a L2 o R2 (los regates personalizados).

**SORPRESAS Y FICHAJES POR DESVELAR:** Konami también ha prometido desvelar nuevos detalles en un futuro cercano. Las opciones de la nueva Liga Máster Online son un misterio (nos han dicho que será "algo más que jugar partidos uno contra uno"). Y también faltan por concretar las licencias. Además de la Copa Libertadores, en la demo que tenemos hay clubes sueltos licenciados como Real Madrid, Barça, Inter, Roma... Pero hasta que no salga el juego no sabremos la lista completa y si estarán actualizados.




Una de las opciones más curiosas será la posibilidad de editar los estadios. En este caso, con imágenes del mítico *Gradius*.




Los jugones sudamericanos agradecerán la inclusión de clubes reales como Corinthians o Estudiantes de la Plata. También habrá selecciones licenciadas como Portugal o Francia.

## » SEABASS: UNA LEYENDA DEL FÚTBOL



Shingo "Seabass" Takatsuka es el "cerebro" de los *PES*. Él llevó la serie hasta la gloria y, tras unos años por debajo de lo esperado (reconocido por él mismo), quiere volver a lo más alto con *PES 2011*.



**El nuevo motor de animaciones y la inclusión de la barra de potencia en todos los pases son dos de las mejores bazas de *PES 2011*. En Konami prometen que la libertad en el juego será total.**



Podremos elegir entre varios ritmos de juego. Y ahora podemos editar la posición de los jugadores en el campo de una forma más sencilla (parecido a la versión de Wii).




Todas las animaciones han sido creadas desde cero. Y el apartado gráfico será mejor que nunca, con un modelado de jugadores que te sorprenderá.

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

EL **APOCALIPSIS ZOMBI** ESTÁ MUY CERCA...

# DEADRISING 2

**Preparaos, fans de la acción, porque dentro de poco los muertos se levantarán de sus tumbas para proponernos una aventura que promete ser divertidísima.**

PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | 1 DE OCTUBRE

Hace cuatro años, Capcom sorprendió a todos con *Dead Rising*, un juego de zombis que nada tenía que ver con su famosa serie *Resident Evil*. Su protagonista, Frank West, tenía que sobrevivir 72 horas atrapado en un enorme centro comercial atestado de zombis. Además de asegurar nuestro pellejo, teníamos que descubrir quién estaba detrás de esta misteriosa y letal epidemia, mientras rescatábamos a la mayor cantidad de supervivientes posible. Su gran uso del tiempo, su particular sentido del humor y la gran cantidad de zombis que ponía en pantalla le convirtieron en uno de los mejores juegos exclusivos de Xbox 360. Por desgracia, y a pesar de los rumores, nunca llegó a salir con posterioridad en PS3 (aunque sí desarrollaron una versión "descafeinada" para Wii). Pero tranquilos, que su secuela promete superarle...

**PS3 se merece esta secuela.** *Dead Rising 2* se desarrolla en otra ciudad, tiene un nuevo protagonista y está desarrollado por un estudio distinto al original (los canadienses de Blue Castle Games, aunque bajo la supervisión de Capcom y del mismísimo Keiji Inafune, uno de los "jefazos" de la compañía de Osaka). Pero su espíritu, lo que hizo inolvidable al primero, se va a mantener intacto.
Como ya sabréis, *Dead Rising 2* estará ambientado en Fortune City, una ciudad estilo Las Vegas plagada de muertos vivientes sedientos de sangre... Hasta allí viajará Chuck Greene, un antiguo campeón de motocross, con el propósito de conseguir las dosis del fármaco Zombrex que hagan falta para que su hija Katey no se conviertan en zombi... Y es que ya han pasado unos añitos desde el citado incidente de Willamette, y parece que la población se ha acostumbrado a vivir con los muertos vivientes y con el constante peligro de acabar infectado como ellos. Tanto, que hasta hay un programa televisivo, llamado "Terror is Reality",




Podremos usar cualquier cosa que pillemos por el camino para atravesar hordas y hordas de zombis sedientos de sangre.

Chuck Greene lo dará todo para salvar a su hija Katey. La niña debe tomar Zombrex cada día o se convertirá en zombi...




*Dead Rising 2* será un juego de acción en el que habrá que liquidar a cientos de zombis.




Se desarrollará en Fortune City, una ciudad estilo Las Vegas donde casi todos han sucumbido a la letal epidemia.

donde los concursantes tienen que aniquilar hordas de zombis de las formas más... originales. Precisamente Chuck viaja a Fortune City para participar en ese concurso, confiando en ganar la pasta suficiente para asegurarse el tratamiento médico de su hija. Desgraciadamente algo sale mal y los zombis terminan tomando la ciudad y devorando a casi todos sus habitantes. Pero este no será nuestro único problema, ya que alguien se las ha apañado para que nuestro protagonista parezca el culpable del desastre. La ciudad se pone en cuarentena y en 72 horas el ejército se desplegará por sus calles para "limpiarla". Ése es el tiempo (tiempo no real, claro), que tendremos para buscar pruebas que demuestren nuestra inocencia, además de asegurarnos de que nuestra hijita tenga su dosis diaria de Zombrex.

### El tiempo, un factor clave.

Como veis, al igual que en el primer *Dead Rising*, el tiempo juega un papel fundamental en el desarrollo. Tanto las misiones principales (7 casos con hasta 4 subfases por cada uno) como las secundarias (que normalmente tienen que ver con el rescate de supervivientes para después escoltarles hasta el refugio) tienen un límite de tiempo, lo que nos obligará a estar consultando el reloj todo el rato. El agobio será doble, ya que además de sobrevivir entre miles de zombis tendremos que cumplir con la hora prevista o la misión en cuestión se dará por fracasada. Un ejemplo de esto es la "posología" del Zombrex: deberemos darle este fármaco a Katey todos los días entre las 7:00 y a las 8:00 a.m. Ni antes, ni después.

Pero no os asustéis, que en general tendremos tiempo de sobra para verlo todo, y más con el nuevo sistema de guardado, que nos permite salvar en tres slots (el primero te obligaba a "machacar" la partida al guardar, con lo que una mala decisión o una excesiva pérdida de tiempo podía ser fatal). Y es que sería un pecado que no »



Muchas tareas tendrán que ver con el rescate de supervivientes para luego escoltarlos hasta el refugio, el único lugar seguro del juego.




Tanto las misiones principales como las secundarias tendrán un límite de tiempo. Consulta a menudo tu reloj y, por si acaso, no te entretengas...

**Ábrete paso ante miles de zombis usando cualquier cosa como arma en vibrantes misiones contrarreloj.**

## » ZOMBIS HASTA EN LA **EDICIÓN ESPECIAL**

La edición Outbreak de *Dead Rising 2* incluirá la figura de un zombi de unos 30 cm que vendrá acompañado de accesorios (un cono y la cabeza de Servbot, que suponemos que se la podremos poner como en el juego). Pero además contará con un DVD con el "making of" del juego, un librito sobre las "armas combinadas", un traje descargable, un fondo dinámico para PS3... Como veis, es una edición especial muy "currada", pero no será barata: costará 110 euros.











Gráficamente tiene mucho mérito. Pone una barbaridad de zombis en pantalla sin apenas "petardeos".




Podremos usar varios vehículos en el juego. De momento hemos pilotado una moto y un carricoche, pero habrá más.

pudiéramos recrearnos en los constantes momentos de humor negro que ofrece el desarrollo. Son el contrapunto perfecto para los momentos dramáticos y por sí solos logran que merezca la pena sumergirse en *DR2*.

Como en el primero, podremos usar todo tipo de armas para defendernos de los zombis, desde la más "serias" (distintas armas de fuego, hachas, motosierras, bates de béisbol...) hasta las más ridículas (sombrillas, pistolas de agua, petardos... o abrirnos paso empujando una silla de ruedas o lanzándoles platos de cocina). Esto dará pie a situaciones de lo más absurdo: ¿Os imagináis atravesando un mar de zombis a "sombrillazos" o golpeando con un enorme macetero? Las risas están aseguradas, y más si optáis por "maquear" a Chuck con las distintas vestimentas que encontraremos en las tiendas. Como pasa con las armas, los atuendos pueden ser serios (trajes, ropa deportiva...) o hilarantes (a lo Elvis Presley, de superhéroe, de vaquero, vestido de cuero en plan "sadomaso"...). En este sentido, el juego también usa y abusa de situaciones "picantonas", que alcanzan su punto álgido con el acuerdo al que Capcom llegó con Playboy para incluir toda su parafernalia en el juego.

### Armas "combinadas".

Y para que no decaiga la "fiesta", según avancemos en el juego aprenderemos a crear armas combinadas usando dos objetos distintos. ¿Qué pasa si combinamos un bate con una caja de clavos? ¿Y si atamos dos motosierras en los extremos del remo de una piragua? ¿O preferís atar cuchillos en las aspas de un helicóptero teledirigido de juguete para después lanzárselo a un pelotón de zombis? Habrá más de 25 armas combinadas, que podremos crear nosotros mismos (si tenemos los "ingredientes") en las mesas de trabajo o bien comprárselas en las tiendas a una moderna versión del buhonero de *Resident Evil 4*.

Obviamente, no todas las armas son igual de efectivas pero todas ellas tienen una duración limitada y se terminan rompiendo con el uso. Menos mal que podremos llevar varias. ¿Cuántas? Pues dependerá de nuestro nivel. Según vayamos liquidando zombis, cumpliendo misiones y rescatan-

## ACCIÓN CON MUCHO **HUMOR**



**ATUENDOS** En las tiendas podemos cambiarnos de ropa (atuendo, zapatos, careta, complementos...) dando lugar a combinaciones muy graciosas.




**MUY "PICANTE"** Como en el primero, habrá muchos chistes subidos de tono y no pocas situaciones "picantonas". Y ahora, con licencia de Playboy.




**ARMAS DISPARATADAS** El juego permite usar cualquier objeto como arma, lo que dará lugar a situaciones de lo más absurdas e hilarantes.




Además del cooperativo, habrá variadas pruebas para que nos piquemos con tres amigos más a ver quién liquida más zombis.




En *Dead Rising 2* el agobio es doble. Muchos zombis y poco tiempo para cumplir las misiones. La tensión esta asegurada.




La forma de guardar la partida no es como en el primer *DR*. Ahora hay tres slots, mientras que aquél nos obligaba a machacar la partida.



En cualquier momento podemos invitar a un amigo a cooperar Online. El segundo jugador controla una versión alternativa de Chuck.






Capcom ha firmado un acuerdo con la revista Playboy que le permite usar toda su parafernalia en el juego. Veremos "conejitas".

**DR2 será parecido al primero pero con novedades como el multijugador y las armas combinadas.**

do superviviente, obtendremos la experiencia necesaria para mejorar nuestros atributos (más vida, más velocidad, poder lanzar objetos más lejos o llevar un mayor número de objetos) y ganar nuevas habilidades (habrá más de 15: como por ejemplo rodar o realizar una patada aérea).
Pero el verdadero salto cualitativo de *DR2* con respecto al primero no es otro que el multijugador. En cualquier momento podremos invitar a un amigo a que nos eche una mano en el modo Historia (sólo Online y manejando una versión alternativa de Chuck). Sobra decir que esta descacharrante carnicería se disfrutará mucho más de esta manera, pues entre dos y con un poco de creatividad se pueden organizar verdaderas masacres de zombis. Y además, el desarrollo será un poquito más fácil jugando en cooperativo, incluyendo los enfrentamientos contra los psicópatas jefes finales.

### Carnicería multijugador.

Y si buscas emociones todavía más fuertes, también podrás participar en el ya mencionado concurso "Terror is Reality", en el que hasta 4 jugadores Online se picarán machacando zombis de las formas más surrealistas (como embestirlos usando un busto de reno en la cabeza para empujarlos a una báscula y el que logre más peso gana; o atropellarlos con una moto que lleva motosierras atadas al manillar). Acción, tensión, casquería, mucho humor negro y una trama llena de sorpresas es lo que ofrece *Dead Rising 2*. Si no probaste el primero no deberías perderte esta secuela, ya que seguro que te va a sorprender (y desde luego no hace falta haber jugado al primero para disfrutarlo a tope). Y si, como nosotros, te "reventaste" el original de arriba a abajo, seguro que no te importa disfrutar de un desarrollo similar pero potenciado con las armas combinadas y la posibilidad de compartirlo con un amigo. Prueba de ello es que nosotros no vamos a parar hasta fundírnoslo...



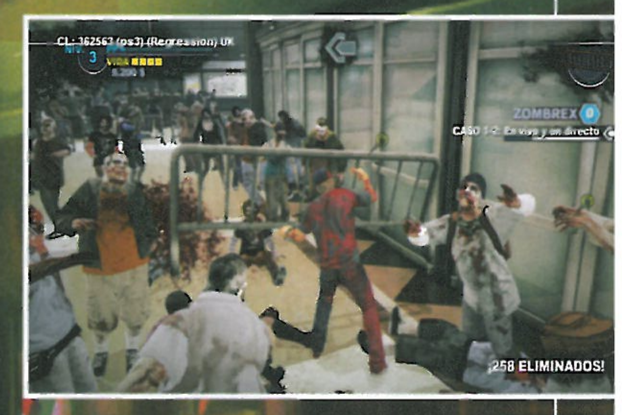

En las tiendas podremos cambiar de atuendo. La posibilidad de personalización será clave sobre todo si jugamos en cooperativo.



No faltarán los jefes finales (aquí llamados psicópatas): desde un "fan fatal" hasta dos cariñosas gemelas armadas con katanas.




Como toda producción de "serie B", el juego es sangriento y chusco hasta provocar carcajadas a cada paso.




## LAS ARMAS MÁS DEVASTADORAS Y... DESCACHARRANTES

Como en el primer *Dead Rising*, podemos pillar todo tipo de armas para acabar con las hordas de zombis, tanto "serias" (pistolas, katanas, hachas...) como disparatadas (maceteros, sombrillas...). La gran novedad de esta entrega es que podremos combinar ciertos objetos para crear armas aún más letales y... descacharrantes. Ahí van unos cuantos ejemplos (habrá más de 25 tipos distintos):



**ESTILO LOBEZNO** Un par de guantes de boxeo son una buena garantía en una pelea. Pero si los "tuneamos" con unos cuchillos, la cosa gana bastante, ¿verdad?



**MOTOSIERRA PLUS** Un arma mítica en este tipo de ambientaciones, qué podremos atar a un remo de piragua o al manillar de una moto. La sangría está asegurada.

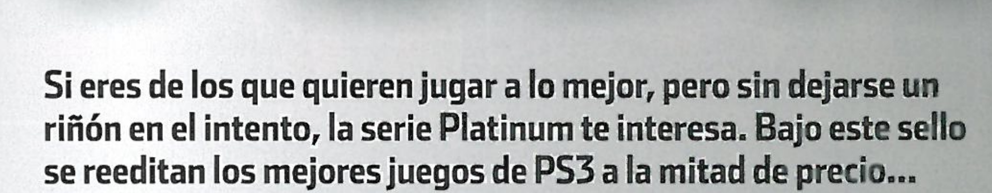


**HELICÓPTERO... ¿DE JUGUETE?** En alguna juguetería podremos coger un helicóptero teledirigido. Si probáis a atarle cuchillas a sus aspas ya veréis...

## JUEGA A LO MEJOR AL **MEJOR PRECIO**

# ¡¡Nuevos Platinum para PS3!!





**Si eres de los que quieren jugar a lo mejor, pero sin dejarse un riñón en el intento, la serie Platinum te interesa. Bajo este sello se reeditan los mejores juegos de PS3 a la mitad de precio...**

En la época de la primera PlayStation Sony puso en marcha una de sus iniciativas más aplaudidas: la serie Platinum. La idea era muy simple: relanzar los mejores juegos bajo un sello especial y a la mitad de precio. El éxito estuvo asegurado desde el primer día y la iniciativo continúo con PS2, PSP y también en PS3. Lo mejor de todo es que comprar Platinum nos garantiza calidad, ya que para que un juego pueda aparecer como Platinum debe cumplir una condición: haber vendido 400.000 unidades en su territorio (en nuestro caso, en toda Europa y Australia).

**Eso sí, no hay ni plazos ni obligación alguna.** Es decir, un juego que ya haya vendido las 400.000 unidades sólo pasará a Platinum si la compañía responsable así lo quiere. Y puede hacerlo en el mismo momento, 6 meses después, 1 año o nunca. Por ejemplo, Activision no ha lanzando en Platinum ningún *Call of Duty*...
Y luego está la otra cara de la moneda, compañías que quieren rebajar el precio de sus juegos, pero no pueden lanzarlos en Platinum porque no han cumplido el requisito de ventas. Así, podéis encontrar juegos a 30 euros que no son Platinum... Muchos de ellos son grandes compras, pero ante la duda, lo mejor es elegir Platinum de verdad. En este reportaje os vamos a mostrar los último juegazos en salir bajo el sello Platinum... Y también los que, aún no siendo Platinum, son compras de calidad garantizada.

## UNA GRAN **AVENTURA** A UN BAJO PRECIO



SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | 29,95€

# Uncharted 2: El Reino de los Ladrones

En la piel del mítico Nathan Drake seguimos los pasos de Marco Polo recorriendo espectaculares montañas nevadas, ciudades en guerra y junglas rebosantes de vida hasta el reino perdido de Shambala. El mejor apartado técnico imaginable, unos cuantos momentos imborrables y su genial multijugador nos harán gozar en esta variada aventura de plataformas, exploración, sigilo, puzzles y por supuesto... acción.

**VALORACIÓN.** Posiblemente, la mejor aventura de PS3... Imperdonable no hacerse con él a este precio. **NOTA 96**

## EL MEJOR **RALLY** PARA TODOS LOS BOLSILLOS



CODEMASTERS | VELOCIDAD | 29,95€

# Colin McRae DIRT 2

Con una presentación inmejorable y una contundente cantidad de modos de juego y competiciones, *DIRT2* nos asoma a la simulación pero sin salir del estilo arcade. Unos increíbles gráficos y un espectacular apartado sonoro para un gran número de pruebas, coches y campeonatos. Su nuevo precio, sus 7 tipos de vehículos, un completo online, su buen modo multijugador y un control accesible pero muy divertido acercan este gran juego de velocidad a casi todo el mundo.

**VALORACIÓN.** El mejor juego de rally para PS3, largo, con muchas opciones. Espectacular y asequible.  **NOTA 90**



## UN **GALÁCTICO** PARA CLUBES MODESTOS



EA SPORTS | DEPORTIVO | 29,95€

# FIFA 10

Con una plantilla llena de licencias, evoluciones y nuevas opciones de juego, *FIFA 10* es el mejor *FIFA* de los últimos años. Gráficamente no se nota mucha diferencia con la versión anterior, aunque sí ofrece mejoras en la física del balón y de los jugadores y un manejo más realista con su genial control de 360 grados. Así, aunque la siguiente edición esté a punto de salir, si buscas buen fútbol a buen precio, *FIFA 10* debería ser uno de tus fichajes.

**VALORACIÓN.** Por sus licencias y opciones y su gran jugabilidad se convierte en el mejor juego de fútbol. **NOTA 93**

## TAN GRANDE COMO SU **LEYENDA**

ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN | 29,95€

# GTA IV

*GTA* no defraudó en su debut en PS3. Nos presentó un carismático protagonista, Niko Belic, que tiene toda la libertad del mundo para moverse (a pie o en coche) por una cuidada recreación de New York llamada Liberty City, en la que cumplirá un gran número de variadísimas misiones y conocerá a personajes tan curiosos como desquiciados. Magnífico apartado técnico, multijugador... Un juego casi infinito por menos de 30 euros.

**VALORACIÓN.** Una aventura larga y sorprendente que nos ofrece una enorme libertad y horas de diversión. **NOTA 97**

## TODOS LOS PLATINUM

La lista de juegos Platinum se va actualizando continuamente con nuevas entradas... Y juegos que se dan baja. Aquí tienes la lista completa de todos los Platinum para PS3 que actualmente puedes encontrar en las tiendas. Si alguno te gusta mucho, no te lo pienses y corre a por él...

**Army of Two**
EA GAMES | ACCION | 19,95€

**Assassin's Creed**
UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN | 19,95€

**Colin McRae Dirt 2**
CODEMASTERS | VELOCIDAD | 29,95€

**FIFA 10**
EA SPORTS | DEPORTIVO | 29,95€

**Grand Theft Auto IV**
ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCION | 29,95€

**Heavenly Sword**
SONY | ACCIÓN | 29,95€

**InFamous**
SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | 29,95€

**Killzone 2**
SONY | SHOOT'EM UP | 29,95€

**Metal Gear Solid 4**
KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN | 29,95€

**MotorStorm**
SONY | VELOCIDAD | 29,95€

**MotorStorm: Pacific Rift**
SONY | VELOCIDAD | 29,95€

**Need For Speed SHIFT**
EA GAMES | VELOCIDAD | 29,95€

**Pro Evolution Soccer 2009**
KONAMI | DEPORTIVO | 19,95€

**Pro Evolution Soccer 2010**
KONAMI | DEPORTIVO | 29,95€

**Race Driver GRID**
CODEMASTERS | VELOCIDAD | 29,95€

**Rainbow Six Vegas 2 Complete**
UBISOFT | SHOOT'EM UP | 19,95€

**Ratchet & Clank: armados hasta los dientes**
SONY | ACCIÓN/PLATAFORMAS | 29,95€

**Ratchet & Clank: Atrapados en el Tiempo**
SONY | ACCIÓN/PLATAFORMAS | 29,95€

**Resistance 2**
SONY | SHOOT'EM UP | 29,95€

**Resistance: Fall of Man**
SONY | SHOOT'EM UP | 19,95€

**Soul Calibur IV**
NAMCO/BANDAI | LUCHA | 19,95€

**The Elder Scrolls IV: Oblivion GOTY**
BETHESDA | JUEGO DE ROL | 19,95€

**Tomb Raider Underworld**
EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN | 19,95€

**UFC 2009: Undisputed**
THQ | LUCHA | 29,95€

**Uncharted 2**
SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | 29,95€

**Uncharted: El Tesoro de Drake**
SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | 29,95€



# OTROS PLATINUM

Hemos destacado los últimos juegos en aparecer en serie Platinum, pero no os olvidéis de estos. Son más antiguos pero igual de recomendables...



KONAMI | AVENTURA | 29,95€

## Metal Gear Solid 4

Si te gustan las aventuras, te atrae la infiltración y quieres disfrutar de uno de los mejores juegos de PS3 (y de la historia), no dudes en hacerte con este *Guns of the Patriots*. La campaña te emocionará y te atrapará, pero además tiene un completo online y oculta, como todos los *Metal Gear*, cientos de sorpresas.

NOTA 96

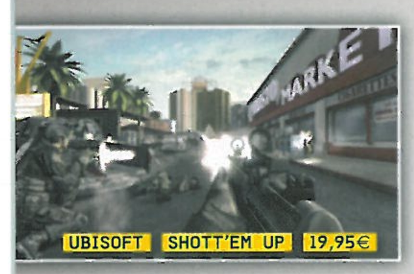



THQ | LUCHA | 29,95€

## UFC Undisputed 09

*UFC Undisputed* refleja como nadie la espectacularidad y brutalidad de esta modalidad en la que luchadores de disciplinas tan distintas como el judo o el muay thai se enfrentan en un rig enrejado donde prácticamente vale todo. 80 luchadores de 6 estilos, editor, online... Si te atrae el género, te atrapará.

NOTA 90



UBISOFT | SHOTT'EM UP | 19,95€

## Rainbow Six Vegas 2

Las Vegas ha sido tomada por terroristas y nosotros debemos recuperarla asumiendo el control de 3 hombres a los que podemos dar órdenes sencillas. También podemos jugar la campaña en cooperativo. La oferta se completa con modo online para 16. Se le notan los años, pero si te va la acción táctica...

NOTA 88

UNA PAREJA DE **ARMAS** TOMAR



SONY | ACCIÓN/PLATAFORMAS | 29,95€

## Ratchet & Clank Atrapados en el Tiempo

Clank ha desaparecido y Ratchet debe encontrarle en una desarrollo cargado de acción y plataformas en el que manejaremos a los dos héroes para superar variadísimas fases. Con Clank resolvemos puzzles basados en el tiempo y con Ratchet desplegaremos un tremendo arsenal para abrirnos paso por ruinas, selvas, batallas espaciales... Largo, divertido y con mucho humor.

**VALORACIÓN.** El humor y la diversión de siempre a precio Platinum. Trepidante, variado, simpático... NOTA 90

**GUERRA** AUTÉNTICA A PRECIO DE ESCARAMUZA



SONY | SHOOT'EM UP | 29,95€

## Killzone 2

Las fuerzas humanas ISA inician su ofensiva total sobre Helghan para derrocar al Emperador Scolar Visari, líder de los Helghast. 10 magistrales fases de acción semi-futurista y un completísimo online para hasta 32 jugadores, acompañados con los mejores gráficos de PS3 y el mejor sonido de la historia. Su impresionante guión, apoteósico final incluido, armas, vehículos, y sobre todo, sus intensas situaciones, le convierten en uno de los mejores shooters de PS3.

**VALORACIÓN.** Una experiencia jugable brutal y de los mayores espectáculos que puedas gozar en tu tele HD.



NOTA 93



A LO *GTA* PERO CON **SUPERPODERES**



SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | 29,95€

## inFamous

Una larga y variada aventura que casi nos obliga a jugarla dos veces, porque la gracia reside en evolucionar al amnésico Cole y sus superpoderes en función de nuestras decisiones morales. Podemos recorrer libremente una ciudad sumida en el caos y en función de nuestras acciones acabaremos siendo "famosos" o "infames", lo que determinará nuestros poderes y habilidades. Plataformas, acción por un tubo, jefes finales...

**VALORACIÓN.** Una aventura larga y rejugable, que divierte y engancha gracias a la libertad que ofrece. NOTA 90

ACCIÓN Y TERROR EN EL **ÁFRICA** PROFUNDA

CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN | 29,95€

## Resident Evil 5

El estreno de la saga en PS3 nos trajo una aventura que continuaba con las líneas marcadas en *Resident Evil 4*, es decir, predominio de la acción sobre la investigación y los puzzles. Eso sí, acción de la buena, con sobrecogedores gráficos, 15 armas tuneables, cooperativo offline y online, 17 fases localizadas en África, impresionantes jefazos finales... Una aventura con la que vivirás momentos increíbles. Y tiene interesantes paquetes descargables.

**VALORACIÓN.** Técnicamente impresionante, es una de las aventuras más divertidas e intensas de PS3. NOTA 94

ESPECTÁCULO Y **DIVERSIÓN** PARA TODOS



CODEMASTERS | VELOCIDAD | 29,95€

## Race Driver GRID

Un juego de coches emocionante, completo, accesible y muy espectacular, con coches de marcas como BMW, Aston Martin, prototipos de Le Mans... La mejor opción para los amantes de las carreras hasta la llegada de *GT5*. Correremos en Europa, USA y Japón, con opciones para hasta 16 jugadores online, taller para preparar y potenciar los coches, sistema de colisiones y el legendario circuito del Jarama... Si te gustan los coches, a este precio no te lo puedes perder.

**VALORACIÓN.** Grandísimo juego de velocidad, tanto por calidad técnica como por opciones de juego. NOTA **91**

**ARMAS** BLANCAS EN 3 DIMENSIONES

NAMCO/BANDAI | LUCHA | 19,95€

## Soul Calibur IV

Por menos de 20 euros podemos disfrutar del juego de lucha con armas blancas más espectacular y completo de PS3. 30 luchadores, completísimo editor de personajes y modos online y offline de los buenos y, por supuesto, las virtudes típicas de la saga: grandes gráficos, impresionantes animaciones, espectaculares efectos de luz y combates equilibrados y llenos de posibilidades.

**VALORACIÓN.** Combates equilibrados y estratégicos, gráficos de infarto y un precio para cualquier bolsillo. NOTA **92**

LA MEJOR **LARA** AL MEJOR PRECIO



EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN | 19,95€

## Tomb Raider Underworld

Lara Croft se estrenó en PS3 con una aventura que conservaba las señas de identidad de la saga *Tomb Raider*: acción, exploración, puzzles, plataformas, buceo... Un reto a nuestra habilidad y a nuestras neuronas que nos lleva por Tailandia, Méjico o el Mediterráneo para hacernos con el martillo de Thor. No innova demasiado, pero es *Tomb Raider* en estado puro.

**VALORACIÓN.** Lara debuta en PS3 con una aventura a su altura que mantiene todas las virtudes de siempre. NOTA **88**

LAS **QUIMERAS** EN LA GUERRA DEL PRECIO



SONY | SHOOT'EM UP | 29,95€

## Resistance 2

Las Quimeras que invadieron la Europa de los años 50 están ahora en Estados Unidos y tendremos que detener la invasión en una campaña de 7 capítulos y más de 10 horas de juego que nos lleva a las calles de San Francisco o Chicago. Descomunales jefes de fin de fase, habilidades alienígenas para el protagonista, gran cantidad de armas... Acción, diversión y espectáculo incesantes. Su cooperativo y online, de 8 a 60 jugadores, ponen la guinda.

**VALORACIÓN.** Un shooter espectacular y emocionante que atrapa con su ambientación y jugabilidad. NOTA **92**

# OTROS PLATINUM



UBISOFT | AVENTURA | 29,95€

## Assassin's Creed

Aunque la segunda parte le supera en todo (variedad, tipos de misiones, duración...) el Primer *Assasin's Creed* sigue siendo una aventura muy especial que merece la pena una visita y más a este precio. Revivir la época de las Cruzadas y movernos libremente por las ciudades y caminos de Tierra Santa cumpliendo encargos de "eliminación" tiene ahora un precio muy asequible.

NOTA **90**



SONY | VELOCIDAD | 29,95€

## MotorStorm Pacific Rift

Pocos juegos de velocidad son tan trepidantes y emocionantes como este. Podemos elegir entre camiones, buggies, motos... y competir en intrincados circuitos repletos de atajos, trampas y obstáculos... que afectarán de manera distinta según el vehículo escogido. Sus divertidos modos online redondean la carrera.

NOTA **90**



EA GAMES | VELOCIDAD | 29,95€

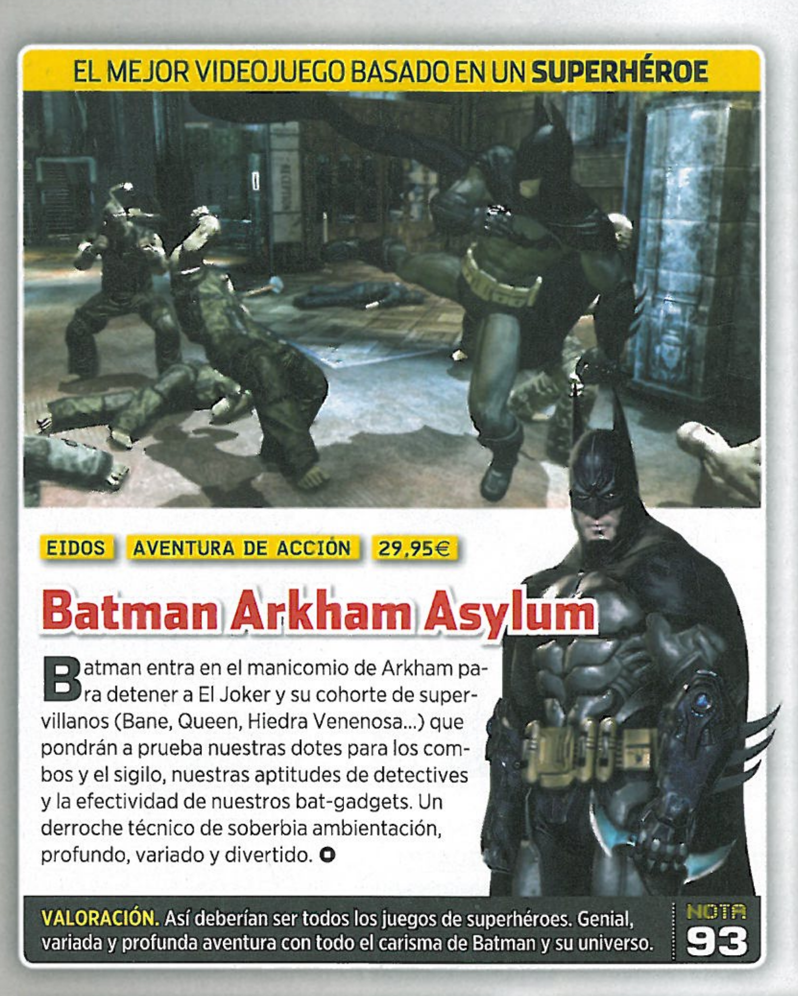
## Need for Speed SHIFT

Cerca de 70 coches reales de marcas como BMW, Audi o Porsche nos esperan en este simulador que nos propone el reto de convertirnos en el mejor piloto del mundo. No es un juego innovador ni sorprendente, pero sí es un simulador sólido y divertido que por 30 euros te puede hacer más llevadora la espera hasta la llegada de *Gran Turismo 5*.

NOTA **90**

# No son Platinum pero casi...

EL MEJOR VIDEOJUEGO BASADO EN UN **SUPERHÉROE**



EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN | 29,95€

## Batman Arkham Asylum

Batman entra en el manicomio de Arkham para detener a El Joker y su cohorte de supervillanos (Bane, Queen, Hiedra Venenosa...) que pondrán a prueba nuestras dotes para los combos y el sigilo, nuestras aptitudes de detectives y la efectividad de nuestros bat-gadgets. Un derroche técnico de soberbia ambientación, profundo, variado y divertido.

**VALORACIÓN.** Así deberían ser todos los juegos de superhéroes. Genial, variada y profunda aventura con todo el carisma de Batman y su universo. NOTA **93**

EL RETORNO DEL **REY** DE LA LUCHA




CAPCOM | LUCHA | 19,95€

## Street Fighter IV

Con el reciente lanzamiento de *Super Street Fighter IV*, *SFIV* ha bajado de precio, dándonos la ocasión de disfrutar por muy poco de este juego de lucha 2D de insuperable jugabilidad. Ofrece un montón de combos y ataques especiales, un modo online irresistible y un acabado técnico brillante en el que destacan los 26 luchadores, diseñado en plan dibujo animado, y los efectos visuales.

**VALORACIÓN.** Es más completo *Super Street Fighter IV*, pero si quieres disfrutar de la mejor jugabilidad al mejor precio, este es tu juego. NOTA **94**

**BALONCESTO** EN ESTADO PURO



2K SPORTS | DEPORTIVO | 29,95€

## NBA 2K 10

Si con el inminente mundial de baloncesto te entran ganas de basket del bueno, apúntate este *NBA 2K 10*. Vale que no tiene selecciones nacionales, pero ofrece una jugabilidad a prueba de bombas y un control preciso que permitirá a los fans de este deporte elaborar jugadas a su gusto. Eso sí, requiere un poco de práctica , pero merece la pena el esfuerzo. Además, técnicamente está a la altura de Gasol y compañía.

**VALORACIÓN.** Un simulador cargado de opciones y gráficamente rompedor. NOTA **93**

LOS TÓPICOS DEL **ROCK** A LO *GTA*



EA GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN | 29,95€

## Brütal Legend

Si te va el Heavy Metal, tienes sentido del humor y te molan los juegos en mundos abiertos, *Brütal Legend* te va a encantar. Esta simpática aventura nos traslada a un mundo creado por y para el rock en el que nos enfrentamos a todo tipo de enemigos con una guitarra-hacha y un bólido rockero. Un mapeado de 60 km², numerosísimas y variopintas misiones, batallas online, toques estratégicos...

**VALORACIÓN.** Una aventura de desarrollo variado y abierto y muy original. Pruébalo. NOTA **89**

DOS AVENTURAS **LARGAS** E INTENSAS



ATARI | SHOOT'EM UP | 29,95€

## Las Crónicas de Riddick

Riddick protagoniza este shooter con tintes aventureros que nos ofrece dos aventuras en el mismo disco. Acción, con armas o cuerpo a cuerpo, y sigilo, aprovechando la visión nocturna de Riddick, se combinan para darnos unas 12 intensas horas de juego por aventura, multijugador aparte. Una gran ambientación y el carisma de este peculiar héroe redondean un juego más que recomendable a este precio.

**VALORACIÓN.** 2 juegos en uno, acción, sigilo, multijugador y el carisma de Riddick. NOTA **90**

**Como ya sabéis, también podéis encontrar en las tiendas un montón de juegos por menos de 30 euros que no están bajo el sello Platinum. Muchos de ellos también tienen una calidad demostrada y son compras que debéis tener muy en cuenta. Aquí tenéis nuestra selección:**

UN JUEGO DE ROL **INMENSO** A PRECIO REDUCIDO



EA GAMES | JUEGO DE ROL | 29,95€

## Dragon Age Origins

Mundo y desarrollo abiertos para un grandísimo RPG que cuenta con una ambientación y un diseño de su universo simplemente soberbios. Su magnífico argumento tiene una historia diferente para la introducción de cada raza y las posibilidades de evolución de los personajes son enormes. Y todo con un sistema de combate en tiempo real que atrapa de principio a fin.

**VALORACIÓN.** Por posibilidades, evolución de personajes y duración es uno de los mejores juegos de rol del momento y a un precio irresistible. NOTA **90**

ENTRE EL ROL Y EL **SHOOTER**: DOS AL PRECIO DE MEDIO



2K GAMES | SHOOT'EM UP | 19,95€

## Borderlands

Una original propuesta gráfica, estilo dibujo animado, nos lleva a un asolado planeta donde lucharemos con mercenarios y criaturas de todo tipo tras la pista de una tecnología alienígena. Podemos elegir entre 4 mercenarios de habilidades únicas (que podemos evolucionar a nuestro gusto) para superar más de 170 misiones. Súmale un control sencillo, armas casi infinitas, cooperativo...

**VALORACIÓN.** Genial híbrido de géneros: el shooter más largo y profundo o el RPG más intenso, rápido y orientado a la acción que recordamos. NOTA **90**

CUANDO **COOPERAR** ES LA CLAVE



EA GAMES | ACCIÓN | 29,95€

## Army of Two The 40th Day

El pequeño ejército de dos hombres formado por los mercenarios Salem y Ríos deberá hacer frente a la amenaza terrorista que se cierne sobre Shangái. Estrategias de ataque-defensa, sistema de coberturas y muchas armas para comprar y mejorar para un título de estética agresiva muy atractiva... Lo mejor son sus opciones cooperativas, online y offline. Resulta frenético, pero corto. Aunque a este precio...

**VALORACIÓN.** Corto pero de ritmo intenso, sus opciones cooperativas son lo mejor. NOTA **84**

**NINJAS** PARA TODA LA FAMILIA



EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN | 19,95€

## Mini Ninjas

Con una estética de dibujos animados, los creadores de *Hitman* nos regalan esta genial aventura a la que no le falta de nada: acción, sigilo, exploración, cooperación, armas, magias, 6 personajes controlables y libertad para elegir la manera de superar sus variados retos... Todo para detener al Señor de la Guerra que ha convertido a inocentes animalillos en malvados samuráis. Largo y rejugable a tope.

**VALORACIÓN.** Pese a su apariencia infantil, es una aventura que te atrapará horas. NOTA **89**

DESTRUCCIÓN EN EL **PLANETA ROJO**



THQ | AVENTURA DE ACCIÓN | 29,95€

## Red Faction Guerrilla

Liderar la guerrilla para liberar Marte es el argumento de este gran juego de desarrollo abierto que nos ofrece docenas de misiones en las que podremos destruirlo casi todo, usando desde un brutal martillo a todo tipo de armas. Y para recorrer el desértico Marte podremos hacer uso de un montón de vehículos. Duración bestial y un buen online redondean la oferta de esta destructiva aventura.

**VALORACIÓN.** Enorme y duradero. Destruir Marte a nuestro antojo es muy divertido. NOTA **88**

# UN MITO QUE RENACE A LO GRANDE EN PS3

# Castlevania - Lords of Shadow -

**Las huestes del Mal tienen los días contados. La mítica saga de cazavampiros renace en PS3 con unos padrinos de lujo: Hideo Kojima y el estudio español Mercury Steam.**

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | KONAMI | OTOÑO

Konami tiene muchas sagas míticas, pero una de las más recordadas es *Castlevania*. Su primer juego salió en 1986 para Famicom Disk System y MSX2 (en Europa esta versión se llamó *Vampire Killer*) y desde entonces han aparecido cerca de 30 entregas (incluyendo títulos de la saga "remakes" o rarezas como juegos de lucha o máquinas de pachinko) para muchísimos sistemas, aunque no todas han llegado a Europa. Como veis, es una serie que ha sabido sobrevivir a lo largo de tres décadas, pero aún cuenta con una asignatura pendiente: ninguna de las pocas entregas que ha habido con desarrollo 3D nos ha convencido plenamente... hasta ahora.
Y es que, por lo que hemos podido ver, *Lords of Shadow* va a ser el mejor *Castlevania* en 3D hasta la fecha. Y todo el mérito es para el estudio madrileño Mercury Steam, que bajo la supervisión del mismísimo Hideo Kojima están desarrollando la mayor superproducción de la historia del software español (el presupuesto para este juego ronda los 20 millones de euros).

**Un desarrollo español.**
No es la primera vez que este estudio afincado en San Sebastián de los Reyes trabajan codo con codo con un gurú (en su anterior juego para PS3, *Jericho*, colaboraron con todo un maestro del terror como es Clive Barker). Pero ahora tienen una gran responsabilidad, ya que la legión de fans de la saga en todo el mundo mirarán con lupa su trabajo. Afortunadamente, a estos chicos no les tiembla el pulso y se han sacado de la chistera una aventura de acción perfectamente adaptada a los tiempos que corren pero sin renunciar a la esencia y a la iconografía de la saga.
Como es habitual en los *Castlevania, Lords of Shadow* se ambientará en una Centroeuropa medieval, oscura y fantástica. Su protagonista es Gabriel Belmont, un caballero de la Hermandad de la Luz, orden dedicada a proteger a los inocentes del Mal. Pero más allá de este cometido y de su ilustre apellido (Belmont es la estirpe de cazavampiros que suele protagonizar la serie), Gabriel tiene motivos personales para emprender su propia cruzada contra el Mal. Su amada, Marie, ha sido asesinada y la única forma de rescatar su alma es reuniendo las tres partes de una mítica máscara, en poder de los tres "señores de la sombra" a los que hace alusión el título. »






## De Madrid al infierno

El estudio madrileño Mercury Steam, en estrecha colaboración con Hideo Kojima, son los artífices de este bombazo, que a la postre supone la mayor superproducción de la historia del soft español.

Enric Álvarez es el director del juego.



*Lords of Shadow* será una variada aventura con mucha exploración, acción, puzzles, plataformas. Tiene lugar en el año 1047.

# Con las mejores influencias

Aunque nos consta que a sus creadores no les gustan las comparaciones, es inevitable encontrar paralelismos en *Lords of Shadow* con otras aventuras de este tipo, como la serie *God of War*. Además, como es lógico respetan la esencia de la saga (escenarios, enemigos, armas...). Y además, también se pueden encontrar ciertos "rastros" de su anterior juego, *Jericho*.

## SISTEMA DE COMBATE

**GOD OF WAR** Sentó las bases del género con su mezcla de combates, plataformas, puzzles, quicktime events...

**LORDS OF SHADOW** Veremos en él mucho elementos de los *God of War*. Y ojo, que eso no es malo para nada.

## ENEMIGOS GIGANTESCOS

**SHADOW OF THE COLOSSUS** En esta obra maestra de PS2 acabamos con 16 colosos trepando sobre su cuerpo.

**LORDS OF SHADOW** También habrá enormes titanes que requerirán que escalemos por su colosal cuerpo.

## AMBIENTACIÓN

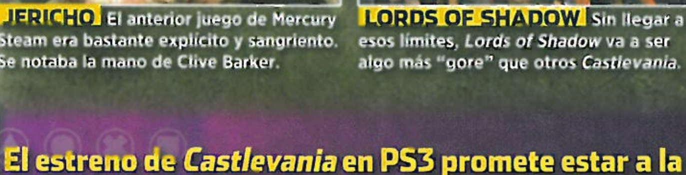
**SAGA CASTLEVANIA** Tras casi 30 juegos, esta serie tiene muy definida su ambientación y su iconografía..

**LORDS OF SHADOW** Respetará su esencia. Veremos escenarios típicos de la saga, enemigos y armas clásicas...

## ...Y ALGO MÁS "GORE"

**JERICHO** El anterior juego de Mercury Steam era bastante explícito y sangriento. Se notaba la mano de Clive Barker.

**LORDS OF SHADOW** Sin llegar a esos límites, *Lords of Shadow* va a ser algo más "gore" que otros *Castlevania*.



**El estreno de *Castlevania* en PS3 promete estar a la altura de las mejores aventuras de acción pero sin renunciar a la esencia ni a la iconografía de la serie.**

Gabriel Belmont se enfrentará a las fuerzas del Mal para salvar el alma de su amada, Marie.

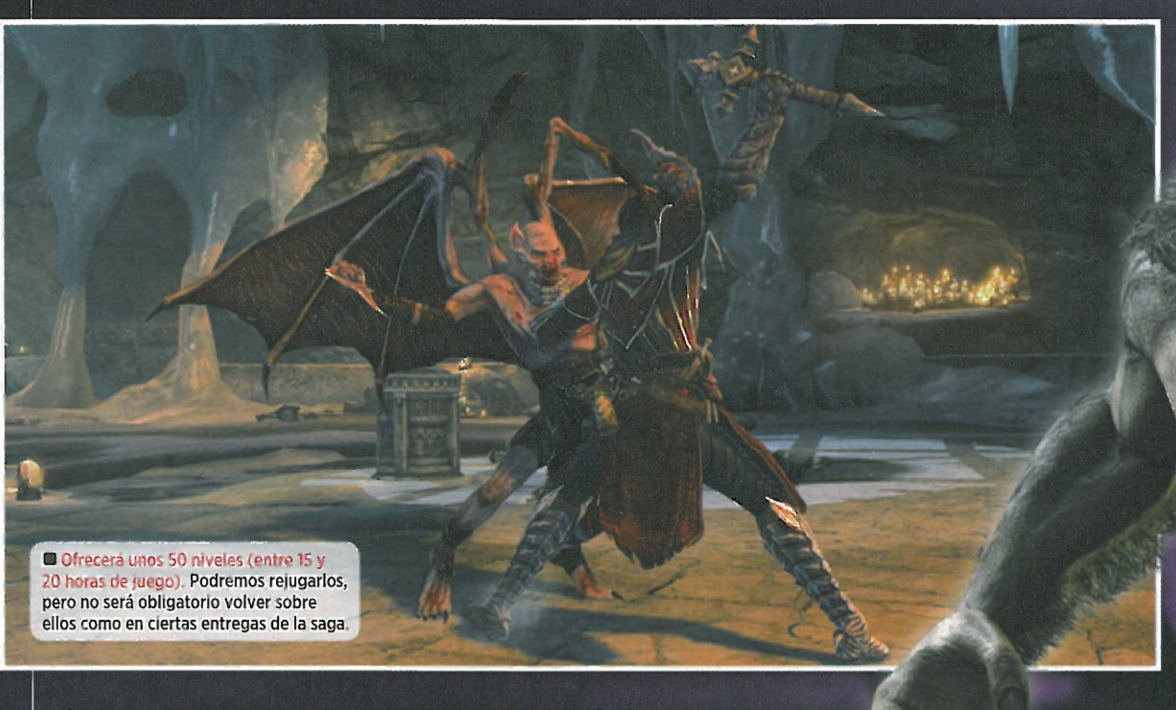


Entre los enemigos habrá arañas gigantes, trolls, nigromantes, licántropos y, cómo no, vampiros (algunos famosos, como Carmilla).



Para luchar contra el Mal tenemos un arma principal (un látigo-cruz) y algunas secundarias. No faltarán armas míticas como dagas o agua bendita.





Ofrecerá unos 50 niveles (entre 15 y 20 horas de juego). Podremos rejugarlos, pero no será obligatorio volver sobre ellos como en ciertas entregas de la saga.





**Exploraremos escenarios típicos de la saga como aldeas, bosques, la torre del reloj y, cómo no, el castillo, que supondrá un tercio del juego.**

Así iniciará un periplo de pasadilla que le llevará por variadas localizaciones (muchas típicas de la saga) como aldeas, bosques, la torre del reloj... Por supuesto, el castillo de Drácula ocupará un lugar central, acaparando un tercio del desarrollo, que en total tendrá unos 50 niveles. Podremos volver a rejugar zonas para sacar todos sus secretos y mejorar a nuestro héroe, pero esto no será obligatorio (vamos, que no será un "Metroid-vania", como *Symphony of the Night*).

### Un hijo de su tiempo.

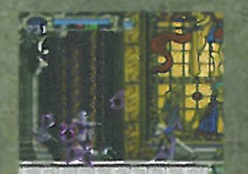
Así pues, armado con su látigo-cruz y con armas secundarias (algunas clásicas como las dagas o el agua bendita), Gabriel se enfrentará a todo tipo de criaturas: licántropos, trolls, nigromantes, huargos, arañas... y cómo no, vampiros. El sistema de combate será parecido al de los *God of War*, con dos botones de ataque, posibilidad de aprender nuevos combos, "quicktime events"... Además, contaremos con dos tipos de magia, una curativa y otra que potenciará nuestros ataques. Mención especial merecen los combates contra los titanes, gigantescos seres por los que deberemos trepar al más puro estilo *Shadow of the Colossus*.

Pero no todo será combatir. La exploración, las plataformas (podremos usar el látigo para alcanzar zonas inaccesibles) y los puzzles también tendrán su importancia. Y es que en Mercury Steam han intentado hacer una aventura de acción a la altura de los mejores exponentes del género, tanto en desarrollo como en apartado técnico, pero sin renunciar a la esencia de la serie.

Un apartado sonoro de lujo, con banda sonora también "española" (a cargo de Óscar Araujo) y las voces en inglés de actores como Robert Carlyle (Gabriel) o Patrick Stewart (Zobek, nuestro mentor) pone la guinda a uno de los juegos más prometedores para este otoño. Y que conste que no lo decimos sólo porque sea español ni porque seamos fans de la saga, es que realmente impresiona.

## Castlevania en PlayStation

Con casi 30 títulos para más de 15 sistemas, era prácticamente imposible que no hubiera juegos de la saga en las consolas de Sony. Dos entregas en PSone (la primera de ellas, *Symphony of the Night*, es inolvidable), dos intentos de trasladar la saga a un desarrollo 3D en PS2 y, por último, una joya portátil que es un "remake" de *Rondo of Blood*, y que además esconde dos extras de lujo: la opción de jugar al original de PC Engine CD y el ya mencionado *SOTN*.



**SYMPHONY OF THE NIGHT** Una de las mejores entregas de la serie (para muchos, la mejor) salió en PSone y Saturn en 1997.



**CASTLEVANIA CHRONICLES** Revisión de una entrega para el ordenador Sharp X68000 que llegó a PSone eclipsada por *SOTN*.



**LAMENT OF INNOCENCE** En 2003 se estrenaba la saga en PS2 con vistosos entornos en 3D y algunos fallos, como la cámara.



**CURSE OF DARKNESS** En 2005 sale para PS2 otro en 3D, feo para la época pero con opciones como invocar devils que mejoran.



**THE DRACULA X CHRONICLES** Remake en PSP de *Rondo of Blood* con extras: el original de PC Engine Super CD Rom y el mítico *SOTN*.


PÁGINA 38

■ *SINGULARITY.* Un shooter fantástico en el que desarrollarás poderes...


PÁGINA 40

■ *KANE & LYNCH 2: DOG DAYS.* Acción brutal en las calles de Shanghái.



PÁGINA 46

■ *PLAYENGLISH.* Mejora tu inglés con lo último del sistema Vaughan.

# NOVEDADES

**Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo**

## PlayStation 3



## PSP





■ Monkey Island 2 es una divertida aventura gráfica de los 90 puesta al día.

## QUE LOS POCOS LANZAMIENTOS DE AGOSTO PAREZCAN UN ACCIDENTE...

Un año más, los meses de verano significan dos cosas: calor y pocos juegos nuevos. 2010 no está siendo una excepción y como preludio de la tempestad que comenzará el mes que viene, este mes hay pocos títulos... pero aún así, hay cosas más que interesantes. El primero y más obvio es *Mafia II*, una aventura inspirada en la bandas mafiosas de los años 50 pero que, lejos de copiar el esquema de *GTA*, ofrece un planteamiento propio. Tampoco podemos olvidarnos de *Kane & Lynch 2*, que vuelve con más acción, más locura y... por supuesto, más cuidado en todos los frentes. Y si prefieres los juegos descargables, este mes también hay muy buenas propuestas: la puesta al día de la genial aventura *Monkey Island 2*, la cuidada acción de *Shank*, el alocado rol de acción de *DeathSpank* (lástima que llegue en inglés)... Y si lo tuyo es la portátil, este mes puedes disfrutar de la versión descargable de *PlayEnglish* (la divertida aventura para aprender inglés) y *Pro Cycling Manager 2010*, del que daremos debida cuenta el mes que viene.. ○


PÁGINA 36

■ La mundo de la mafia de los años 50 es el eje central de una aventura muy distinta a *GTA*...

## Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

| 0-49 | 49-59 | 60-69 | 70-79 | 80-89 | 90-94 | 95-100 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| **Deficiente.** Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta. | **Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona. | **Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes. | **Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género. | **Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género. | **Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará. | **Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo. |




Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.




Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

**PEGI** El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:

 EDAD RECOMENDADA
 CONTENIDO DISCRIMINATORIO
 DROGAS
 SE DICEN PALABROTAS
 SEXO
 JUEGO DE TERROR
 CONTENIDO VIOLENTO
 ENSEÑA A JUGAR
 EDAD JUEGO EN RED




Género
**AVENTURA DE ACCIÓN**
Desarrollador
**2K CZECH**
Editor
**2K GAMES**
Lanzamiento
**27 DE AGOSTO**
Precio Edición Normal
**65,95 €**
Precio Edición Especial
**75,95 €**
Textos
**CASTELLANO**
Voces
**CASTELLANO**
Resolución máxima
**720P**
Instalación
**NO**
Jugadores
**1**
Modo Online
**NO**
Guardar partidas
**AUTOGUARDADO**
Página web
WWW.MAFIA2-ELJUEGO.COM

*Mafia II* es una aventura de acción con una interesante historia de gángsters como telón de fondo.

## UNA VEZ MÁS, LA **FAMILIA** TE DA LA BIENVENIDA...

# Mafia II

### A finales de los 40, un italo-americano de origen humilde trabajó duro para dominar el crimen organizado de su ciudad. ¿Quieres conocer su historia?

Tras combatir contra las fuerzas de Mussolini en la Segunda Guerra Mundial, Vito Scaletta regresa a casa para reencontrarse con su familia y descubrir que tienen bastantes problemas en forma de deudas que deben ser saldadas. Aunque intenta ganarse la vida honradamente, Vito pronto descubre los rápidos beneficios de una vida al margen de la ley que le enseña su amigo Joe Barbaro, y juntos inician una escalada en el crimen organizado de Empire Bay, la ciudad ficticia (pero inspirada en urbes como Nueva York) en la que transcurre el juego.

**Así arranca *Mafia II*, una aventura de acción** desarrollada por Illusion Softworks (ahora conocidos como 2K Czech), autores también del primer *Mafia* en 2002 (que como recordaréis llegó a salir en PS2). Al igual que aquél, *Mafia II* es una aventura de acción con una ambientación cuidadísima y un desarrollo bastante más lineal que un *GTA*. Y es que, aunque podremos recorrer con libertad una enorme ciudad abierta desde el principio (con 26 kilómetros cuadrados de extensión), los 15 capítulos que abarca el juego son completamente lineales. Eso sí, los capítulos suelen ser largos e incluyen varias misiones en cada uno. Son bastante variadas, aunque la mayoría están dentro de los parámetros del género: "dar el pasaporte" a

## » UN **DESARROLLO** MÁS LINEAL Y "SERIO" QUE UN *GTA*

1 **ACCIÓN.** En la mayoría de las misiones habrá intensos tiroteos. Usaremos varias armas de fuego y un dinámico sistema de coberturas.

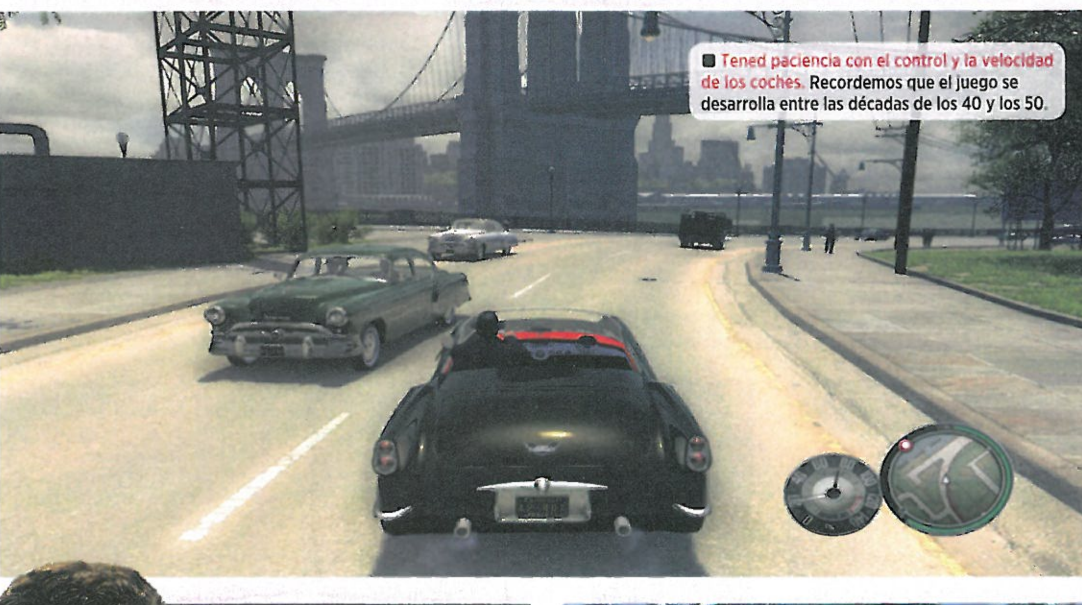
2 **CONDUCCIÓN.** Podremos movernos con libertad por la ciudad, aunque el desarrollo de las misiones es lineal y no se puede elegir el orden.

3 **SIGILO.** Y no faltarán secciones donde debemos infiltrarnos sin ser vistos, acabando con los enemigos silenciosamente y por la espalda.

Vito Scaletta y su amigo Joe Barbaro protagonizan esta aventura de mafiosos.


Vito Scaletta subirá en el escalafón del crimen organizado de Empire Bay cumpliendo misiones a pie o pilotando un total de 36 coches.


Las misiones son variadas: acabar con mafiosos rivales, huir de la poli, atracar, extorsionar... En algunas iremos incluso disfrazados.


Tened paciencia con el control y la velocidad de los coches. Recordemos que el juego se desarrolla entre las décadas de los 40 y los 50.

## » UNA AMBIENTACIÓN MUY AUTÉNTICA

La mayor virtud de *Mafia II* es su grandiosa ambientación, cuidada a tope: ciudad hiperdetallada, fenomenal banda sonora...


**COMO UNA PELI DE MAFIOSOS.** Las secuencias de vídeo están realmente cuidadas. Su calidad gráfica es altísima


**ESCENARIOS.** La ciudad esta llena de detalle y no faltan escenarios típicos como una destilería, un desguace o un matadero.


**PARAFERNALIA.** Atuendos, coches y armas como la mítica ametralladora Thompson nos meten de lleno en el juego.





***Mafia II* es una aventura de acción con un guión digno de una peli del género y una ambientación realmente cuidada.**

otros mafiosos, escapar de la policía, robar y extorsionar, escoltar aliados... Realizaremos estas las misiones a pie o pilotando 36 coches no reales, aunque inspirados en modelos de la época. Y cuando las cosas se pongan feas podremos manejar distintas armas de fuego (como la ametralladora Thompson, el arma típica de los gángsters) o defendernos a puñetazo limpio con un sistema de combate muy completo e intuitivo. Además, el juego cuenta con un sistema de coberturas similar al de otras aventuras de acción (como *GTA IV* o *Uncharted 2*) y la opción de apuntado automático que nos pondrá las cosas un poco más fáciles. Aunque los enemigos no son muy listos, con dos o tres tiros estarás muerto, así que mucho ojo.

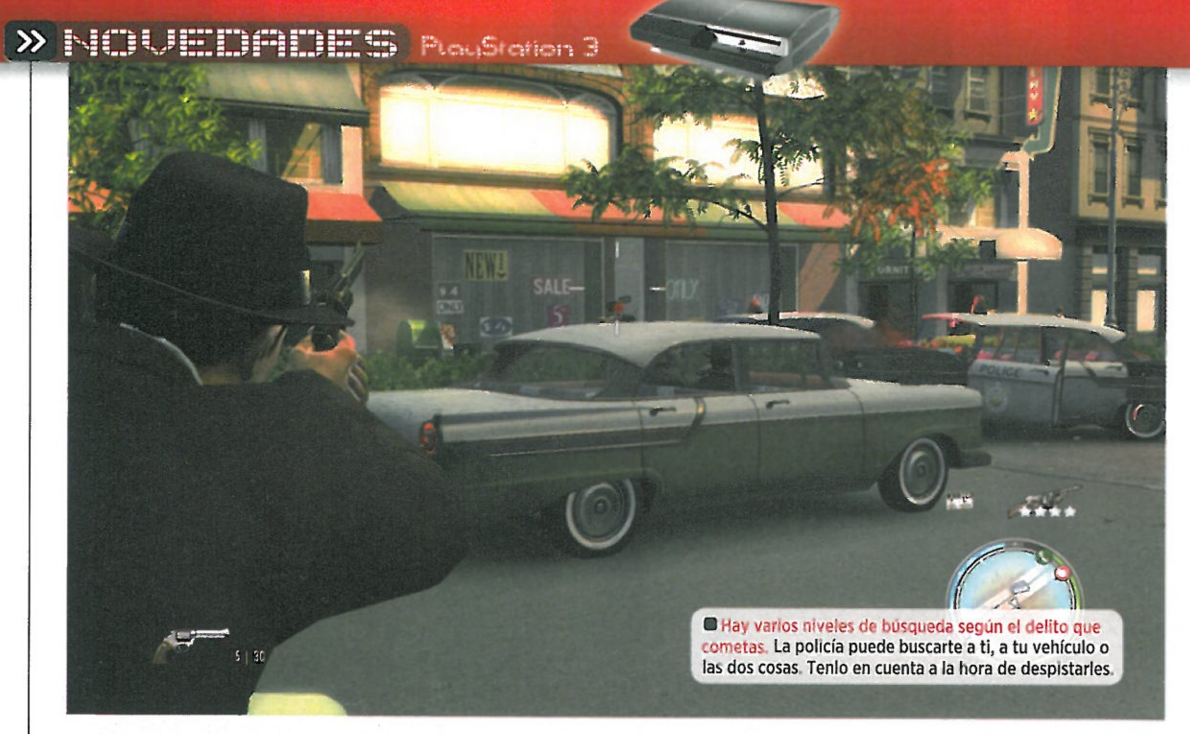
Y es que, en su afán de ser realista, *Mafia II* presta atención a detalles que otros juegos del género pasan por alto, como que la climatología afecte a la conducción o que la policía nos pare para multarnos por un simple exceso de velocidad. Son detalles a los que hay que acostumbrarse, sobre todo si venís de jugar a otros "sandbox" más "locos".

**En este sentido, también se echan de menos** más tareas secundarias. Dejando a un lado la historia principal, la ciudad de Empire Bay ofrece pocas cosas que hacer. Podemos comprarnos nuevos trajes, tomar algo en bares y restaurantes, robar coches para "tunearlos" en los talleres y ampliar nuestro garaje o venderlos... Y luego están los elementos coleccionables: encontrar 50 revistas de Playboy y 159 carteles de "Se Busca". Pero no habría estado de mas que hubiesen incluido algún tipo de minijuego o »


La policía es bastante "pesada", y no dudará en tirar a matar si no nos rendimos. Aunque la inteligencia artificial es mejorable...


El juego no tiene ciclo de día y noche como tal, sino que cada misión transcurre en una fecha y hora determinadas.


La ciudad está abierta desde el principio, y va "mejorando" según avanza la historia, de los años 40 a principios de los 50.



■ Hay varios niveles de búsqueda según el delito que cometas. La policía puede buscarte a ti, a tu vehículo o las dos cosas. Tenlo en cuenta a la hora de despistarles.



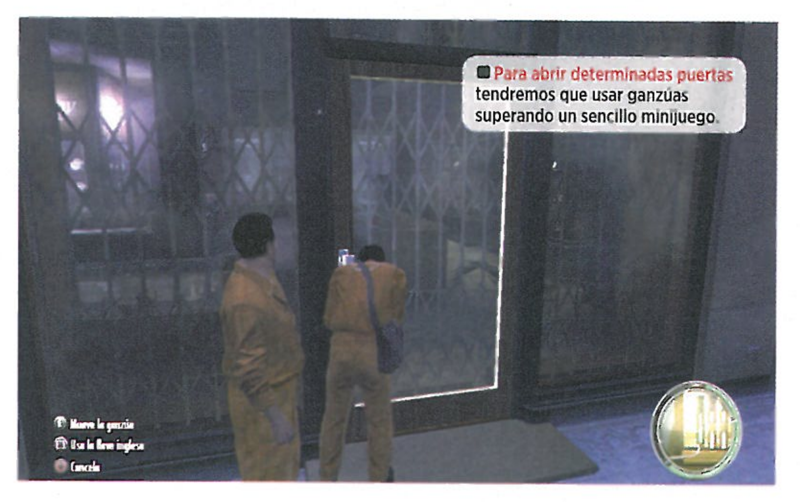
■ Podremos comprar varios tipos de atuendo. Además de ir a la moda, cambiar de ropa despista a la policía.



■ El juego está doblado al castellano, aunque echamos en falta acento "un poco italiano" en la voz de Vito.



■ Empire Bay es una ciudad ficticia pero inspirada en Nueva York, con barrios como Chinatown o Little Italy.



■ Para abrir determinadas puertas tendremos que usar ganzúas superando un sencillo minijuego.

**A pie o en coche cumpliremos variadas misiones, aunque echamos en falta más tareas secundarias.**

"trabajo" para distraernos entre capítulo y capítulo. Afortunadamente, *Mafia II* compensa estas carencias con una ambientación brutal. La ciudad y todos los escenarios que la componen (hay alguno más aparte de la ciudad, pero no os los vamos a desvelar para no chafaros la sorpresa) están cuidados hasta el más mínimo detalle. De hecho, el juego empieza al acabar la Segunda Guerra Mundial y los últimos capítulos son ya en la década de los 50. Y los cambios que se vayan produciendo en esos años se van reflejando en la ciudad.

Otro factor clave en la ambientación es su apartado gráfico, realmente sólido y con una secuencias de vídeo y un modelado de personajes de gran calidad. Sólo hemos notado algún "tironcillo" y algo de "popping", pero son fallos totalmente disculpables dada la magnitud del juego.

**Y para los que echen de menos el multijugador** (porque no hay), 2K Games tiene reservada una sorpresa: un contenido descargable exclusivo de PS3 y gratuito que es como un juego dentro del juego. Se trata de "The Betrayal of Jimmy": docenas de nuevas misiones ambientadas en Empire Bay y protagonizadas por un sicario a medio camino entre Bruce Willis y el Agente 47 de *Hitman*. Este modo extra sí que es un "sandbox" al uso, permitiéndonos elegir el orden de las misiones y

## UN EXTRA DE LUJO **EXCLUSIVO DE PS3:** LA TRAICIÓN DE JIMMY

La versión de PS3 incluye un descargable exclusivo y gratuito llamado "The Betrayal of Jimmy", con docenas de nuevas misiones con otro protagonista. Un premio si te compras el juego nuevo... De segunda mano costará 10 euros activarlo.



**JIMMY EL SICARIO.** En este modo extra manejaremos a un matón a sueldo de varios mafiosos.



**DESARROLLO ABIERTO.** Aquí sí elegiremos el orden de las misiones, a diferencia del lineal modo principal.



**MÁS SALVAJE.** Estas misiones son más "bestias" y nos puntuarán por eliminar enemigos, conducir rápido...



**Por un exceso de velocidad** la policía querrá multarte. Si te pillan, puedes pagar la multa o intentar escapar... Bajo tu responsabilidad.



**La climatología afecta a la conducción.** No es lo mismo conducir bajo una intensa lluvia que sobre una superficie seca o nevada.




**Las peleas cuerpo a cuerpo** funcionan de lujo gracias a un completo e intuitivo control.





con un enfoque más "salvaje" que el modo principal (que es más serio y lineal). "The Betrayal of Jimmy" está incluido en las dos ediciones de *Mafia II*, aunque sólo podrán activarlo gratis los que compren el juego nuevo. Si no, costará 10 euros. Eso sí, merece la pena, os lo avisamos.

Y ya que hablamos de las distintas ediciones, no está demás recordar que, además de la edición "normal", *Mafia II* tiene con una edición especial de coleccionista con jugosos contenidos: un libro de arte de más de 90 páginas, la banda sonora orquestal del juego (a cargo de la Orquesta Filarmónica de Praga), un detallado mapa de Empire Bay... Una edición que sin duda hará las delicias de los fans.

**Su apartado técnico es soberbio, con una detallada recreación de una gran urbe americana y BSO de la época.**

**Una apropiada banda sonora** (con muchos "hits" de la época repartidos en tres emisoras) y el doblaje al castellano (un detalle que hay que aplaudir, aunque habría molado más si la voz del protagonista tuviera acento italiano o fuera algo más "contundente") ponen la guinda a una aventura de acción muy cuidada, con un desarrollo más lineal y un enfoque mucho más serio y cinematográfico que un *GTA* o *Red Dead Redemption*. Si eres de los que se aturulla con tanta "libertad" vas a disfrutar de *Mafia II* de principio a fin. Y más con el modo extra incluido.



**Al conducir podemos elegir entre 4 cámaras distintas,** que además podremos mover libremente para no perdernos ni un solo detalle.



**El modelado de los personajes es francamente bueno.** Y detalles como los efectos de luz o la climatología también están logrados.

## » COSAS QUE HACER EN EMPIRE BAY

Aunque la escasez de tareas secundarias es uno de los defectos del juego, *Mafia II* ofrece cosas que hacer como estas:



**ORGANIZAR EL GARAJE.** Podemos tener hasta 10 coches en nuestro garaje listos para usar. Se pueden pintar y tunear.



**VER EL PLAYBOY.** O, para ser exactos, encontrar 50 portadas de esta revista. Y ya veis que merece la pena buscarlas...



**TOMAR ALGO.** Podremos tomar una copa o comer un "hot dog", pero poco más. Echamos en falta minijuegos.

## VALORACIÓN

**» LO MEJOR**

Su ambientación, variadas misiones, cinematográfica trama... ¡Y el contenido exclusivo!

**» LO PEOR**

Se echan en falta más tareas secundarias y no hay multijugador. El doblaje es mejorable.

Te gustará (+) que... EL PADRINO II — Te gustará (−) que... GTA IV



| | |
|---|---|
| 92 | **» GRÁFICOS** Salvo fallos puntuales, el acabado visual ofrece gran calidad. |
| 90 | **» SONIDO** Apropiada banda sonora de la época y doblado al castellano. |
| 91 | **» DIVERSIÓN** Su trama, aunque lineal, engancha gracias a sus variadas misiones. |
| 91 | **» DURACIÓN** El modo extra de PS3 compensa la falta de tareas secundarias. |
| NOTA 91 | Una aventura de acción con una cuidada ambientación y un enfoque más serio y lineal que otros "sandbox". |

Género
SHOOT 'EM UP
Desarrollador
RAVEN SOFTWARE
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
MÍNIMO 8 MB
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 10 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.SINGULARITY-GAME.COM

Un shoot'em up de lograda ambientación, que combina de forma magistral tiroteos y puzzles con una interesante trama.

ACTÚA EN EL **PASADO**, DISPARA EN EL **PRESENTE**

# Singularity

## Tomando lo mejor de otros shoot'em up y poniendo unas gotas de originalidad, *Singularity* se destapa como un título diferente y vibrante.

En un género tan saturado como el de los shoot'em up en primera persona, resulta cada vez más difícil innovar y por eso un título como este *Singularity* resulta una bocanada de aire fresco. Y es que pese a que toma prestados elementos de otros títulos (*TimeShift, Half-Life 2, Wolfenstein*...), logra imponer su personalidad gracias a una original ambientación y a un ritmo de juego trepidante en el que nos aguardan momentos sorprendentes.

**La trama nos sitúa en la actualidad,** en Katorga-12, una isla donde el gobierno de la antigua URSS estudió en la década de los 50 la utilización de un elemento con increíbles propiedades. Este es el punto de partida para una historia llena de giros en la que ejercemos del típico soldado americano que debe salvar al mundo y que nos lleva, mediante portales dimensionales y flashbacks, a superar emocionantes tiroteos contra mutantes, soldados o gigantescos monstruos, en el pasado (los años 50) y el presente. ¿Y qué hay de nuevo? Lo que hace diferente a este a este juego es el uso del DMT (dispositivo de Manipulación del Tiempo), un utensilio con poderes de lo más variados: detener el tiempo, reconstruir una escalera destruida por los años, envejecer a los enemigos, coger a distancia todo tipo de elementos

Monstruos como este nos esperan en la antigua base militar de la URSS que investiga el soldado protagonista.

### » CLAVES CUANDO EL **TIEMPO** ESTÁ EN TUS MANOS



1 **HISTORIA DE PELÍCULA.** Tanto la historia como la genial ambientación están muy trabajadas, e incluso hay tres finales diferentes.

2 **PODEROSO.** Lo más llamativo es el DMT (Dispositivo de Manipulación del Tiempo) con el que podemos modificar el tiempo, atraer objetos...

3 **EN EL TIEMPO.** La acción sucede tanto en la década de 1950 como en el presente mediante los saltos temporales del DMT.



Tenemos un variado arsenal, aunque para derrotar a los enemigos también podemos usar del Dispositivo de Manipulación del Tiempo.



El desarrollo está lleno de situaciones sorprendentes que hacen que el ritmo no decaiga. Incluso nos llevaremos más de un susto.



Nos enfrentamos a todo tipo de enemigos, entre los que también encontraremos monstruos gigantescos difíciles de derrotar.





para usarlos como armas... Dejando a un lado las posibilidades del DMT para superar los sencillos y frecuentes puzzles que nos van proponiendo, su uso adquiere un enorme potencial en combate (¿derribar una barricada envejeciéndola para dejar al descubierto a aquel enemigo o lanzar un barril explosivo a aquel grupo de mutantes?). Así el desarrollo se nutre de una variedad de situaciones en los que se funden de forma magistral combates, acertijos, momentos espectaculares y una buena ración de sustos. Tan trepidante es su ritmo que las 8-9 horas de la Campaña se te pasarán en un suspiro, aunque el multijugador, pese a contar sólo con dos modos, también ayuda a aumentar el número total de horas de juego.

**Singularity ofrece desarrollo intenso, combates con muchas posibilidades y sobre todo una ambientación única.**

**Y todo respaldado por un apartado gráfico** realmente llamativo gracias al buen diseño y la ambientación única de la que hace gala. Incluso con algunos fallos en la carga de texturas o algunos elementos mejorables, el juego luce la mar de bien y tiene personalidad. Y para rematar, sumadle un sonido de lujo en el que destaca su profesional doblaje. Por todo ello, *Singularity* es una más que interesante opción para los amantes de este explotado género (con la única pega de un multijugador con pocos modos de juego) y un título con identidad propia que apuesta por un desarrollo diferente.



En los 2 modos multijugador (para 10 jugadores) se enfrentan soldados y monstruos (estos adoptando una vista en tercera persona).



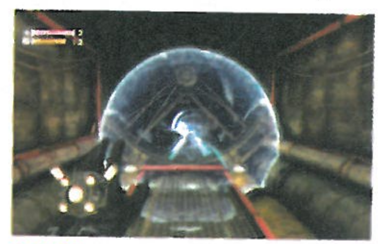

Explora los escenarios para recoger objetos y canjearlos por mejoras en el armamento (potencia, cargadores...) o en las habilidades del DMT.

## » UTENSILIOS CON MIL Y UN USOS

Las opciones del DMT son enormes y nos sirve tanto para acabar con los enemigos, como para resolver diferentes puzzles.



**NUEVOS.** Reconstruye algunos elementos (interruptores, puentes...) que estén inservibles por el paso del tiempo.



**¡STOP!** Genera un punto de tiempo muerto para ralentizar a los enemigos o superar zonas peligrosas.



**¡IMPARABLE.** La onda de choque te permite lanzar a los enemigos o desmembrar a los adversarios más débiles.

## VALORACIÓN

**» LO MEJOR**
El DMT permite afrontar los tiroteos de varias formas. Desarrollo plagado de sorpresas.

**» LO PEOR**
El multijugador, pese a ser divertido, es escaso de opciones. Algunos fallos gráficos.

Te gustará + que... WOLFENSTEIN | Te gustará − que... BIOSHOCK 2




| | |
|---|---|
| 88 | **» GRÁFICOS** El diseño es genial y luce muy bien, pese a sus pequeños fallos. |
| 89 | **» SONIDO** Efectos y música de gran calidad. Lo mejor es su "currado" doblaje. |
| 90 | **» DIVERSIÓN** Intenso gracias a la variedad de situaciones y los poderes temporales. |
| 85 | **» DURACIÓN** La Campaña dura unas 8-9 horas. Multijugador con pocas opciones. |
| NOTA 88 | Un shooter diferente y muy divertido gracias a su original ambientación, con toques de terror, y a su variado desarrollo. |

KANE & LYNCH 2 DOG DAYS 18

Género
ACCIÓN
Desarrollador
IO INTERACTIVE
Editor
SQUARE ENIX
Lanzamiento
27 DE AGOSTO
Precio
70,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 12 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.KANEANDLYNCH.COM

La carismática pareja de ladrones vuelve con un juego repleto de acción e interesantes modos multijugador.

## LA EXTRAÑA PAREJA REGRESA CON ACCIÓN... Y **MÁS ACCIÓN**

# Kane & Lynch 2: Dog Days

**¿Buscas destino para tus vacaciones de verano? Pues apúntate a un viaje por Shanghái que incluye vibrantes tiroteos y momentos espectaculares.**

Hace ya algún tiempo esta carismática pareja visitó PS3 en un juego repleto de intensos tiroteos que por culpa de algunos fallos técnicos y jugables pasó más desapercibido de lo que merecía. Esta secuela mejora aquel título en todos los aspectos, ofreciéndonos mucha más acción en una trama que nos sitúa en los bajos fondos de Shanghái, donde en el transcurso de un "negocio", Kane y Lynch disparan por error a la hija de un mafioso local.

**Esta situación da pie a una historia oscura** y propia del cine negro (el juego está dirigido a un público adulto), reflejada en una ambientación sórdida y una estética gráfica muy particular, similar a la de los vídeos caseros. Así, jugando el modo Historia (la otra opción para juego en solitario es el modo Arcade donde debemos, junto a otros 7 ladrones, superar una serie de atracos) recorremos, manejando a Lynch y acompañados por Kane, los bajos fondos de Shanghái llevando a cabo diversos cometidos (proteger un vehículo, eliminar capos mafiosos...) y haciendo frente a decenas de enemigos usando un amplio arsenal. Pero para salir ilesos no basta con tener buena puntería, ya que se ha potenciado el sistema de coberturas (al estilo de la saga *Uncharted*) dando a los tiroteos un toque más táctico. Si a ello sumamos la posibilidad de que dos jugadores cooperen a pantalla partida o vía Online y la espectacularidad de al-

Lynch es un criminal con tintes psicóticos, mientras que Kane es un ladrón calculador.



## » ZONA DE GUERRA: LOS **BAJOS FONDOS** DE SHANGHÁI



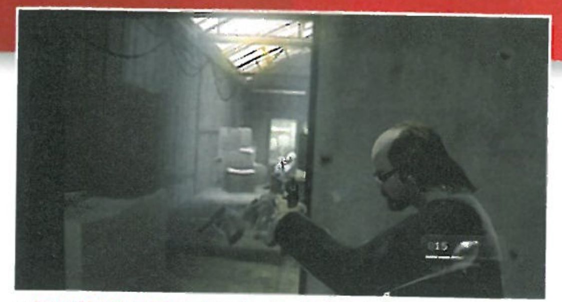
① **DOS ROMBOS.** Tanto la ambientación como la trama (atención a los diálogos y el doblaje) se dirigen a un público adulto.



② **SIN RESPIRO.** Los tiroteos son constantes a lo largo de todo el juego: sólo portamos dos armas y podemos coger las que dejan los enemigos.



③ **MUY COMPLETO.** Hay juego para rato: modo Historia (solo o cooperativo), Arcade (rondas de atracos) y multijugador online.



La acción directa es el ingrediente principal del juego y el mejorado sistema de coberturas otorga a los tiroteos un toque más táctico.



Podemos jugar solos manejando a Lynch (Kane nos ayuda controlado por la consola) o cooperando a pantalla partida u Online.




Gráficamente es muy llamativo: parece un vídeo de telerealidad o amateur en el que vemos la cinta granulada, con defectos, movimientos de cámara...



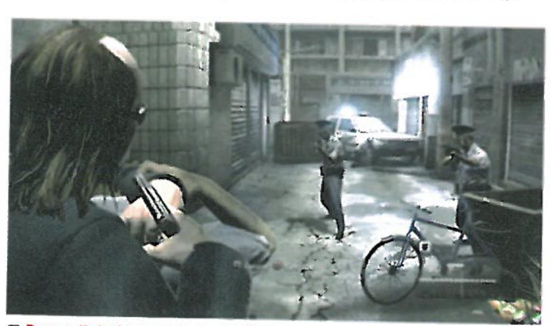


gunos momentos (objetos del escenario volando tras los disparos, coberturas destrozadas a balazos...), el resultado es un desarrollo lleno de intensa acción. Lástima que resulte muy repetitivo (todo se limita a disparar) y que no se hayan cuidado más aspectos como la IA enemiga o la detección de impactos (una cosa es que el comportamiento de las armas sea realista y otra que no acertemos a un enemigo a

**Un juego de acción diferente, que apuesta por un estilo gráfico muy personal y la jugabilidad más directa.**

dos metros). Para paliar estos defectos, nos encontramos con 3 interesantes modos para hasta 12 jugadores, que son uno de los pilares del juego por su enorme diversión y lo original de su propuesta (por ejemplo, podemos traicionar a nuestros compañeros de equipo). Sin duda, opciones completas y muy originales que auguran juego para muchas horas.

**Gráficamente también se presenta** novedoso: visualmente ofrece un look de vídeo amateur (aspecto granulado, movimientos rápidos de cámara, colores apagados...) muy acorde con la ambientación. Además, exceptuando algunos elementos mejorables, sus variados escenarios y el modelado de los personajes presentan un cumplidor acabado. A ello se suma un doblaje realmente bueno y una atractiva banda sonora. En resumen, IO Interactive ha logrado un juego de acción interesante que atraerá especialmente a los que busquen jugar en compañía, ya sea en la misma consola u online.



Para salir indemnes de los tiroteos podemos usar "trucos": coger a un enemigo como escudo, destruir las coberturas del enemigo...



Las misiones son muy variadas: proteger un vehículo, rescatar a aliados de las garras del enemigo, eliminar a capos mafiosos...

## » ORDEN Y CRIMEN SE ENFRENTAN EN LA RED

Una de las mejores bazas del juego son sus 3 modos multijugador online, en especial por sus originales planteamientos.



**TRAIDOR.** En "Alianza Frágil" cooperamos con 7 jugadores más, pudiendo traicionarles para coger toda la pasta.



**ESPÍA.** En "Poli infiltrado", uno de los 8 jugadores debe acabar con los otros ladrones sin que estos se enteren.



**A SACO.** La opción "Polis y ladrones" es el típico enfrentamiento "deathmatch" que permite hasta 12 jugadores online.

## VALORACIÓN

**» LO MEJOR**

El multijugador, puesta en escena novedosa, trama adulta y acción a raudales.

**» LO PEOR**

El desarrollo es intenso, pero repetitivo y la IA enemiga falla demasiadas veces.

Te gustará + que... KANE & LYNCH



Te gustará − que... ARMY OF TWO THE 40TH DAY



| | |
|---|---|
| 84 | **» GRÁFICOS** Su estética de vídeo casero mola, pero hay elementos mejorables. |
| 88 | **» SONIDO** Efectos muy normalitos, pero doblaje y música sobresalientes. |
| 83 | **» DIVERSIÓN** La trama y los intensos tiroteos atrapan, aunque es repetitivo. |
| 87 | **» DURACIÓN** La Campaña no está mal, pero el multijugador añade muchas horas. |
| NOTA 84 | Su personal estética, adulta trama y modos multijugador redondean un buen juego de acción, aunque repetitivo. |




18

Género
ROL DE ACCIÓN
Desarrollador
HOTHEAD GAMES
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
12,99 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO DISPONIBLE
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.DEATHSPANK.COM

DeathSpank es un juego de rol de acción en el que recorreremos un amplio mapeado machacando todo tipo de monstruos y mejorando a nuestro héroe.

Podremos cooperar con otro amigo en la misma consola (el compañero será el mago Sparkles).

El sistema de control es una delicia ya que podremos asignar cualquier arma u objeto a casi cualquier botón.

ESPADA, BRUJERÍA Y **PARODIA**

# DeathSpank

## Ron Gilbert, creador de mitos como *Monkey Island*, pone su toque personal a este hilarante juego de rol de acción.

Ron Gilbert, autor de legendarias aventuras gráficas como los *Monkey Island*, firma ahora *DeathSpank*, un hilarante juego de rol de acción descargable que te arrancará más de una sonrisa. En él viviremos las peripecias del incansable héroe DeathSpank, un justiciero que va tras los pasos de un poderoso artefacto llamado... "El Artefacto". Y es que el humor de Gilbert está en todos los rincones del juego, desde el diseño de personajes y enemigos hasta las conversaciones que mantendremos con otros personajes.

**El desarrollo es el de un "action RPG" al uso** estilo *Diablo*. Nos moveremos con libertad por un amplio mapeado mientras masacramos a los más disparatados monstruos. Según avancemos podremos mejorar a nuestro héroe usando la experiencia y consiguiendo más y mejores armas y equipo. Pero no todo será combatir, ya que también nos esperan puzzles que, en cierto modo, recuerdan a los de las aventuras gráficas de Gilbert (coger objetos y encontrarles su utilidad, combinarlos...). En suma, un desarrollo muy entretenido que podremos disfrutar con una amigo en la misma consola. La pena es que no lo han traducido y si no sabes inglés te perderás gran parte de su gracia...

## » ROL DE ACCIÓN Y **ALGO MÁS...**

Aunque el desarrollo es el de un juego de rol de acción al uso, se nota la mano de Ron Gilbert. Y no sólo en el humor. Sus puzzles nos han recordado a los de sus aventuras gráficas.

El "legendario" héroe DeathSpank va detrás de un mítico artefacto llamado... El Artefacto.

① **PUZZLES.** Para avanzar habrá que resolver puzzles. Si te atascas, podrás pedir pistas usando "galletas de la fortuna".

② **"HUMOR ÉPICO".** El juego parodia este género con el inconfundible humor de Gilbert. Lástima que esté en inglés.

### VALORACIÓN

**» LO MEJOR**
Muy bien diseñado y entretenido. Y para ser un descargable, es bastante duradero.

**» LO PEOR**
Lamentablemente, sale en inglés. Si no entiendes este idioma te perderás sus gracias.

| | |
|---|---|
| 80 | **» GRÁFICOS** Coloristas escenarios en 2D se alían con brillantes diseños en 3D. |
| 84 | **» SONIDO** Apropiada banda sonora y voces sensacionales... pero en inglés. |
| 80 | **» DIVERSIÓN** Variado y divertido, aunque se disfruta más en cooperativo. |
| 86 | **» DURACIÓN** El mapeado es bastante grande y ofrece muchas tareas secundarias. |
| NOTA 82 | Un gracioso y bien diseñado juego de rol de acción muy disfrutable también a dobles si te manejas con el inglés. |

12+

Género
AVENTURA GRÁFICA
Desarrollador
LUCASARTS
Editor
LUCASARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
9,99 €
Textos
CASTELLANO/INGLÉS
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
1080P
Instalación
NO DISPONIBLE
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
CUALQUIER PUNTO
Página web
WWW.LUCASARTS.COM/GAMES/MONKEYISLAND2

JUEGO RECOMENDADO Play

**Monkey Island 2 es una aventura gráfica.** Su desarrollo se basa en resolver puzzles usando y combinando los objetos que encontremos y hablando con otros personajes.

**El juego tiene dos modos:** el original pixelado (en inglés y con un control "point & click") y el remasterizado...

**Un concurso de escupitajos** es tan sólo un ejemplo de las descacharrantes situaciones que viviremos.

UNA **PUESTA AL DÍA** DE UN CLÁSICO INOLVIDABLE

# Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Ed.E.

## Si lo jugaste en su día, querrás revivir esta aventura de piratas. Y si no, ya estás tardando en descargarlo.

A las islas del Caribe llegó Guybrush Threepwood para convertirse en el pirata más famoso. Lo logró en su primera aventura derrotando al malvado LeChuck. Pero muy pronto volverían a verse las caras en *Monkey Island 2: LeChuck's Revenge*, otra hilarante aventura gráfica que puso a prueba nuestras neuronas y nuestro sentido del humor en 1991. Y ahora, casi 20 años después, LucasArts rinde tributo a uno de sus juegos más recordados.

**Además de jugar el original tal cual,** con sólo pulsar "select" disfrutaremos de su "remake": gráficos rediseñados en alta definición, voces, nuevo interfaz y sistema de control (movemos al personaje con el stick en lugar del "point and click"), botón para pedir pistas si nos quedamos atascados en los puzzles, extras como los comentarios de sus creadores... Y con textos en castellano (los del original vienen en inglés). Una joya del Store no deberías perderte.

### ¿PÍXELES O ALTA DEFINICIÓN?

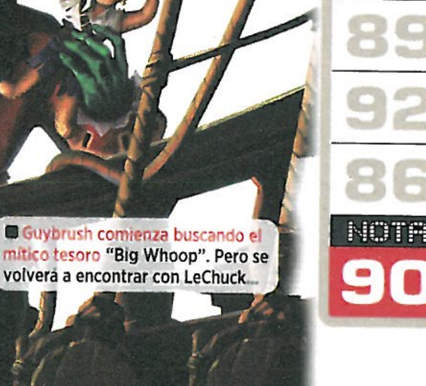
Esta Edición Especial permite jugar al juego en su formato original, con sus gloriosos píxeles y su motor SCUMM para creación de diálogos. Con pulsar "select" lo veremos en HD y con un sistema de control más intuitivo.



1 **CLÁSICO.** El mítico SCUMM en todo su esplendor. Con el stick movemos el puntero. Está en formato 4:3 y en inglés.



2 **ACTUALIZADO.** Gráficos rediseñados en HD, voces, un nuevo interfaz, nos movemos con el stick... Y textos en castellano.



**Guybrush comienza buscando el mítico tesoro** "Big Whoop". Pero se volverá a encontrar con LeChuck...

### VALORACIÓN

**» LO MEJOR**
Tan divertido y gracioso como siempre pero con jugosas mejoras en todos sus apartados.

**» LO PEOR**
Que el modo clásico no esté en castellano y el remasterizado tenga las voces en inglés.

| | |
|---|---|
| 89 | **» GRÁFICOS** Elijas píxeles o HD, verás gráficos cuidados, cada uno en su estilo. |
| 89 | **» SONIDO** En el remake disfrutarás de una nueva BSO y voces... en inglés. |
| 92 | **» DIVERSIÓN** Puzzles disparatados, hilarantes situaciones... No pararás de reír. |
| 86 | **» DURACIÓN** Te puedes atascar en algún puzzle, pero hay opción de "pedir pista". |
| NOTA 90 | Una puesta al día realmente cuidada de una aventura gráfica memorable. Y sin renunciar al juego original. |

18

Género
**ACCIÓN**
Desarrollador
**KLEI INTERTAINMENT**
Editor
**ELECTRONIC ARTS**
Lanzamiento
**24 DE AGOSTO**
Precio
**14,99 €**
Textos
**INGLÉS**
Voces
**INGLÉS**
Resolución máxima
**720P**
Instalación
**NO DISPONIBLE**
Jugadores
**DE 1 A 2**
Modo Online
**NO**
Guardar partidas
**PUNTOS DE CONTROL**
Página web
**WWW.SHANKGAME.COM**

Un juego de acción 2D a la vieja usanza y con estética muy cuidada en el que hacemos frente a decenas de enemigos.

Realiza ataques conjuntos y vive una trama diferente jugando cooperativamente con otro amigo.

## ESTÉTICA MODERNA, LA **JUGABILIDAD** DE SIEMPRE

# Shank

## Los efectos gráficos deslumbrantes y en 3D sobran cuando la diversión salta a escena. ¡Larga vida a las 2D!

La Store se está convirtiendo en el escaparate de producciones más o menos modestas que recuperan un estilo de juego apunto de desaparecer, donde la jugabilidad y la diversión directa priman sobre la tecnología. Buena muestra es *Shank*: un juego de acción 2D en el que asumimos el papel de un misterioso personaje que busca venganza por la muerte de su amada. Esta sencilla trama sirve de telón de fondo a un juego que no da un segundo de respiro y en el que nos enfrentamos a decenas de enemigos haciendo uso de un buen puñado de armas: sierra mecánica, escopetas, cadenas...

**La variedad de movimientos y combos** y un control sencillo dan como resultado un desarrollo intenso y espectacular y que recuerda a clásicos como *Metal Slug* o *Final Fight*. Más aún cuando no faltan los inevitables jefes finales o la posibilidad de jugar a dobles, con una historia diferente. Otro punto a favor de *Shank* es su llamativa estética de estilo cartoon, que contrasta con los efectos devastadores de nuestras armas, que sin ser gore en exceso le dan un adecuado toque gamberro. Si quieres acción directa, no lo pienses más: *Shank* es tu juego.

## » PELEA, PELEA Y VUELVE A **PELEAR**

*Shank* es el típico beat'em up estilo "yo contra el barrio". La variedad de movimientos y armamento permiten que los combates sean un auténtico espectáculo de acción, en el que no faltan los tópicos del género.



1 **DUROS DE PELAR.** Cada jefe final requiere de una estrategia diferente. Son los momentos más divertidos.



2 **ACROBACIAS.** Aunque la acción es protagonista total, también hay que superar sencillas zonas de plataformas.



La historia está escrita por Marianne Krawczyk, autora de los guiones de la saga *God of War*.



La historia se narra en vídeos, influenciados por películas de culto como "El Mariachi" o "Kill Bill".




**» LO MEJOR**
Acción sin tregua que rezuma jugabilidad por los cuatro costados. Su llamativa estética.

**» LO PEOR**
Es repetitivo como cualquier beat'em up, es corto y no tiene opciones Online.

| | |
|---|---|
| 85 | **» GRÁFICOS** Sin ser espectaculares, su estética es atrayente y diferente. |
| 83 | **» SONIDO** Efectos sonoros y BSO de calidad. Lástima que esté en inglés. |
| 86 | **» DIVERSIÓN** Armas variadas y un buen número de combos aseguran el ritmo. |
| 80 | **» DURACIÓN** 3-4 horas, más el cooperativo. Compensada respecto al precio. |
| NOTA 84 | Acción desbordante para un juego realmente divertido y de atrayente estética. Lástima que no sea un pelín más largo... |



Io-Interactive
eidos
SQUARE ENIX
REAL
ES:
NO TENER
OPCIONES
GameStop
power to the players
DESDE EL 20 DE AGOSTO EN TU TIENDA GAMESTOP
Y TAMBIÉN EN WWW.GAMESTOP.ES
KaneandLynch.com
KANE & LYNCH 2
DOG DAYS
伏天
18
www.pegi.info
PC DVD ROM
PS3
PlayStation 3
PlayStation Network
XBOX 360
XBOX LIVE




PlayEnglish es una aventura con la que aprenderás inglés. Está avalado por el método Vaughan que arrasa en la tele y la radio.

7

Género
**AVENTURA**

Desarrollador
**TONIKA GAMES**

Editor
**SONY**

Lanzamiento
**YA DISPONIBLE**

Precio UMD/descarga
**29,95 €**

Textos
**CASTELLANO**

Voces
**INGLÉS/CASTELLANO**

Instalación
**800 MB**

Jugadores
**1**

Modo Ad hoc
**NO TIENE**

Modo Online
**ACCESO A LA TIENDA**

Guardar partidas
**PUNTOS DE CONTROL**

Página web
**HTTP://ES.PLAYSTATION.COM/**

## LA AVENTURA DE **APRENDER** INGLÉS JUGANDO

# PlayEnglish

**Tras vender más de 20.000 copias en formato UMD, llega ahora la versión digital descargable de esta "aventura" que te ayudará a aprender inglés.**

Casi todos los métodos para aprender un idioma resultan tediosos y repetitivos, pero la división española de Sony Computer Entertainment parece haber encontrado una solución: meternos de lleno en una aventura policíaca en la que nos veremos obligados a practicar el inglés

**El protagonista es el agente Rubio** quien, como un alto porcentaje de la población española, no se apaña con el inglés. Pero eso pronto va a cambiar: su agencia de investigación tiene un nuevo caso para él, que le obligará a viajar al Reino Unido para seguir la pista de un ladrón llamado Sinclair... De este modo no le quedará otra que aprender sobre la marcha (y nosotros con él), sin más ayuda que la de un invento revolucionario: las gafas P.A.T.O. (Personal Assistant Teacher Organizer), las cuales nos permitirán contactar con el agente Vaughan y practicar el inglés con divertidos ejercicios en momentos puntuales. Así, tendremos que

El agente Rubio, Jaime Rubio, tendrá que aprender inglés sobre la marcha para resolver un caso.

## » TRAS LOS PASOS DE UN LADRÓN PARA **APRENDER** INGLÉS

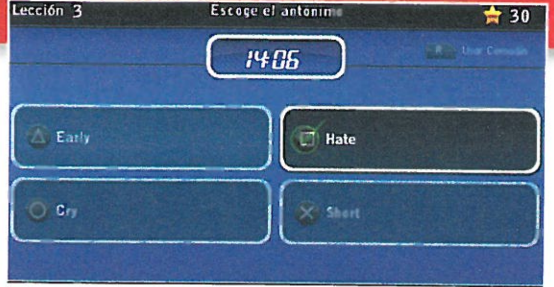
1 **CONVERSA.** Sigue una historia "policíaca" conversando con todo tipo de gente para obtener pistas. Todo en inglés, con muy poco castellano...

2 **PRACTICA.** Aparte de tests con varios tipos de pregunta ("listening", antónimos...) hay minijuegos que dan variedad al desarrollo. En inglés, claro.

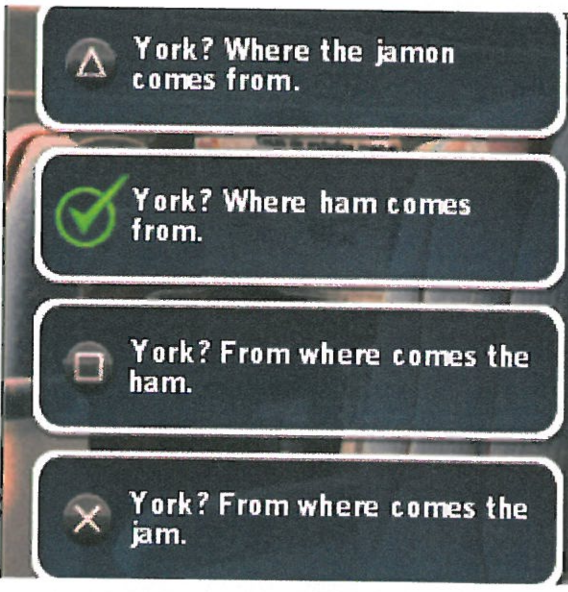
3 **ESTUDIA.** El juego incluye un manual con más de 130 páginas de gramática y vocabulario básico, para que puedas estudiar en cualquier sitio.




La aventura se desarrolla con vídeos y diálogos, en los que nosotros elegimos las respuestas. Casi todo es en inglés y hay que afinar el oído.

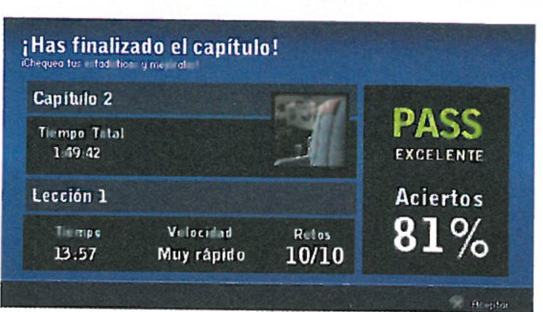



Gracias a las gafas P.A.T.O. estarás en contacto con el inspector Vaughan (que te ayudará) y podrás realizar un test por capítulo.






El juego pone a prueba tu dominio del inglés en diversas áreas, como traducir al castellano un titular o ver si comprendes todo en una conversación.



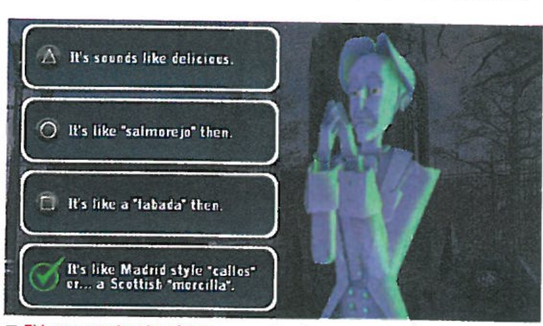




superar situaciones de lo más cotidianas (hablar con un desconocido en pleno vuelo, preguntar a una camarera de un hotel...) para aprender a desenvolvernos y, de paso, obtener pistas y avanzar en la historia. En todos los casos la mecánica es similar: al preguntar y responder a nuestro interlocutor aparecerán varias respuestas y debemos elegir la correcta para avanzar. Todo ello en perfecto inglés (apenas nos hablan en castellano), y salpicado con minijuegos de todo tipo: formar una frase moviendo rodillos con palabras, identificar objetos...

**Si juegas concentrado y repasas las lecciones y el manual, *PlayEnglish* te ayudará a defenderte en inglés.**

**Este planteamiento se repite** a lo largo de 15 capítulos, que dan para 10-12 horas de juego. El problema es que, como "juego", se queda corto. Nos explicamos. En ningún momento controlamos al personaje, si no que todo está dirigido y sólo intervenimos eligiendo respuesta en los minijuegos y diálogos. En este sentido, como "juego" resulta bastante sencillo. Como herramienta para aprender inglés, cumple con creces. Además del reto que supone, cada capítulo incluye un test para repasar la gramática y el vocabulario (test que podemos repetir en cualquier momento) y, para ayudarte a progresar, cuenta con un manual con más de 100 útiles páginas. No es ni mucho menos redondo (esos gráficos simplones...), pero es útil con el inglés y además se aprende de una manera amena y divertida, que es de lo que se trata.




El juego resulta simpático, y encontrarás respuestas un poco bobas y que demuestran que el inspector es más de "campo" que las amapolas...



En ningún momento controlamos al protagonista directamente. Sólo elegimos opciones en los diálogos y minijuegos. Como juego es sencillo.

## » DIVIÉRTETE Y APRENDE JUGANDO

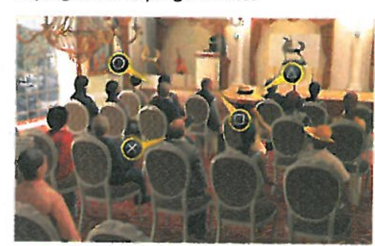
Para resolver algunas situaciones, como investigar el escenario de un crimen, hay minijuegos de todo tipo...




**RODILLOS.** Gíralos para elegir las palabras y así formar las frases correctas que nos hayan pedido. Parece sencillo...




**POST-IT.** Pon a prueba tu vocabulario colocando "post-it" sobre los objetos que el juego nos va preguntando.



**DE OÍDO.** Escucha bien las indicaciones para moverte con un coche por la ciudad, localizar a un determinado sujeto...




**» LO MEJOR**

Aprendes inglés de manera amena y divertida. Apto para todo tipo de jugadores.

**» LO PEOR**

Podía tener más minijuegos (se repiten) y el desarrollo peca de simple.

Te gustará + que... **TALKMAN** — Te gustará + que... **AUTOESCUELA**



| | |
|---|---|
| 78 | **» GRÁFICOS** Modelos, animaciones y escenarios cumplidores. No necesita más. |
| 76 | **» SONIDO** Apenas hay música y las voces a veces parecen estar a baja calidad. |
| 84 | **» DIVERSIÓN** El juego se basa en minijuegos y diálogos con un humor amable. |
| 88 | **» DURACIÓN** 12 horas, más las que saques repitiendo los test de cada capítulo. |
| NOTA 82 | Un juego/herramienta que te permitirá estudiar inglés mientras te lo pasas bien con una aventura policíaca. |

# ¡Sácale más partido a tu PlayStation!

**La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2, PS3 y PSP.**

UN LUJO PARA **FANÁTICOS** DEL "CAVALLINO RAMPANTE"

| | |
|---|---|
| TIPO | VOLANTE |
| COMPATIBLE | PS3 |
| COMPAÑÍA | THRUSTMASTER |
| PRECIO | 249,99 € |
| WEB | WWW.THRUSTMASTER.COM |

## Ferrari Wireless GT Cockpit 430

**Nunca antes ninguna réplica había recibido tanto mimo y atención al detalle. Un volante que lleva un paso más allá el concepto que tenemos de estos periféricos.**

» **ANCLAJE.** La enorme base de los pedales hace también de soporte de la columna de dirección. Gracias a su peso la sujeción es impecable.

» **ERGONOMÍA.** Increíblemente buena, ya que se trata de una réplica del volante original, donde se le han incrustado distintos botones de forma muy discreta. El grosor, el uso de la goma y unas amplias manetas de cambio lo hacen perfecto.

» **SENSIBILIDAD.** Gracias al "manettino", podemos ajustar el nivel de sensibilidad y la existencia de zona muerta. El grado de resistencia que ofrece al giro es perfecto

» **PEDALES.** Comparten la misma base que la columna de dirección y son amplios, cómodos y de gran calidad. Sobra decir que son completamente analógicos. Mención especial al enorme pedal de freno.

» **COMPATIBILIDAD Y EXTRAS.** Una de las novedades es que es inalámbrico y usa pilas (no incluidas). Además del ajuste de sensibilidad, podremos remapear cualquier botón, pedal o manetas de cambio. El volante se desmonta como en la F-1.

» **VIBRACIÓN.** No es compatible con ningún modo de vibración o force feedback. La contrapartida de esto es que las pilas aguanten razonablemente.

» **ACABADO.** Todos los materiales usados son de una calidad impresionante, pero merece especial atención el volante por su tremendo parecido con el original (en símbolos y todo). Incluso se ha usado metal en ciertas partes del volante y base. La columna de dirección se ajusta en longitud y altura y, además, puede plegarse casi del todo. ○

Play ¡PERIFÉRICO DEL MES!

■ El nuevo volante de Ferrari ofrece un acabado increíble y grandes prestaciones. Pero la calidad hay que pagarla...

» VALORACIÓN: **EXCELENTE**

**Un volante de lujo en todos los sentidos, de lo mejor que hemos visto en los últimos tiempos. Lástima que no tenga vibración.**




PS3 | 9,95 € | ARDISTEL | WWW.ARDISTEL.COM

### » Mando Bluray-DVD Ardistel

Si no te apañas con el Dual Shock 3 a la hora de moverte por los menús de tu PS3 cuando ves tus pelis favoritas, puedes usar un mando como éste. El que nos ocupa apuesta por un tamaño reducido sacrificando ergonomía, pero incluye todos los botones necesarios. Y los materiales y la distancia efectiva de la señal aprueban el examen. Hay opciones mejores, pero este mando no te dejará tirado, ocupa poco y tiene un gran precio. ○

» VALORACIÓN: **BUENA**



PSP GO | 24,95 € | ARDISTEL | WWW.ARDISTEL.COM

### » PSPGO Play'n'Style Kit

Ardistel nos presenta un estuche "deluxe" para PSP Go, sobre todo por los materiales nobles usados y por la atención al detalle que se ha prestado en su diseño. Con un elegante acabado en piel, esta funda ofrece soportes para que la consola no se mueva (los laterales van abiertos, "al aire") y un cierre magnético de gran acabado. Además incluye un paño limpiado y una correa. Bonita, práctica y de calidad, pero sólo para PSP Go. ○

» VALORACIÓN: **MUY BUENA**

PSP | SIN CONFIRMAR | REALVIEW | WWW.REALVIEW.IE

### » Realview V-Screen

Realview nos presenta un curioso accesorio apto para cualquier modelo de PSP excepto PSP Go. Se trata de una carcasa para la consola que incluye una lupa que, supuestamente, crea un efecto de profundidad. Decimos supuestamente porque, además de ver todo más grande, lo único extra que vemos son muchos reflejos en la pantalla. Aún no han confirmado su precio para España, pero en USA cuesta 40 dólares... ○

» VALORACIÓN: **MALA**



UN **HEADSET** QUE NO TE DEJARÁ "TIRADO"

| | |
|---|---|
| TIPO | **HEADSET** |
| COMPATIBLE | **PS3** |
| COMPAÑÍA | **GIOTECK** |
| PRECIO | **34,95 €** |
| WEB | **WWW.ARDISTEL.COM** |

# EX-02 Next Gen Headset

**El estilo minimalista de algunos headset de móvil se aplica a este para PS3. Pero no por pequeño se queda corto en cualidades.**

**» ERGONOMÍA.** Si sueles jugar Online y necesitas un headset que no te deje "tirado", échale un ojo al EX-02 Next Gen de Gioteck, una revisión con un buen puñado de mejoras del modelo EX-01. Al tratarse del estilo de los clásicos auriculares para móviles, habrá a quien no le resulte tan cómodo como un "headset" estándar. Dispone de dos enganches diferentes para poderlo usar en la oreja izquierda o derecha, y además son tremendamente fáciles de cambiar.

**» CALIDAD DE SONIDO.** El EX-02 Next Gen cumple a la perfección con su cometido en este apartado, teniendo en cuenta que no se trata de auriculares para música y por tanto los requerimientos son inferiores. El supresor de sonido ayuda bastante en este aspecto, anulando gran parte del ruido que pueda haber de fondo. Cuenta con control de volumen e indicador de batería, que por cierto dura cerca de 8 horas. Además, este modelo incorpora altavoz externo.

■ Así de "rojo" se presenta el nuevo EX-02. Pero si no te gusta, la carcasa se puede cambiar.

**» ACABADO DE MATERIALES.** Buen diseño y construido con materiales de calidad. En este apartado destaca, además, a la base de carga magnética (que no se conecta a la red, sino a un puerto USB). Y la carcasa roja es intercambiable, aunque no viene incluida ninguna otra en el pack. Mención especial a las instrucciones: claras, precisas y completas.

**» VALORACIÓN: MUY BUENA**
**Un headset completo, con un buen diseño (si no te importa el "estilo móvil") y con una duración de la batería aceptable.**

LA **REVOLUCIÓN** LLEGA A LOS PADS DE CONTROL

| | |
|---|---|
| TIPO | **PAD** |
| COMPATIBLE | **PS3** |
| COMPAÑÍA | **SPLITFISH** |
| PRECIO | **79,90 €** |
| WEB | **WWW.SPLITFISH.COM** |

# Dual SFX Evolution Wireless

**Los especialistas de Splitfish han creado una propuesta muy original que funciona de lujo.**



■ El Dual SFX Evolution es un mando "partío". Pero si te acostumbras funciona de maravilla.

**» ERGONOMÍA.** Por su configuración "partida" es cómodo. Todo queda bastante a mano pese a la cantidad de botones disponibles. Lo único criticable son los botones "frontales" (✖, ●, etc.), pues son muy fáciles de confundir y su colocación no es la ideal.

**» STICKS Y CRUCETA.** Los sticks son suaves se puede regular su sensibilidad. La cruceta es algo pequeña.

**» BOTONES.** Hay muchos, pero su tacto no es el más adecuado. Además, los gatillos superiores no poseen recorrido alguno, por lo que pierden gran parte de su capacidad analógica.

**» SISAXIS.** Cualquiera de las dos partes del pad es compatible. Es más, existe un modo que sustituye la función de cualquier botón por un movimiento de uno de los dos mandos.

**» EXTRAS.** Muchos. El botón Frag sirve para reducir la sensibilidad del stick derecho, ideal para realizar "disparos" de extrema precisión. Hay botones extras configurables con macros, ajustar la sensibilidad de los sensores Sixasis, turbo... Y se puede usar con el cable USB incluido.

**» ACABADO.** Los materiales no son de lo mejor que hemos visto pero cumplen. Son inalámbricos pero cada mando usa 3 pilas AAA (no incluidas)..

**» VALORACIÓN: MUY BUENA**
**Una novedosa propuesta cuyas múltiples opciones ofrecen posibilidades nunca vistas. Eso sí, no es precisamente barato.**

## NUESTROS FAVORITOS

### » PADS

1 **DUAL SHOCK 3** » SONY » 59,95 €
Todas las virtudes del Sixaxis y con la vibración incluida. Eso sí, es caro.



2 **DUAL SFX EVOLUTION** » SPITFISH » 79,90 € ¡Nuevo!
Un mando muy original y con grandes prestaciones. Es caro.



3 **MANDO 6-AXIS** » ARDISTEL » 29,95 €
Un pad con todas las funciones del Dual Shock 3. Funciona con 3 pilas AAA.

### » VOLANTES





1 **FERRARI WIRELESS GT COCKPIT 430** » THRUSTMASTER » 249,99 € ¡Nuevo!
Un volante de lujo cuya única pega es que no tiene vibración.

2 **DRIVING FORCE GT** » LOGITECH » 149,90 €
El volante oficial de *GT5 Prologue* es uno de los mejores del mercado.

3 **ULTIMATE SPEEDRACER** » ARDISTEL » 59,95 €
Un sólido volante para PS3 con una soberbia relación calidad/precio.

### » ALTAVOCES



1 **LOGITECH 5.1 Z-5500** » LOGITECH » 399,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.



2 **GIGAWORKS G550W** » CREATIVE » 449 €
Aunque sea caro, es bastante potente y tiene los traseros inalámbricos.







3 **SOUND STAGE 5.1** » LOGIC 3 » 399 €
Logra un correcto efecto 5.1, es fácil de instalar y evita líos de cables.

### » HEADSETS

1 **MOBILE PRO HEADSET** » LOGITECH » 69,95 €
Por calidad y prestaciones es de lo mejor que hemos probado. Aunque no es barato.



2 **HEADSET BLUETOOTH** » SONY » 39,95 €
El headset oficial de Sony para PS3 es un buen headset, aunque no el mejor.



3 **EX-02 NEXT GEN HEADSET** » GIOTECK » 34,95 € ¡Nuevo!
Bien diseñado y con una batería más que aceptable, es una gran opción.

### » LO MEJOR PARA PSP



1 **MEMORY STICK 8GB** » SANDISK » 29,95 €
La Memory Stick de 8 gb. ofrece una gran relación capacidad/precio.



2 **PLAYGEAR POCKET** » LOGITECH » 19,95 €
Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.



3 **GO! EXPLORE** » SONY » 120 €
Un "gadget" que convierte tu PSP en un GPS, aunque sale bastante caro.

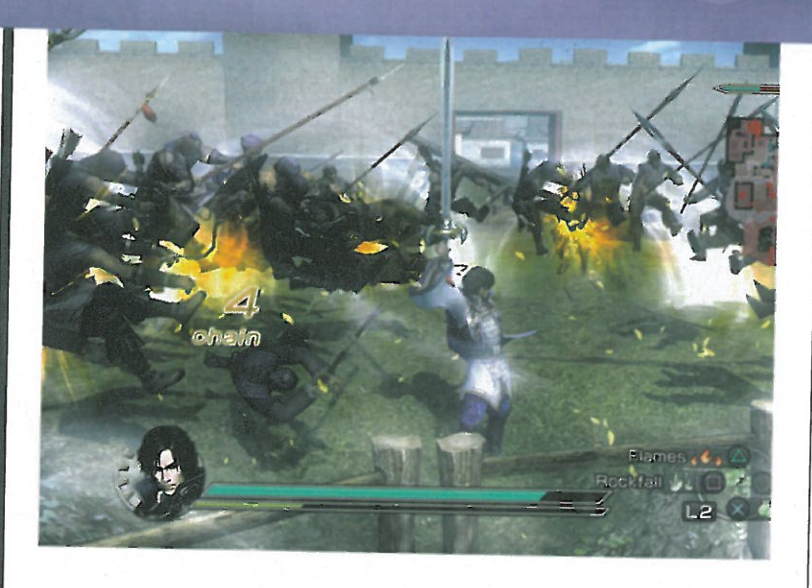
LOS MEJORES JUEGOS DE **ACCIÓN COOPERATIVA** OFFLINE

# ACCIÓN ESPALDA CONTRA ESPALDA

**Aunque el juego Online gana adeptos cada día , no podemos olvidarnos de una opción muy divertida como es disfrutar físicamente junto a tu hermano, pareja o colega de un buen juego de acción en la misma PS3. ¡Si falla o lo hace mal le puedes dar una colleja!**

- Army of Two The 40th Day
- Dynasty Warriors 6: Empires
- El Señor de los Anillos: La Conquista
- Furia de Titanes
- Kane & Lynch 2: Dog Days
- LEGO Harry Potter: Años 1-4
- Lost Planet 2
- Resident Evil 5




DOS **MERCENARIOS** CONTRA EL TERRORISMO

# ARMY OF TWO: THE 40TH DAY

**Salem y Ríos vuelven en una nueva aventura de acción repleta de novedades, pero conservando su esencia: la cooperación entre los protagonistas.**

18

Género
**ACTION**

Compañía
**EA GAMES**

Precio
**19,95 €**

Textos
**CASTELLANO**

Voces
**CASTELLANO**

Jugadores
**HASTA 2**

Modo Online
**2-12 JUGADORES**

**Podemos cooperar jugando en la misma consola o a través de online.**

**AMBIENTACIÓN.** El juego se desarrolla íntegramente en Shanghái, donde una desconocida banda terrorista está sembrando el caos, provocando accidentes aéreos, derrumbes de edificios... Nosotros tendremos que intervenir en siete capítulos o niveles en los que recorreremos desde un zoo a un hospital, disparando a todo lo que se mueva.



**La cooperación es vital: protege a tu compañero, ayúdale trepar, escóndele...**



**SISTEMA DE JUEGO.** Como otros juegos de acción, nuestra tarea es alcanzar los objetivos o puntos marcados limpiando la zona de enemigos con todo tipo de armas (que podemos mejorar con el dinero que ganamos en cada misión) y haciendo uso de paredes y otros objetos para cubrirnos del fuego enemigo. Además, podemos salvar a rehenes y tomar decisiones morales en momentos puntuales (como dejar vivo o matar a uno de nuestros contactos).

**OPCIONES DE COOPERACIÓN.** Se puede jugar a pantalla partida y Online, y hay un montón de movimientos y técnicas que podemos hacer cuando jugamos con un amigo, como por ejemplo, que uno simule una rendición y el otro acabe con los confiados enemigos. Además, si uno de los dos cae, el otro puede arrastrarle para alejarle del peligro y curarle y realizar otras acciones coordinadas, como disparar espalda con espalda en momentos puntuales.

» **VALORACIÓN: MUY BUENO**
**Sus intensos tiroteos y las opciones tácticas de cooperación divierten y entretienen... Aunque es corto.**

**BATALLAS MASIVAS** QUE SE PUEDEN COMPARTIR

# DYNASTY WARRIORS 6: EMPIRES

**Combatir contra cientos enemigos en la China feudal tiene su punto. Pero participar en estas batallas junto a un amigo es más divertido.**

16

Género
**ACCIÓN**

Compañía
**KOEI**

Precio
**59,95 €**

Textos
**CASTELLANO**

Voces
**INGLÉS**

Jugadores
**HASTA 2**

Modo Online
**NO**

**Hay varios personajes para elegir y además en esta entrega podemos crearlos usando un editor.**

**AMBIENTACIÓN.** El famoso Romance de los Tres Reinos y sus épicas batallas vuelven a servir de marco para estas multitudinarias batallas en la China medieval. La "coletilla" *Empires* indica que estamos ante una revisión de *Dynasty Warriors 6*, con toques más estratégicos y mejoras como un editor, nuevas armas y más personajes controlables. Amén del cooperativo.



**Al atractivo de las batallas multitudinarias se suman las opciones de gestión y el cooperativo.**

**SISTEMA DE JUEGO.** Como en todos los *Dynasty Warriors*, participaremos en batallas multitudinarias (y algo feotas, con bastante "popping" y niebla), en las que tendremos que eliminar cientos de enemigos que nos dejarán los pulgares "echando humo". La gracia está en los toques estratégicos. En el modo Gobernante podemos establecer estrategias para nuestro ejército a largo plazo, mediante "cartas" que nos darán ventajas en batalla. Incluye gestión de recursos y curiosas opciones como "dimitir", con la que abandonamos a nuestro ejército y pasamos a ser vagabundos.

**OPCIONES DE COOPERACIÓN.** Si contamos con algún aliado en la batalla, este personaje puede ser controlado por un amigo Offline. Las masivas batallas no desluces demasiado a pantalla partida y desde luego son más entretenidas. Se puede cooperar en los dos modos principales, aunque dicha opción está algo "escondida".

» **VALORACIÓN: BUENA**
**Aunque las opciones estratégicas son para jugar en solitario, las batallas jugando a dobles son más entretenidas.**






EL DESTINO DE LA TIERRA MEDIA, EN **VUESTRAS MANOS**

# ESDLA: LA CONQUISTA

¿Os acordáis de los *Star Wars Battlefront*? Pues *La Conquista* ofrece batallas muy parecidas pero ambientadas en las de "El Señor de los Anillos".

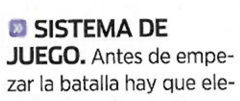
| | |
|---|---|
| Género | ACCIÓN |
| Compañía | EA |
| Precio | 19,95 € |
| Textos | CASTELLANO |
| Voces | CASTELLANO |
| Jugadores | HASTA 2 |
| Modo Online | 16 JUGADORES |

**Uruk-hai, Trolls,** Olifantes y demás razas aliadas de Sauron pueden ser controladas.

**AMBIENTACIÓN.** *La Conquista* cubre todas las batallas de la trilogía "El Señor de los Anillos". Empezaremos manejando a los "buenos", luchando en escenarios ya conocidos como las Minas de Moria o Isengard. Pero al acabar podremos jugar controlando al bando de Sauron en batallas que a veces coinciden con la campaña anterior (Osgiliath, Minas Tirith...), mientras que otras son distintas (Rivendel, La Comarca...).



Lo mejor de *La Conquista* es disfrutar de las dos Campañas cooperando con un amigo.



**SISTEMA DE JUEGO.** Antes de empezar la batalla hay que elegir la clase de nuestro personaje (guerrero, arquero, explorador y mago). Cada uno tiene sus habilidades y podremos alternarlos en puntos concretos. En momentos puntuales podremos elegir personajes "especiales" (como Gandalf, Aragorn o el Balrog) y distintas criaturas (ents, trolls...). El desarrollo es el típico de un beat'em up, pero con objetivos como eliminar a un personaje determinado o conquistar o defender una posición. Eso sí, acaba resultando algo repetitivo.

**OPCIONES DE COOPERACIÓN.** Además de su modo Online que propone batallas para hasta 16 jugadores simultáneos, las dos campañas principales de *La Conquista* pueden disfrutarse cooperando con un amigo a pantalla partida. Aquí lo suyo es coger personajes de distinta clase para formar un equipo equilibrado. Un desarrollo duradero que de esta forma gana en diversión.

**» VALORACIÓN: MUY BUENA**
Aunque no es espectacular y jugando solo es monótono, es una gran opción (y económica) para jugar a dobles.

JUNTOS CONTRA LA **TENACIDAD** DE LOS **DIOSES**

# FURIA DE TITANES

Basado en el remake de la película "Furia de Titanes", este clon de *God of War* llega con ideas propias y mucha acción con sabor mitológico.

| | |
|---|---|
| Género | ACCIÓN |
| Compañía | NAMCO BANDAI |
| Precio | 49,95 € |
| Textos | CASTELLANO |
| Voces | INGLÉS |
| Jugadores | HASTA 2 |
| Modo Online | NO |

**Perseo es el protagonista,** pero el juego está plagado de personajes mitológicos.

**AMBIENTACIÓN.** La mitología griega (y la película que se estrenó hace tres meses) sirven como telón de fondo a una aventura estructurada por misiones, en las que nos enfrentaremos a sátiros, el Kraken y otras criaturas mitológicas mientras cumplimos objetivos como proteger una estatua o escoltar a un personaje. La recreación de los mitos está cuidada.

No hay opciones conjuntas, todo se reduce a acabar con los enemigos cada uno por su cuenta.



**SISTEMA DE JUEGO.** La acción preside cada segundo del juego. Así contaremos con combos de todo tipo para acabar con nuestros enemigos, a los que también podremos quitarles el arma (hay decenas de armas secundarias que podemos mejorar) e incluso su alma, para ejecutar demoledores ataques especiales.



**OPCIONES DE COOPERACIÓN.** Sólo admite dos jugadores en la misma pantalla, no hay pantalla partida, ni ningún modo Online. Tampoco se puede entrar y salir de la partida en cualquier momento, aunque podemos jugar la gran mayoría de las misiones del modo Historia en cooperativo. Aparte de eso, y de golpear cada uno por su lado, tampoco ofrece acciones conjuntas. Aún así entretiene lo suyo y tiene un buen precio.

**» VALORACIÓN: BUENA**
Su atractiva idea, un *GOW* con cooperativo, no termina de cuajar por la falta de opciones y posibilidades.



DOS **CRIMINALES** CONDENADOS A ENTENDERSE

# KANE & LYNCH 2: DOG DAYS



El psicópata Lynch y su compinche Kane son los protagonistas de esta desenfrenada espiral de violencia y caos ambientada en Shanghái.

Género
**ACCIÓN**
Compañía
**SQUARE ENIX**
Precio
**70,95 €**
Textos
**CASTELLANO**
Voces
**CASTELLANO**
Jugadores
**HASTA 2**
Modo Online
**12 JUGADORES**

**AMBIENTACIÓN.** Tras liarla "parda" en su anterior juego, Lynch se instala en Shanghái. Y para cumplir con cierto "encarguito", llama a su colega Kane. Pero lo que parecía un trabajo sencillo puede desencadenar una guerra de bandas en los bajos fondos de la ciudad. Malolientes lonjas de pescado, sórdidos callejones, polvorientos tejados y las típicas luces de neón serán testigos de los más brutales tiroteos.



La pantalla se parte en horizontal, para que tengamos más campo de visión.



**SISTEMA DE JUEGO.** Es un juego de acción directa y salvaje. En sus misiones no pararemos de disparar ni un instante, manejando distintas armas y haciendo uso de un cómodo y ya habitual sistema de coberturas (ojo, los escenarios son muy interactivos y las coberturas se van rompiendo). A ello se suman opciones como usar enemigos como escudo o disparar desde el suelo si nos hieren. El resultado es un juego de acción trepidante, aunque termina resultando algo monótono.

Lynch es el protagonista esta vez. Pero Kane nos acompaña y puede ser manejado por un amigo.

**OPCIONES DE COOPERACIÓN.** El protagonista es Lynch y Kane nos acompaña en todo momento controlado por la consola. Lo bueno llega cuando un amigo, ya sea offline a pantalla partida u online, toma los mandos en todas las misiones de la historia principal. Básicamente la cooperación se limita a repartirnos los enemigos y darnos cobertura. Pero ya sabéis que la acción compartida siempre es más divertida.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**
**Un salvaje juego de acción en tercera persona que gana bastantes puntos si lo disfrutamos jugando a dobles.**



CLASES DE **MAGIA** PARA DOS

# LEGO HARRY POTTER: AÑOS 1-4

El joven aprendiz de mago ha protagonizado muchos juegos, pero ninguno con tanto humor ni tan divertido como este...

Género
**ACCIÓN**
Compañía
**WARNER**
Precio
**59,95 €**
Textos
**CASTELLANO**
Voces
**--**
Jugadores
**HASTA 2**
Modo Online
**NO**

**AMBIENTACIÓN.** El juego se basa en las primeras 4 aventuras de Harry Potter y repasa todos sus momentos importantes (duelo contra el basilisco o contra el troll en los baños, por ejemplo), pero desde la perspectiva de LEGO. Así, recorreremos Hogwarts, el callejón Diagon y otros lugares emblemáticos de las películas, todo ello genialmente recreado y con el humor para todos los públicos típico de los juegos de la serie LEGO.

El segundo jugador puede entrar en la partida en cualquier momento.



**SISTEMA DE JUEGO.** Combina acción (con nuestra varita eliminamos a los enemigos, destruimos objetos o los reparamos), zonas de saltos y plataformas, puzzles y alguna que otra zona de conducción. La gracia es que cada nivel tiene secretos (como piezas LEGO o personajes ocultos) y descubrirlo todo lleva docenas de horas. Además, tiene un editor de niveles, aunque no hay opciones para compartirlos.

Podemos manejar a Harry, Ron, Hermione, Hagrid... Cada con sus propias habilidades.

**OPCIONES DE COOPERACIÓN.** Sólo ofrece modos para 2 jugadores en la misma pantalla, sin cooperativo Online de anteriores juegos. Eso sí, la pantalla se parte al separarse los dos jugadores. No hay acciones extra jugando con un amigo y, salvo alguna situación que obliga a los dos a realizar una acción concreta, no tiene ninguna opción de cooperación especial.

» **VALORACIÓN: MUY BUENO**
**Largo, variado y divertido, con cientos de extras y desbloqueables. Eso sí, no tiene ningún modo Online.**




ACCIÓN Y BICHOS GIGANTESCOS PARA **COMPARTIR**

# LOST PLANET 2

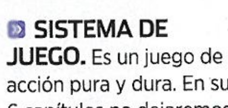
16+

Género
**ACCIÓN**
Compañía
**CAPCOM**
Precio
**69,95 €**
Textos
**CASTELLANO**
Voces
**INGLÉS**
Jugadores
**HASTA 2**
Modo Online
**16 JUGADORES**

**El planeta E.D.N. III oculta peligros mucho peores que el frío extremo. Descúbrelo en este juego de acción que está muy orientado al cooperativo.**

**» AMBIENTACIÓN.** Han pasado 10 años desde el primer *Lost Planet* y el planeta E.D.N. III ya no está helado sino que ofrece múltiples ambientes (selvas, desiertos, zonas subacuáticas...). Pero la trama vuelve a colocarnos en una batalla a tres bandas entre la corporación NEVEC, los piratas espaciales y los Akrid, la raza de insectos gigantes que vive en el planeta.

■ Así se ve *LP2* jugando a dobles Offline. A pantalla partida y con el mapa a la vista.



**» SISTEMA DE JUEGO.** Es un juego de acción pura y dura. En sus 6 capítulos no dejaremos de apretar el gatillo ni un instante, ya que sólo podremos regenerar la barra de vida usando la energía calorífica que desprenden los enemigos caídos, lo que nos empuja a combatir todo el rato. Eso sí, estaremos apoyados por 3 compañeros y contaremos con un gran arsenal, que incluye distintos vital suits (varias clases de "mechas").

■ Nuevas facciones de piratas espaciales entran en escena en *Lost Planet 2*.



**» OPCIONES DE COOPERACIÓN.** *LP2* está muy orientado al cooperativo. De hecho, hasta 4 amigos podrán disfrutar Online de la campaña principal. Y también podemos jugarlo a dobles a pantalla partida, respetando el "aspect ratio" original y usando las barras negras para el mapa. Aunque jugar así es poco vistoso... ○

**» VALORACIÓN: MUY BUENO**
**Un frenético juego de acción orientado al cooperativo, aunque mucho mejor Online que a dobles a pantalla partida.**




ÁFRICA, SEDE DEL **TERROR** EN COMPAÑÍA

# RESIDENT EVIL 5

18+

Género
**SURVIVAL ACTION**
Compañía
**CAPCOM**
Precio
**29,95 €**
Textos
**CASTELLANO**
Voces
**INGLÉS**
Jugadores
**HASTA 2**
Modo Online
**4 JUGADORES**

**Chris Redfield y Sheva Alomar protagonizan la última entrega de la saga que, como *RE4*, está más orientado a la acción pero con cooperativo.**

**» AMBIENTACIÓN.** El continente africano es el telón de fondo un nuevo experimento, con una versión mejorada de los "ganados", un bichito que se introduce en el cuerpo y convierte al huésped en una violenta criatura. Así, Chris y su acompañante Sheva recorrerán poblados, asentamientos, barcos de carga y laboratorios para poner fin a la amenaza.

■ En la misma consola se juega a pantalla partida, pero conservando la proporción.



■ Chris Redfield y Sheva Alomar protagonizan esta pesadilla ambientada en África.

**» SISTEMA DE JUEGO.** Es básicamente un juego de acción en tercera persona, con la cámara al hombro, en el que disparar, correr y superar algún puzzle y quick time events es el eje central del juego. Tampoco faltan enemigos finales, niveles a bordo de vehículos, tareas secundarias como conseguir emblemas, un gran arsenal que podemos comprar y mejorar... Muy variado y divertido.

**» OPCIONES DE COOPERACIÓN.** Podemos jugar tanto a pantalla partida como Online y durante la partida podemos intercambiar objetos con el segundo jugador, ayudarle a alcanzar lugares altos, librarle de enemigos cuando le agarren, e incluso ayudarle a levantarse cuando esté a punto de "palmar"... Sin duda, la diversión se multiplica. ○

**» VALORACIÓN: EXCELENTE**
**Una aventura intensa, que atrapa desde el inicio y con momentos memorables. Y jugando a dobles la cosa mejora.**



# CONCLUSIONES

**Estos 8 títulos pueden jugarse cooperativamente en la misma consola y cada uno ofrece maneras distintas de cooperar y ambientaciones muy diferentes. Este es nuestro ránking, pero recuerda que la ambientación también importa a la hora de jugar.**


















El ganador de la comparativa es *Resident Evil 5* por múltiples razones. Principalmente porque es un juego muy orientado al cooperativo y con muchas opciones en este sentido. Además, técnicamente es sublime, presenta una buena historia de fondo y está en Platinum. Otro gran juego muy orientado al cooperativo es *Lost Planet 2*, aunque más centrado en el Online y es más caro. Por detrás, viene el variado (y muy entretenido en compañía) *LEGO Harry Potter*. Y pegados a él y casi empatados entre ellos, estarían *Army of Two: The 40th Day* y *Kane & Lynch 2*. Hemos puesto primero al juego de EA porque sus opciones cooperativas son más completas, pero tened en cuenta que el modo Online de *Kane & Lynch 2* es superior y el modo Historia es más salvaje y frenético. A poca distancia se sitúa *La Conquista*, un imprescindible para fans de ESDLA (y a un gran precio) aunque algo desfasado técnicamente. Cierran la comparativa *Furia de Titanes* (tiene un desarrollo entretenido, pero flojea en lo demás) y *Dynasty Warriors 6 Empires*, el enésimo beat'em up de Koei que sólo recomendamos a los incondicionales de esta veterana saga. Pero insistimos, a la hora de elegir, buscad la ambientación que más os atraiga.

| | CARACTERÍSTICAS GENERALES | | | | | | | | | CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | Nº de jugadores Offline | Nº de jugadores Online | Modos de juego | Nº de niveles /misiones | Personajes controlables | Control | Pantalla partida vertical /horiz. | Duración | VALORACIÓN | Personajes | Entornos | Inteligencia Artificial | Banda Sonora | Efectos de sonido | Rendimiento a pantalla dividida | VALORACIÓN |
| Army of Two 40th Day | 1-2 | 2-10 | 1 | 7 | 2 | MB | HyV | B | MB | E | MB | B | B | MB | MB | MB |
| Dynasty Warriors 6: Empires | 1-2 | No | 3 | 23 | 41 | MB | H | E | MB | MB | B | R | B | MB | B | B |
| ESDLA: La Conquista | 1-2 | 2-16 | 2 | 15 | 22 | MB | H | MB | E | B | B | MB | E | MB | MB | MB |
| Furia de Titanes | 1-2 | No | 2 | 80 | 2 | E | No | MB | MB | MB | B | B | MB | MB | MB | MB |
| Kane & Lynch 2: Dog Days | 1-2 | 12 | 4 | 26 | 2 | MB | H | MB | MB | MB | MB | R | MB | B | MB | MB |
| Lego Harry Potter: Años 1-4 | 1-2 | No | 1 | 26 | +140 | MB | No | MB | MB | MB | MB | B | E | MB | E | MB |
| Lost Planet 2 | 1-2 | 2-16 | 2 | 6/21 | +12 | MB | H | E | E | MB | MB | MB | MB | MB | B | MB |
| Resident Evil 5 | 1-2 | 1-2 | 2 | 16 | 2 | MB | H | MB | E | E | E | B | E | E | B | E |

| | SISTEMA DE COMBATE | | | | | | | OPCIONES COOPERATIVAS | | | | | COMPONENTES DE JUEGO | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | Armas de fuego /magias | Ataques cuerpo a cuerpo | Combos | Remates | Cobertura | Mejora de armas | VALORACIÓN | Entrar en cualquier momento | Compartir/ intercambiar ítems | Acciones/ataques conjuntos | Revivir aliado | VALORACIÓN | Acción | Exploración | Conducción | Puzzles | Sigilo | Tareas opcionales | VALORACIÓN | TOTAL |
| Army of Two 40th Day | Sí | No | No | No | Sí | Sí | MB | Sí | Sí | Sí | Sí | E | Muy Alto | Medio | -- | -- | Bajo | Medio | MB | MB |
| Dynasty Warriors 6: Empires | No | Sí | Sí | No | Np | No | B | No | No | Sí | No | B | Muy Alto | Bajo | Bajo | -- | -- | Alto | MB | B |
| ESDLA: La Conquista | Sí | Sí | Sí | Sí | No | No | MB | Sí | No | No | Sí | MB | Muy Alto | Bajo | Medio | -- | Bajo | Bajo | MB | MB |
| Furia de Titanes | Sí | Sí | Sí | Sí | No | Sí | E | No | No | No | No | R | Muy Alto | Medio | -- | Bajo | -- | Medio | MB | MB |
| Kane & Lynch 2: Dog Days | Sí | No | No | No | Sí | No | B | No | No | No | Sí | B | Muy Alto | Bajo | -- | -- | Medio | Bajo | MB | MB |
| Lego Harry Potter: Años 1-4 | Sí | Sí | No | No | No | No | B | Sí | No | Sí | No | MB | Medio | Muy Alto | Bajo | Alto | Bajo | Muy Alto | E | MB |
| Lost Planet 2 | Sí | No | No | No | Sí | Sí | MB | Sí | No | Sí | Sí | MB | Muy Alto | Medio | Medio | Bajo | Bajo | Bajo | E | MB |
| Resident Evil 5 | Sí | Sí | Sí | Sí | Sí | Sí | E | Sí | Sí | Sí | Sí | E | Muy Alto | Bajo | Bajo | Bajo | -- | Bajo | MB | E |

## » CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

**Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde**
**Bueno (B) / Regular (R): amarillo.**
**Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.**




Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.




Indica el ganador en la relación calidad/precio, vamos que es de lo mejorcito y barato.

### CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos que miden objetivamente las posibilidades del juego y su duración.
**Número de niveles/misiones:** Detallamos el número de niveles ( o submisiones) o el número de "misiones tipo" en el caso de *Dynasty Warriors 6*.
**Pantalla dividida:** Indicamos si la pantalla se divide o no al jugar en cooperativo y de qué forma lo hace: horizontal (H) o vertical (V).

### CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Evaluamos la calidad técnica del juego.
**Entornos:** Valoramos la calidad objetiva de los escenarios del juego.
**Rendimiento a pantalla partida:** Evaluamos en qué medida el título en cuestión sigue siendo jugable al jugar a dobles o si aparecen defectos gráficos no presentes jugando solos.

### SISTEMA DE COMBATE

Valoramos las distintas alternativas para atacar que el juego nos ofrece.
**Combos:** Si podemos enlazar golpes.
**Remates:** Movimientos finales que acaban con un determinado enemigo.
**Cobertura:** Si el juego ofrece la opción de parapetarnos y apuntar desde ahí.
**Mejora de armas:** Indicamos si las armas pueden ser modificadas o no.

### OPCIONES COOPERATIVAS

Las opciones que presentan los juegos enfocadas al modo cooperativo.
**Entrar en cualquier momento:** Si el segundo jugador puede unirse en mitad de un nivel o antes de empezar a jugar.
**Compartir/intercambiar ítems:** Si se pueden usar objetos de forma conjunta o que un jugador se los pase al otro.

### COMPONENTES DE JUEGO

Los "ingredientes" del desarrollo.
**Conducción:** Si se puede cabalgar o pilotar vehículos y en qué medida.
**Tareas opcionales:** Tareas aparte de la misión principal: buscar coleccionables...

# Resolvemos todas vuestras dudas

**Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.**

## Vuelven los años 40

**Hola amigos quería saber qué diferencias generales habrá entre *Mafia II* y *L.A.Noire*.**

**@ Ferrán Benavente**

*Mafia II* es un sandbox ambientado en Empire Bay (ciudad ficticia mezcla de Nueva York y San Francisco) que nos pone en el pellejo de un mafioso, mientras que *L.A. Noire* nos traslada a Los Angeles y nos pone en la piel de un detective que tiene que resolver todo tipo de casos, interrogar, encontrar pistas... El primero tiene más acción, mientras que el segundo será más "aventura" y, aunque ambos compartirán época (años 40), tendrán una presentación bastante diferente.

■ *Mafia II* es un sandbox que nos lleva a los años 40 en el seno de una familia mafiosa.

## La opción más segura

**Si es seguro poner los datos de tu tarjeta de crédito para comprar en PS Store, ¿por qué ha sido necesario sacar las PSN Cards de 20 ó 50 Euros?**

**@ Ismael Vico**

Tan necesario no fue: hasta 2009 no estuvieron disponibles en Europa y sin embargo PS Store está funcionando desde que PS3 se puso a la venta... Simplemente es un modo de eliminar el miedo (el que no se atreva a dar sus datos bancarios puede optar por las tarjetas) y de permitir que cualquiera pueda comprar sin necesidad de tener una tarjeta de crédito (por ejemplo, menores de edad), lo que sin duda ayuda a que haya más compras. La lástima es que no aparecieran antes.

## La caza debe continuar

**¿Sabéis cuándo saldrá *Monster Hunter 3* para PSP?**

**@ Dani Borja**

Capcom no ha dado fecha concreta, pero se espera que con el título de *Monster Hunter Portable 3rd* aparezca para finales de año en Japón, a lo que hay que sumarle el tiempo que tarde en llegar a Europa. No es una versión del *Monster Hunter Tri* para Wii, se trata de un juego nuevo.

## Shooters descargables

**Me gustaría saber si saldrá otro juego del estilo de *Battlefield 1943*, por esperarme o comprarlo ya.**

**@ Óscar Rozalen**

Otros juegos del mismo género (shooters en primera persona) son *Cellfactor: Psychokinetic Wars*, o *Punisher: No Mercy*, pero aunque sean bastante más baratos no ofrecen la misma calidad. La mejor alternativa es *Call of Duty Classic*, pero a diferencia de *1943* este otorga un mayor protagonismo a la campaña de un solo jugador



■ *Battlefield 1943* es un excelente shooter y de momento no se espera que salga en el Store otro similar.



■ *Brink* finalmente no se va a lanzar hasta la primavera de 2011, ya que sus creadores quieren darle un toque aún más original a este prometedor shooter.

## Futuro prometedor

**He visto los nuevos vídeos de *Brink* para PS3 y me han gustado mucho, ¿se sabe la fecha de lanzamiento y si tendrá demo en algún momento?**

**@ Javier Méndez Gómez**

A principios de año se rumoreó mucho un lanzamiento para Junio y luego se habló de finales de 2010, pero Bethesda lo desmintió y actualmente tiene previsto aparecer en primavera de 2011. Parece que los creadores están intentando ser bastante originales en el diseño de este shooter. Todavía no sabemos si tendrá demo o no...

## Alternativas de actualización

**Me gustaría saber si me puedo descargar desde un ordenador las actualizaciones para los juegos de PS3. El Wi-Fi en mi casa va fatal...**

**@ Antonio Maceda**

Pues aunque sí que es posible bajarse el software de sistema (de es.playstation.com/ps3/) y actualizar la consola desde un dispositivo externo, para los juegos no existe esta opción. Si necesitas un parche para actualizar un juego no te queda más remedio que hacerlo desde la consola. Si es posible, prueba una conexión de cable...

## LA PREGUNTA DEL MILLÓN

## ¿Qué tengo que hacer para cargar juegos de PS2 en PS3?

**Mi PS3 es de 80GB, y como es de más de 50GB no lee juegos de PS2 ni PSone, ¿sabéis de algún dispositivo que haga que estos juegos se puedan leer en una PS3 de más de 50 GB?**

**@ Dani**

En realidad el tamaño del disco duro no tiene nada que ver con que la consola sea compatible con PS2 o no. Los primeros modelos de PS3 incorporaban componentes internos de PS2 y por tanto eran compatibles. El primer modelo en llegar a Europa tenía 60 GB de disco duro y era retrocompatible. Para finales de 2007 se lanzó un modelo de 40GB, el primero sin retrocompatibilidad con PS2 y desde entonces ningún modelo ha recuperado esa característica, nos tememos que para siempre. Sony no se cansa de repetir que no va a implementar esta opción mediante una actualización. Sin embargo, los ejemplos de *God of War Collection* y del futuro *The Sly Collection* nos hacen albergar esperanzas de que al menos los "megaclásicos" de PS2 puedan jugarse algún día en PS3, aunque sea como remakes. Por cierto, todas las PS3 son compatibles con PSone.




■ Ya no hay PS3 compatibles con PS2, sólo nos queda el consuelo de las ediciones "Collection"...



Es difícil que veamos en el Store *Final Fantasy X y X-2*, ya que son juegos de PS2 y de momento sólo hay juegos de PSone.



## » PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES

### ¿Saldrán *Heavy Rain* y *God of War III* en Platinum?

**@ Iván Casanova**

Seguro que sí, pero lo normal es que tarden al menos 8 meses desde su lanzamiento (febrero y marzo de 2010).

### ¿Saldrá algún día *Manhunt 3*?

**@ Dani**

Esta saga generó más polémica que críticas positivas. A lo mejor Rockstar nos sorprende con un tercer juego, pero mejor esperar sentados.

### ¿La "Limited Codex Edition" de *Assassin's Creed La Hermandad* se venderá en tiendas?

**@ Jesús Alberto Martínez**

Sí, se venderá en varias cadenas de tiendas especializadas, aunque si la quieres lo mejor es que la reserves YA. El plazo se abrió a finales de julio.

### ¿*Quake 4* está disponible en PS3?

**@ Ismael Caballero**

En PS3 sólo está disponible *Enemy Territory: Quake Wars.*

## Salto generacional

**Hola playmaníacos, después de alucinar con *FVII*, *FFVIII* y *FFIX* gracias al Store, me queda una duda. ¿Pondrán a la venta *Final Fantasy X* y *X-2* en PlayStation Store?**

**@ Marcelo Gómez**

Sería lo normal, ¿verdad? Excepto porque *Final Fantasy X* fue el primero de la saga en aparecer para PS2, y Sony de momento no ha mostrado intenciones de poner a la venta juegos de PS2 en el Store. Nos gustaría, pero no contamos con ello por ahora. Quién sabe si con el tiempo habrá un *Final Fantasy Collection* en HD...

## Error al canjear código

**He comprado una tarjeta prepago para el Store, pero resulta que al canjear el código me da un error (80023156) o me dice que el código no es válido o ha caducado. He probado a respetar las mayúsculas, a cambiar algunas letras o números, etc. pero no funciona de ninguna de las maneras.**

**@ Jorge Palma**

El código de 12 caracteres de tu tarjeta prepago (PSN Card) puedes canjearlo yendo al icono PSN/Administración de cuentas/Canjear códigos. Durante unos días el servidor estuvo saturado (por el estreno de uno de los packs de *Modern Warfare 2*) y todos los códigos y cobros con tarjeta de crédito daban error. Si no se te ha solucionado el problema, es el momento de pedir al vendedor que sustituya la tarjeta, pero no cambies los caracteres del código: no servirá de nada.

## Más terceras personas

**¿Hay algún shooter en tercera persona que valga la pena, como *Uncharted 2*?**

**@ Xus Echegoyen**

Nathan Drake sólo hay uno, pero si buscas acción en tercera persona *InFamous* puede gustarte: la mecánica de disparo ofrece algunas similitudes. Aunque argumentalmente no tiene nada que ver y además ofrece un desarrollo de mundo abierto muy distinto de la linealidad de *Uncharted 2*. Otras opciones pueden ser *Tomb Raider Underworld* (quizá el más parecido) *Army of Two: The 40th Day, Dead Space* o *Resident Evil 5*, aunque ninguno te va a parecer igual. ¿Has probado el primer *Uncharted?*



*Uncharted 2* es una aventura única. Te va a ser difícil encontrar algo igual.

## TU OPINIÓN CUENTA

# ¿Qué opinas de PlayStation Plus, el servicio de pago de PS Network?

**De momento no parece que encontréis demasiados alicientes a este Store de pago, aunque seguro que es cuestión de tiempo...**

### Quieren sacarnos los cuartos

**Juan Andrés Luna Olaya**

"Pienso que están dándole vueltas para ver cómo sacarnos los dineros. Yo lo tengo muy claro: no pienso pagar más por nada. ¿O no tienen bastante ya con los 70 euros que nos sacan por cada juego y los más de 300 por la consola?"

### Un arranque muy flojo

**Eduardo Garrido Santos**

"PlayStation Plus ha tenido un arranque bastante flojo, con pocos contenidos y en muchos de ellos la rebaja de precio no llegaba a los 2€, aunque estoy seguro de que en unos pocos meses PlayStation Plus rebosará de contenidos al gusto de todo tipo de jugadores."

### Esperaba más

**Yolanda Villalba**

"Me he suscrito básicamente por la posibilidad de probar los juegos completos antes de comprarlos y resulta que no puedes probar el juego que tú quieras... Espero que en los tres meses que ya he pagado la cosa mejore."

### ¿Pero no te regalaban cosas?

**Alberto Gutiérrez**

"Me he enterado de que aunque cuando te suscribes te regalan juegos, si te borras te los quitan del disco duro. Me parece un engaño y una tomadura de pelo."

### Me parece una gran idea

**Guillermo Caballero**

"A mí no me importa pagar más por tener un servicio mejor. Por ahora no parece que tenga mucho, pero espero cosas como demos exclusivas de *Gran Turismo 5* o funciones nuevas. Cuando aparezcan me suscribiré."

### A mí me ha convencido

**Jesús Alberto Martínez**

"Está muy bien para clientes que suelen comprar artículos de pago y además te permite acceder a betas exclusivas. También me han gustado las rebajas que hacen en algunos juegos. Pero 50 € por un año me parece un pelín caro."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

**¿Qué juegos pensáis comprar a la vuelta del verano?**

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

## » PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS ...



### ¿Sabéis si llegará a España la edición especial de PSP del *Kingdom Hearts BBS* y qué edición de la portátil sería?

**@ Manuel Valero**

La edición especial de PSP es el modelo PSP-3000 con la carcasa decorada con motivos del juego, pero aquí no está previsto que se venda.

### ¿Cuándo va a salir *Naruto Ultimate Ninja Storm 2*?

**@ Xabi**

Durante otoño de este mismo año se lanzará para PS3, pero aún no se sabe la fecha exacta.

### ¿Para cuándo *Ninety Nine Nights* para PS3?

**@ Fran Álvarez**

Esta franquicia es exclusiva de Xbox 360 y leyendo las críticas no parece que nos estemos perdiendo nada, la verdad. Los *Dynasty Warrior* pueden ser una buena alternativa.

### ¿Saldrá una segunda parte de *MAG*?

**@ Óscar Rozalén**

No tenemos noticia. Siendo un shooter exclusivamente multijugador online, mientras se sigan añadiendo mapas, armas... su vida útil puede ser aún muy larga y no es necesaria una secuela.

### ¿Saldrá en Blu-ray *Wipeout HD*?

**@ Eduardo Trujillo**

Pues no creemos que salga nunca en disco. Seguro que además sería más caro. Anímate y bájatelo.

## Tras los pasos de Jade

**Hace ya casi 2 años que anunciaron la segunda parte de *Beyond Good & Evil* y todavía no ha salido nada nuevo...**

**@ Miguel Ángel Arias**

Michel Ancel, el creador del primer *BG&E* para PS2 allá por 2003 ha confirmado que está trabajando en la secuela para Ubisoft. Están procurando mantener un equipo de desarrollo tan reducido como sea posible para mantener el estilo artístico del juego, pero al precio de tardar más tiempo en realizarlo. Es un modo de hacer videojuegos muy diferente al habitual. Ojalá salga bien.



■ *Beyond Good & Evil 2* sigue en desarrollo. La razón de la tardanza es el reducido equipo que trabaja en el proyecto.

## El Circo de los videojuegos

**¿Me podéis explicar qué es el E3? Siempre lo leo en vuestra revista y me quedo igual.**

**@ Fran Álvarez**

E3 (Electronic Entertainment Expo) es posiblemente la feria anual de videojuegos más importante del mundo y se celebra en Los Ángeles, EE.UU, entre mayo y junio. Está orientada al mercado americano y en ella las principales compañías del sector presentan sus novedades en stands. Pero también hay conferencias, demostraciones y un montón de novedades interesantes. Los primeros días de la feria suelen reservarse para profesionales, pero en el fin de semana se abre al público en general. Tokyo Game Show en Japón y Gamescom en Alemania son otras dos grandes ferias, aunque los anuncios más importantes suelen darse en el E3.




■ El E3 es la feria de videojuegos más influyente y en la que suelen darse los anuncios más importantes.

## La banca siempre gana

**Tengo una duda sobre Playstation Plus: voy a comprar la suscripción de 90 días, ¿puedo suscribirme a mediados de un mes para que la suscripción durara hasta principios de un cuarto mes y así beneficiarme de los juegos gratuitos?**

**@ Jordi Oliver**

Teóricamente sí, puesto que tú eliges cuándo comienza la suscripción. Sin embargo, hay un factor que para nosotros es muy importante: estos juegos "gratuitos" sólo están disponibles mientras estés suscrito a PlayStation Plus. En el momento en que la suscripción caduca dejas de tener acceso a ellos, así que si no piensas mantenerla más que tres meses plantéate si no es mejor negocio comprar los juegos que te interesen directamente en PS Store.

## Ojalá también contra Europa

**¿Se venderá el juego de *Scott Pilgrim vs. The World* en el PlayStation Store europeo?**

**@ Lluís Iborra**

Este beat'em up con toques de rol y mucho humor está basado en una serie de cómics que no es tan conocida aquí como en EE.UU. y Canadá. Sin embargo, el estreno de la película este verano ha servido para que el juego también llegue al Store europeo. Puedes descargártelo ya mismo (o casi).

## [ PROBLEMAS TÉCNICOS ]

### Actualización del firmware

**Hola playmaníacos. Estoy intentando actualizar PS3 con una memoria USB y no soy capaz. Cuando lo intenté no conseguí que funcionara y ahora ni siquiera sé de dónde descargarla (está en la página de PlayStation pero no se me descarga...). ¿Me podéis ayudar?**

**@ Pedro Cardador**

Es más fácil de lo que parece. Empieza entrando en la web oficial (www.es.playstation.com/PS3). A la derecha encontrarás la ventana con la opción de descargar la actualización vigente. Pincha en "Descárgate la última actualización". Aparecerá una descripción de las novedades de la actualización y abajo otro bloque de texto encabezado por "Descargar ahora". Tienes que pinchar en "Estoy de acuerdo con las condiciones" y darle a "descargar". Si no lo haces así no se iniciará la descarga. ○

### Sonido a buen precio

**¿Me podríais recomendar unos altavoces 5.1 para conectar a mi PS3 que no sean los Logitech Z-5500 y sus 300€? Tengo un presupuesto de hasta 120 €.**

**@ Abraham González**

Estás de suerte, porque aunque es imposible encontrar un equipo 5.1 con entrada óptica o HDMI (que es lo que necesitas para PS3) por ese precio, Logitech acaba de anunciar el lanzamiento en agosto de los Surround Sound Speakers Z506. A ver, el truco está en que convierte el sonido estéreo en "envolvente". Vamos, que no son 5.1 puros. Cuestan 90 euros e incluyen entrada para auriculares. Por ese precio no esperes lograr más. ○



■ Este quipo emula 5.1 desde una señal estéreo. Por menos de 100 euros no hay nada mejor.

### Mi PS3 está muda

**Felicidades por la revista. Me acabo de comprar una tele HD y un equipo de sonido 5.1. He conectado la consola a la tele con el cable HDMI y al equipo de sonido con un cable óptico. Mi problema es que la consola se ve perfectamente, pero no logro que se oiga... ¿Me podéis ayudar?**

**@ Miguel Martín**

PS3 no puede emitir el audio desde dos conectores de salida. Es decir, no puedes hacer que se oiga en la tele (a través del HDMI) y en los altavoces externos (a través de la salida óptica). Tienes que elegir. Seguramente has anulado la salida de audio HDMI, pero no has activado la salida óptica. Tiene que ir al Menú principal > Ajustes > [Ajustes de Sonido] > [Ajustes de salida de audio] > [Salida digital (Óptica)]. Eso sí, recuerda que tienes que encender el amplificador cuando conectes la consola. ○

## Vuelven Ratchet & Clank

**Soy un gran "fan" de Ratchet & Clank, y he jugado a todos. ¿Se sabe algo de otra entrega después de *Atrapados en el Tiempo*?**

**@ Guillermo Curieses**

Pues no, de momento no se sabe nada de un nuevo juego de la saga. Eso sí, los dos héroes van a aparecer en un juego para Move llamado, de manera provisional, *Heroes on the Move*. Se trata de un juego en la línea de los Ratchet & Clank, con mucha acción y plataformas, pero en el que además de estos dos personajes aparecerán otros héroes no menos míticos del panorama PlayStation: Jak, Daxter, Sly y Bentley. Se espera que esté terminado en 2011.



**Aunque no hay nueva aventura de Ratchet a la vista, se sabe que va a participar en un juego para Move.**

## Batallas entre samuráis

**Hola playmaníacos, ¿sabéis la fecha exacta de lanzamiento de *Sengoku Basara: Samurai Heroes*?**

**@ Fran Álvarez**

La tercera parte de la serie *Sengoku Basara* llegará e EE. UU. y Europa el 15 de Octubre, en Japón acaba de salir. Incluirá más de 15 personajes jugables basados libremente (muy libremente) en figuras históricas del Japón feudal.



**■ *Sengoku Basara: Samurai Heores* es un juego de acción, del tipo "yo contra todos", que nos lleva al Japón feudal encarnando a personajes reales (o más o menos) de la época. Estará disponible en octubre.**

## Tonterías... muy serias

**Hola playmaníacos. Os escribo para preguntaros porqué razón Sony quita algunas aplicaciones de PS3 que no molestaban, como por ejemplo poder tener un sistema operativo instalado... No tiene mucha importancia, pero que no creo que tenga explicación su retiro. Sinceramente se me quitan las ganas de actualizar.**

**@ Darío Márquez**

Te aseguramos que Sony no hace esas cosas por fastidiar. Aunque no se ha dado una explicación oficial a la eliminación de la función de instalar Linux, parece que no ha sido más que un intento de frenar la piratería. En PS3 no existe piratería, pero esa opción de instalar otro sistema operativo es por donde estaban haciendo avances los piratas y Sony ha querido evitar daños mayores. No es un tontería, como ves.

## Toca llamar al SAT

**Dejé de usar un par de meses mi PSP-2000 y al encenderla aparecían una líneas en la pantalla que no me dejan ver. Tengo que encender y apagar varias veces la consola hasta que se puede ver. ¿Cómo lo soluciono?**

**@ Luis Manuel Mora**

Estas franjas pueden deberse a que alguno de los conectores de la pantalla esté mal ajustado, o que la propia pantalla esté dañada. Llama al servicio técnico de Sony y, si no tienes garantía, pide presupuesto de reparación. Otra opción es que, dependiendo de lo manitas que seas, intentes abrir tu PSP y ajustar/sustituir la pantalla o llevarla a un servicio de reparación (pide siempre presupuesto). La opción más segura es llamar al servicio técnico de Sony, pero seguramente sea también la más cara.



**■ Si falla la pantalla de PSP lo ideal es acudir al SAT de Sony, aunque suele ser la opción más cara.**

## Juego online y NAT

**Cuando me invitan a una partida online de *Red Dead Redemption*, me aparece el siguiente mensaje al intentar acceder: "ERROR. No es posible conectarse. Comprueba la conexión y vuelve a intentarlo". Al comprobar la conexión, me aparece el UPnP como no disponible.**

**@ Héctor Gómez**

Para jugar online es conveniente ajustar la configuración del router hasta que en la prueba de red obtengamos NAT Tipo 2, o como algunos juegos usan configuraciones distintas, podemos tener fallos. Lo más cómodo es activar la opción UPnP en tu PS3 y en el router, para que los dos "se entiendan" automáticamente. Con algunos routers esto no funciona, como parece ser tu caso. Si es así, la opción que queda es asignar una IP fija a PS3 y activar la opción DMZ host, que abre todos los puertos para esa dirección IP. ○

## TV en HD con Play TV

**Hola playmaníacos. Resulta que mi tele, aunque es HD, no tienen TDT de Alta Definición (y me la compré hace poco). Me he enterado de que PlayTV es sintonizador de TDT de alta definición, pero yo no veo los canales en HD, como el de televisión Española y el de Telemadrid (no sé si hay más). ¿A qué se debe?**

**@ Raúl González Sanjuán**

Efectivamente, PlayTV es un sintonizador de TDT HD. El problema es que seguramente cuando sintonizaste todavía no existía ninguno de los canales HD que mencionas. La solución no puede ser más sencilla: vuelve a sintonizar los canales. Y recuerda que no sólo puedes ver televisión en alta definición, también puedes grabar al disco duro de tu consola. ○

**■ Con PlayTV puedes ver los canales HD que emitan en abierto.**

## Actualización offline

**Cuando trato actualizar la consola, al llegar al 50% me da siempre error. Reinicié el router por si era un fallo de internet y me pasa lo mismo...**

**@ Francisco de la Huerta Martínez**

Puede ser un problema de tu conexión. Mala señal o cortes intermitentes que no afectan a la descarga de contenido, pero sí a las actualizaciones. Actualiza la consola desde un dispositivo externo. Bájate la actualización de la web (está detallado en la primera pregunta de esta sección). Guarda el archivo en una memoria USB, en una carpeta que se llame PS3 y dentro otra carpeta que se llame UPDATE. Conecta la memoria a tu PS3. Accede a Menú principal > Ajustes > [Actualización del sistema] > [Actualizar mediante un soporte de almacenamiento], selecciona el dispositivo y PS3 instalará los datos. Ánimo que no es tan difícil. ○

## » PR... TAS CORTA... RES... B...

### ¿Se pueden conseguir los guantes de Niko en *GTA IV*?

**@ Morsol**

No puedes tenerlos, salvo usando un "mod" en la versión de PC. Los guantes aparecen en algunas ilustraciones, pero no están disponibles en el juego.

### ¿Cuándo saldrá *MGS: Rising*?

**@ Ferrán Benavente**

De momento no hay ninguna pista, quizá en la próxima feria Gamescom se revele algo. Lo mismo 2011 es hasta pronto...

### ¿Saldrá en el Store *Castlevania: Symphony of the Night*?

**@ Jacho Plaza Rosales**

Pues la verdad es que estaría muy bien, porque es uno de los mejores Castlevania que recordamos. Pero Konami no se prodiga con el Store...

### ¿Para cuándo la actualización de *MotoGP 09/10*?

**@ Alberto Sardinero**

No te pongas nervioso, que ya está disponible.

SONY OFRECE VENTAJAS EXCLUSIVAS A LOS SUSCRIPTORES DE **PLAYSTATION +**

# ¿Quieres sacarle más partido a PS Store?







El inicio de PS+ es muy parecido al del Store normal, aunque te da acceso a contenidos únicos.




**Desde el pasado julio en PlayStation Store, además del contenido habitual, existe una nueva opción llamada PlayStation +, que ofrece ventajas exclusivas a sus suscriptores.**

Ya hacía tiempo que se rumoreaba que Sony pensaba incluir una zona de "pago" en su potente PlayStation Network. Y es que no nos olvidemos de que, al contrario de lo que ocurre con Xbox 360, con PS3 jugar online o acceder al chat de voz es totalmente gratuito. Por eso no es de extrañar que Sony se reserve una zona de pago para contenidos más especiales.

### Contenidos Premium

Se ha especulado mucho con que este sistema incluyera algunas aplicaciones o mejoras extras, como un Chat de voz en juegos cruzados. De momento la única función extra que ofrece es un sistema de descargas automático, con lo que PlayStation Plus no es ni más ni menos que un valor añadido a los contenidos habituales de PS Store... Por ahora.

Para acceder a este servicio debemos suscribirnos, bien por tres meses (14,99 €) o por un año (49,99€). Una vez suscritos tendremos derecho a descuentos sobre le precio habitual de PS Store y a cierto contenido gratuito (juegos, Minis, avatares, fondos...) que al cabo del año supondrían como 200€. Eso sí, no es oro todo lo que reluce y los juegos que nos descarguemos gratuitamente desaparecerán de nuestra consola en el momento en que caduque la suscripción...

### Primeras impresiones

Ahora mismo (principios de agosto), el contenido es flojete. Los juegos de prueba tienen poco tirón y tampoco hay acceso anticipado a nada... Es de suponer que después del verano, con la avalancha de juegos que siempre nos aguarda en otoño, la cosa cambie y sí veamos más cositas interesantes.

De momento, la opción está ahí, en PlayStation Store, y podéis entrar a verla y valorar si os interesa o no. Aunque nos parece que de momento le falta fuste, lo cierto es que por menos de 5 euros al mes podemos estar bastante tiempo entretenidos con lo que ya mismo ofrece. La propuesta es interesante y está cargada de posibilidades, así que os aconsejamos que la sigáis muy de cerca para suscribiros cuando algo os guste... Porque tiene pinta que en el futuro todos estaremos conectados a PlayStation Plus.

## COSAS QUE DEBES SABER DE PLAYSTATION PLUS

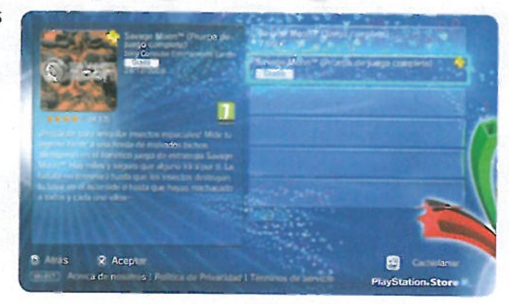
- **Precio:** la suscripción anual cuesta 49,99 euros y la trimestral 14,99 euros.
- **Requisitos:** Necesitas tener la versión 3.40 del firmware de sistema o superior, tener acceso a internet en casa y crearte una cuenta en PlayStation Network con la que visitar a PlayStation Store.
- **Sistema de pago.** Como cualquier contenido del Store podrás pagar tu suscripción con tarjeta de crédito o con las tarjetas de prepago a la venta.
- **Renovación.** Si has pagado con tarjeta de crédito la renovación de tu suscripción se hará automáticamente, salvo que indiques lo contrario. Lo mismo ocurrirá si tienes fondos en el monedero.
- **Contenido gratuito.** Los juegos completos gratuitos sólo estarán disponibles mientras dure tu suscripción.
- **Descargas automáticas.** Para que esta función esté operativa, debes ir al menú principal de PS3, Ajustes, Ajustes del sistema, descarga automática y seleccionar Sí.

# LAS VENTAJAS DE PLAYSTATION PLUS

## 1 Versiones de prueba de juegos completos

Cada mes habrá nuevas versiones completas de juegos de PS3 que podrán descargarse por un tiempo. Por ejemplo, tendrás el juego en la consola durante 1 mes aunque sólo tendrás 1 hora para jugar desde el momento en que lo arranques. Las partidas y trofeos desbloqueados estarán disponibles si compras el juego completo.

- **Julio:** *Savage Moon* y *Shatter.*
- **Agosto:** *InFamous* y *Mushroom Wars.*
- **Septiembre:** *Warhawk* e *Inferno Pool.*



## 2 Juegos completos

Mientras dure la suscripción habrá juegos de PS3, PSone y Minis que podremos jugar sin ninguna limitación y sin pagar un euro. Eso sí, recordad que una vez caduque la suscripción los juegos dejarán de estar disponibles.

- **Juegos de Julio:** *Wipeout HD* (PS3), *Fieldrunner* (Mini) *y Age of Zombies* (Mini), *Destrucción Derby* (PSone).
- **Juegos de Agosto:** *Zen Pinball* (PS3), *Blast-Off* (Mini), *Alien Zombie Death* (Mini), *Medievil* (PSone).
- **Juegos de septiembre:** *Sam and Max* (PS3), *Vector Tower Defense (Mini), Echoes (Mini), Oddworld Abe's Oddysee* (PSone).





## 3 Descuentos

Todos los meses habrá descuentos en juegos y complementos sobre los precios habituales de PS Store. Estarán entre 50 y el 20%, que a la hora de la verdad no es mucho. Así, *Gravity Crash* pasa de los 7€ a 6,39, y el pack de niveles de *GOW* para *LittleBigPlanet* pasa de los 2 € a 1,50 .

- **Descuentos de Agosto:** *Zen Pinball Earth Defense Table* (20%) *Warhawk Triple Combo* (50%), *GT Club* (50%), *WipeOut HD Fury* (20%).
- **Descuentos septiembre:** Trajes de Ico y Shadow of Colossus para *LBP* (50%), *Metal Gear Solid* (PSone, 50%) *Warhawk* (20%), *Pixel Junk Shooter* (20%).





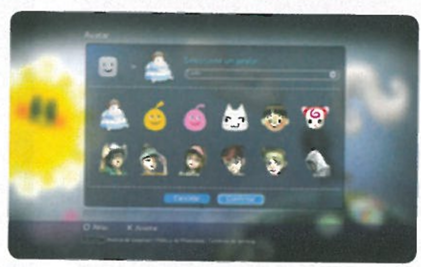
## 4 Contenido especial

Avatares, fondos dinámicos, expansiones... Todos los meses habrá contenidos gratuitos de este tipo, exclusivos para usuarios de PlayStation Plus.

- **Contenido especial Julio:**
  **DLC:** Pack Acero y Titanes para *Killzone 2.*
  **Temas dinámicos:** *LittleBigPlanet*, PS Plus.
- **Contenido especial Agosto:**
  **DLC:** MotorStorm Pacific Rift: Adrenaline.
  **Temas dinámicos:** Clock Theme, PlayStation Plus Theme.
  **Avatares:** 2 personajes de *Heavy Rain.*
- **Septiembre:**
  **DLC:** Exclusive UFC Undisputed 2010.
  **Temas dinámicos:** Fish Tank Theme, PlayStation Move Theme.
  **Avatares:** Eye Pet Blue Goalie, Eye Pet DJ.







## 5 Acceso por anticipado

Todos los miembros de PlayStation + tendrán un acceso por anticipado a las versiones beta de pruebas de los nuevos juegos, demos y contenido de vídeo antes de que sean distribuidos de forma general al público. Esa es la teoría, en la práctica no hay por el momento ningún contenido por anticipado... Eso sí, estamos casi seguros de que este otoño habrá mucho bueno donde elegir.

## 6 Descargas automáticas

Una de las funciones más interesantes de estar registrados en PS+ es que podemos indicarle a nuestra PS3 que descargue automáticamente el contenido que nos interese a una hora que no nos moleste (se encenderá y se apagará automáticamente). Así, cuando encendamos la consola ya se habrán descargado las actualizaciones de sistema y las demos preparadas para ello (que variarán cada mes). Esta función hay que activarla en Ajustes de Sistema.



Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**



## ¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

# Los mejores juegos para tu PlayStation

**Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.**

DEL 1 AL 31 DE JULIO. DATOS CEDIDOS POR GAME






Red Dead Redemption mantiene su puesto un mes más.

1. Red Dead Redemption
2. Mundial de Sudáfrica 2010
3. Call of Duty: Modern Warfare 2
4. Demon´s Souls
5. PES 2010 Platinum
6. Virtua Tennis 2009
7. FIFA 10 Platinum
8. Call of Juarez Blound in Blood
9. GTA: Episodes From Liberty City
10. Uncharted 2 Platinum



Copa Mundial de la FIFA lleva el camino de La Roja.




## ACCIÓN

### ALPHA PROTOCOL
» SEGA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de espías que mezcla rol con acción y sigilo y ofrece una gran libertad para elegir cómo queremos jugar. NOTA **88**

### ARMY OF TWO THE 40TH DAY — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Dos mercenarios tendrán que cooperar para hacer frente a una amenaza terrorista en Shanghái. Es algo corto. NOTA **84**

### BAYONETTA

» SEGA » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Espectacular, divertido, vibrante, fresco... Bayonetta es la nueva reina de la acción. Lástima de tiempos de carga. NOTA **91**

### BIONIC COMMANDO — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un clásico puesto al día que engancha de lo lindo por su exigente contenido plataformero y su intensa acción. NOTA **90**

### DEVIL MAY CRY 4 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición. NOTA **90**

### DYNASTY WARRIORS STRIKEFORCE
» KOEI » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción fácil y asequible para un "machacabotones" ambientado en la China feudal y con cooperativo online. NOTA **80**

### EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA CONQUISTA — ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Disfruta de las batallas de "ESDLA" manejando a los dos bandos. Eso sí, es repetitivo y sus gráficos no sorprenden. NOTA **85**

### FURIA DE TITANES
» NAMCO BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción a lo *God of War*, menos espectacular y variada, pero capaz de divertir a los fans del género. NOTA **82**

### IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS
Batallas aéreas llenas de posibilidades que convencen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo. NOTA **87**

### KANE & LYNCH 2: DOG DAYS — ¡Nuevo!
» EIDOS » 69,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción sin descanso con una peculiar estética, adulta trama y originales modos multijugador. Y con cooperativo. NOTA **84**

### LOST PLANET 2

» CAPCOM » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran juego de acción de ambientación futurista con un gran cooperativo y un desarrollo emocionante. NOTA **90**

### MINI NINJAS — ¡Precio especial!


» EIDOS » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un juego de ninjas diferente, con humor y una original estética, cuyo variado desarrollo engancha desde el principio. NOTA **89**

### NAUGHTY BEAR
» 505 GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
En la piel de un oso de peluche debemos masacrar a otros osos... Original y divertido, pero corto y con fallos técnicos. NOTA **79**

### NINJA GAIDEN SIGMA 2
» TECMO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un desafío a la altura de los mejores ninjas: largo, difícil y muy espectacular. Y con jugosos extras exclusivos de PS3. NOTA **91**

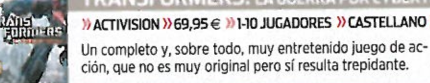
### RATCHET & CLANK ATRAPADOS EN EL TIEMPO — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción y plataformas tan divertidas y variadas como siempre. Sabe enganchar a jugadores de todo tipo. NOTA **90**

### THE CHRONICLES OF RIDDICK ASSAULT ON DARK ATHENA

» ATARI » 29,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran juego de acción e infiltración, con el atractivo de un héroe carismático y de ofrecer dos aventuras en una. NOTA **90**

### TRANSFORMERS: LA GUERRA POR CYBERTRON
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un completo y, sobre todo, muy entretenido juego de acción, que no es muy original pero sí resulta trepidante. NOTA **85**

## ROL

### 3D DOT GAME HEROES


» ATLUS » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS
Un juego de rol como los de antes, plagado de referencias y guiños al género y con estética "retro". Pero en inglés. NOTA **87**

### DEMON'S SOULS
» NAMCO BANDAI » 54,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de rol de acción profundo, largo y difícil. Si buscas un desafío a la altura de tu espada, aquí lo tienes. NOTA **91**

### DRAGON AGE: ORIGINS — ¡Precio especial!


» EA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de rol de abierto desarrollo y repleto de posibilidades que los fans del género sabrán apreciar. NOTA **90**

### FALLOUT 3 GOTY

» BETHESDA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de rol único e irrepetible que en su edición definitiva, incluye las 5 expansiones. Te durará media vida... NOTA **95**

### FINAL FANTASY XIII

» SQUARE ENIX » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un sobresaliente juego de rol, que apuesta por la fuerza de la historia y unos combates profundos y muy divertidos. NOTA **94**

### RESONANCE OF FATE


» SEGA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una ambientación original y unos combates espectaculares (entre los turnos y la acción) pero liosos. Para iniciados. NOTA **84**



## 3 razones para tener ...

# Mafia II

**¡EL JUEGO DEL MES!**

**1. UNA TRAMA DIGNA DE UNA PELI.** Descubre la historia de Vito Scaletta, un italo-americano de origen humilde que trabajó duro para dominar el crimen organizado.

**2. UNA GRAN URBE ABIERTA.** La ciudad de Empire Bay está abierta desde el principio para que la recorramos con libertad a pie o pilotando 36 vehículos de la época.

**3. AMBIENTACIÓN MUY CUIDADA.** Es lo mejor del juego y se apoya en un apartado gráfico y sonoro muy apropiado y convincente. Y además, está doblado al castellano.

# AVENTURAS



### ASSASSIN'S CREED II — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura única, tanto en gráficos como en jugabilidad, que supera en todo a su antecesor. No te lo pierdas. **NOTA 96**



### BATMAN ARKHAM ASYLUM GOTY
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de Batman, ahora acompañada de todo el contenido descargable y modo 3D para cualquier TV. **NOTA 94**



### DANTE'S INFERNO
» ELECTRONIC ARTS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura al estilo *God of War*, con una original y espectacular ambientación, pero con un desarrollo muy visto. **NOTA 89**



### DARKSIDERS
» THQ » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción que entretiene y convence por su variedad y gran duración, aunque no es muy original. **NOTA 90**



### DEAD SPACE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Por su apartado técnico, su ambientación y sus brutales combates, estamos ante la aventura de terror del año. **NOTA 91**



### GOD OF WAR III
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de PS3, con una calidad técnica incuestionable y un arrollador desarrollo (muy gore). **NOTA 96**



### GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los 2 primeros *GOW* de PS2. Dos aventura imprescindibles, que puestas al día y con este precio resultan irresistibles. **NOTA 93**

### GTA EPISODES FROM LIBERTY CITY
» ROCKSTAR » 49,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Dos nuevas aventuras que amplían aún más el universo de *GTA IV* y encima a un precio inmejorable. Imprescindible. **NOTA 96**

### GRAND THEFT AUTO IV — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa y cargada de acción que te atrapará desde el principio. **NOTA 97**



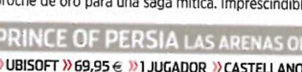
### HEAVY RAIN
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura adulta de gran guión que disfrutarás si no te importa que sea casi una peli interactiva sin mucha acción. **NOTA 90**



### JUST CAUSE 2
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una larguísima aventura tipo sandbox, a caballo entre *GTA* y *Mercenaries*: acción, libertad, variedad y mucha diversión. **NOTA 90**

### MAFIA II — ¡Nuevo!
» 2K GAMES » 65,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción con una cuidada ambientación y un enfoque más serio y lineal que otros "sandbox". **NOTA 91**





### METAL GEAR SOLID 4 — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. **NOTA 96**

### PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura entretenida y variada, aunque no es nada espectacular y, si eres hábil, te durará bastante poco. **NOTA 84**

### RED DEAD REDEMPTION
» ROCKSTAR » 69,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura épica, al estilo *GTA IV*, pero ambientada en el Oeste. Técnicamente brillante y repleta de opciones. **NOTA 98**

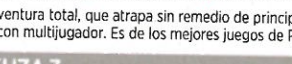


### RESIDENT EVIL 5 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Emocionante, espectacular, adictivo... *Resident Evil 5* es sin duda una de las mejores aventuras de acción de PS3. **NOTA 94**



### TOY STORY 3
» DISNEY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Variado, divertido y con todo el encanto de las pelis, es un juego muy recomendable para los pequeños de la casa. **NOTA 83**





### UNCHARTED 2: EL REINO DE LOS LADRONES — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura total, que atrapa sin remedio de principio a fin. Y con multijugador. Es de los mejores juegos de PS3. **NOTA 96**

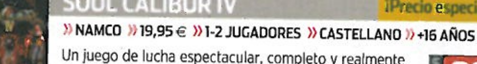
### YAKUZA 3
» SEGA » 59,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +18 AÑOS
Una aventura muy bien ambientada en los bajos fondos japoneses y muy duradera. Eso sí, en perfecto inglés. **NOTA 89**



# LUCHA



### DRAGON BALL: RAGING BLAST
» NAMCO BANDAI » 34,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectacular, tanto en gráficos como en número de luchadores y modos. El control es como en los Tenkaichi. **NOTA 88**



### SOUL CALIBUR IV — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha espectacular, completo y realmente divertido. A poco que te guste el género, te encantará. **NOTA 92**

### SUPER STREET FIGHTER IV
» CAPCOM » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor juego de lucha de PS3. Tiene la misma base que *SFIV* y añade luchadores, opciones, modos de juego... **NOTA 95**



### TEKKEN 6
» NAMCO BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La lucha más espectacular y completa (40 luchadores, muchos modos...). Enamorará a los fans de la saga. **NOTA 93**



### WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2010
» THQ » 59,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un simulador de wrestling espectacular y ENORME, con más opciones, modos de juego y personajes que nunca. **NOTA 90**



# LO MEJOR DE PS3

## ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Kane & Lynch 2: Dog Days** (N) — EIDOS | ACCIÓN



Acción directa y a borbotones es lo que ofrece esta pareja de dementes en un desarrollo vibrante. Eso sí, lo estamos alternando con la historia de Vito Scaletta en el gran *Mafia II*.

2. **Mafia II** (N) — 2K GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN



3. **Red Dead Redemption** (↓) — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN



4. **Demon's Souls** (↓) — NAMCO BANDAI | ROL
5. **Singularity** (N) — ACTIVISION | SHOOT'EM UP

## VUESTROS FAVORITOS

1. **Red Dead Redemption** (=) — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN



*Red Dead Redemption* sigue en lo más alto de vuestra lista. Y es que los nuevos contenidos descargables le dan una vidilla extra que hace que no paréis de recorrer el lejano Oeste.

2. **CoD Modern Warfare 2** (=) — ACTIVISION | SHOOT'EM UP
3. **Assassin's Creed II** (↑) — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Fallout 3 GOTY** (↑) — BETHESDA | ROL
5. **Battlefield Bad Company 2** (↓) — EA | SHOOT'EM UP



*Assassin's Creed II* sigue pegando fuerte en vuestras listas.

# Los 4 mejores shooters subjetivos...



1

## TimeSplitters Futuro Perfecto

Esta saga de shooters tiene como principal atractivo los viajes en el tiempo y combatir en distintas épocas. La segunda y la tercera entrega (ambas en PS2) nos encantaron. Pero no parece probable que veamos otro...



2

## Singularity

Una de las sorpresas de este verano para PS3 es este "singular" shooter en el que podemos manipular el tiempo, con opciones tan molonas como envejecer a los enemigos o reconstruir una escalera rota hace tiempo.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es



## Los esperados

### 1 Call of Duty Black Ops

»PS3 »ACTIVISION »SHOOT' EM UP »OTOÑO

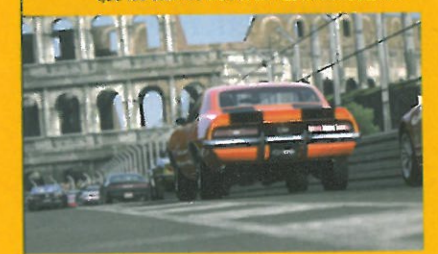
Las reservas de *Black Ops* ya superan a las de *Modern Warfare 2*. ¿Alguien duda de que este shooter sea el juego más esperado del año?



### 2 Gran Turismo 5

»PS3 »SONY »VELOCIDAD »NOVIEMBRE

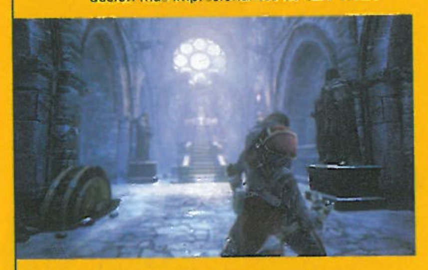
Otro de los más esperados del año es *Gran Turismo 5*. Tenemos tantas ganas de que salga que los últimos meses se nos hacen eternos.



### 3 Castlevania Lords of Shadow

»PS3 »KONAMI »AV. DE ACCIÓN »OTOÑO

Después de haberlo probado, estamos convencidos de que será una de las aventuras de acción más impresionantes de este otoño.



## VELOCIDAD



### BLUR
»ACTIVISION »66,99 € »1-20 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS

Un divertido arcade de carreras en la línea de *ModNation Racers*, pero con vehículos reales. Lástima de gráficos. NOTA 87

### COLIN MCRAE DIRT 2 ¡Precio especial!
»CODEMASTERS »29,95 € »1-8 JUG. »CASTELLANO »+12 AÑOS



Espectacular, duradero y repleto de opciones, *Colin McRae DIRT 2* es mucho más que un simple juego de rally. NOTA 91

### FUEL
»CODEMASTERS »59,95 € »1-16 JUG. »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un divertido arcade con variados vehículos y libertad para recorrer enormes escenarios. Pero es algo repetitivo. NOTA 82

### GRAN TURISMO 5: PROLOGUE ¡Precio especial!



»SONY »39,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS



No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. NOTA 89

### MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES ¡Precio especial!
»ROCKSTAR »29,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

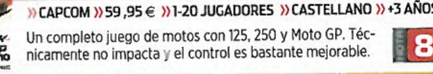


Carreras vibrantes, espectaculares y con múltiples opciones que te mantendrán pegado al volante mucho tiempo. NOTA 93

### MODNATION RACERS
»SONY »69,99 € »1-12 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS



Un divertido arcade de carreras que te da la posibilidad de crear y compartir TODO, al estilo *LittleBigPlanet*. NOTA 90



### MOTO GP 09/10
»CAPCOM »59,95 € »1-20 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un completo juego de motos con 125, 250 y Moto GP. Técnicamente no impacta y el control es bastante mejorable. NOTA 80

### MOTORSTORM PACIFIC RIFT ¡Precio especial!
»SONY »29,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Velocidad offroad, salvaje, espectacular y con una inmensa capacidad para divertir y más variados circuitos. NOTA 92



### NEED FOR SPEED SHIFT ¡Precio especial!
»EA »29,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un simulador equilibrado y divertido, aunque no supera en ningún aspecto a los "pesos pesados" del género. NOTA 87



### SBK X SUPERBIKE WORLD CHAMPIONSHIP
»MILESTONE »49,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

La mejor opción para los amantes de las motos. Un simulador completo, divertido y apto para cualquier nivel. NOTA 89



### SONIC & SEGA SUPERSTARS RACING
»SEGA »59,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS

Un arcade de carreras fácil y asequible con el encanto de los héroes de Sega y muy divertido jugando en compañía. NOTA 85



### SPLIT/SECOND VELOCITY
»DISNEY INT. »59,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS



Una descarga de adrenalina en forma de arcade de velocidad que sorprende y divierte desde la primera carrera. NOTA 90

## SHOOT'EM UP



### ALIENS VS. PREDATOR
»SEGA »69,95 € »1-18 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Un shooter que nos permite jugar como aliens, marines o predator. Lo mejor es su potente y original modo online. NOTA 87

### BATTLEFIELD: BAD COMPANY 2
»EA GAMES »69,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un shooter bélico con una intensa campaña individual y buenos modos Online, aunque no alcanza el clímax de *MW2*. NOTA 87

### BIOSHOCK 2 ¡Precio especial!
»2K GAMES »39,95 € »1-10 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. NOTA 94

### BORDERLANDS ¡Precio especial!
»2K GAMES »29,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Explora solo o con tres amigos Online un planeta devastado con este shooter subjetivo con muchos toques de rol. NOTA 90

### CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2
»ACTIVISION »69,95 € »1-18 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Por su intensa campaña, sus imprescindibles escaramuzas Online y su brutal apartado técnico, es el mejor shooter. NOTA 96

### CALL OF JUAREZ: BOUND IN BLOOD ¡Precio especial!
»UBISOFT »19,95 € »1-12 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un original shooter que te divertirá si buscas algo diferente en el género y te atrae el "western". Tiene un buen Online. NOTA 80

### FARCRY 2
»UBISOFT »29,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Un sobresaliente shooter que apuesta por ofrecer una gran libertad para movernos y para afrontar cada misión. NOTA 92

### KILLZONE 2 ¡Precio especial!
»SONY »29,95 € »1-32 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Uno de los mejores y más espectaculares shooters bélicos para PS3. Y con un multijugador Online brutal. NOTA 93

### M.A.G.
»SONY »59,95 € »256 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Acción orientada sólo al online para ¡256 jugadores! Las partidas son fluidas aunque gráficamente no impacta. NOTA 84

### RESISTANCE 2 ¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »1-60 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad. NOTA 92

### SINGULARITY ¡Nuevo!
»ACTIVISION »69,95 € »1-10 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Un shooter diferente y muy divertido gracias a su original ambientación, con toques de terror, y a su variado desarrollo. NOTA 88

### WOLFENSTEIN ¡Precio especial!
»ACTIVISION »24,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Un clásico que ha sabido adaptarse a los nuevos tiempos sin perder sus señas de identidad: acción y diversión. NOTA 86

# ¡que "juegan" con el tiempo!



## TimeShift

En *TimeShift* podíamos ralentizar, detener y acelerar el tiempo para ganar ventaja en los tiroteos y resolver puzzles de lo más variopinto. La idea estaba muy bien, pero su realización no terminó de cuajar...



## F.E.A.R. 2 Project Origin

Y luego está el típico "tiempo bala", tan utilizado en los juegos de acción y en algunos shooters subjetivos (como *F.E.A.R. 2* o *Call of Juarez: Bound in Blood*) para ganar ventaja en los tiroteos. Esto lo "inventó" *Max Payne*.

## MUSICALES



### BAND HERO
»ACTIVISION »69,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Si lo tuyo no es el rock y *Guitar Hero* te parece un poco duro, *Band Hero* te ofrece lo mismo, pero más "popero". NOTA 80

### DJ HERO + MESA DE MEZCLAS ¡Precio especial!
»ACTIVISION »59,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Siéntete como un DJ mezclando 100 temas de distintos géneros. La mesa está muy bien. El repertorio, no tanto. NOTA 89

### GUITAR HERO 5 ¡Precio especial!
»ACTIVISION »29,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Nuevos modos y más opciones para la novena entrega de *GH*. Trae 85 temas, pero la selección no es muy acertada. NOTA 88

### ROCK BAND 2
»EA »49,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Innova poco con respecto al anterior, pero es un juego musical casi infinito y divertidísimo solo o con colegas. NOTA 93

### ROCK BAND GREEN DAY
»EA »59,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un *Rock Band* centrado en esta banda de punk-rock, con 47 temas y material sobre el grupo. Si te gusta Green Day... NOTA 84

### SINGSTAR VOL. 3 (+ MICRÓFONOS)
»SONY »69,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
30 nuevos temas para cantar con amigos, nuevas opciones de la comunidad *SingStar* online... El rey de la fiesta. NOTA 92

## DEPORTIVOS



### COPA MUNDIAL DE LA FIFA SUDÁFRICA 2010
»EA SPORTS »44,95 € »1-20 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un simulador de fútbol con todo lo bueno de *FIFA 10* y perfectamente adaptado a este Mundial de Sudáfrica. NOTA 91



### FIFA 10 ¡Precio especial!
»EA SPORTS »29,95 € »1-20 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un simulador de fútbol "redondo": completísimo en opciones y con un sistema de juego realmente satisfactorio. NOTA 93




### FIGHT NIGHT ROUND 4
»EA SPORTS »69,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Si te gusta el boxeo, no encontrarás un juego más real, impresionante y divertido sobre este deporte en PS3. NOTA 89



### NBA 2K10 ¡Precio especial!
»2K SPORTS »29,95 € »1-10 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un completo simulador, cargado de opciones y modos de juego y con un control profundo. Muy espectacular. NOTA 92




### NBA LIVE 10 ¡Precio especial!
»EA SPORTS »19,95 € »1-10 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Basket completo y accesible con toda la emoción de la NBA. Puede mejorar en ciertos aspectos gráficos y jugables. NOTA 89






### PRO EVOLUTION SOCCER 2010 ¡Precio especial!
»KONAMI »29,95 € »1-7 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un simulador más convincente que *PES 2009* que logrará divertir a los "futboleros" a pesar de sus fallos. NOTA 90



### SKATE 3
»EA GAMES »69,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Un juego de skate redondo, completo en opciones y con un Online épico. A poco que te atraiga el skate, hazte con él. NOTA 94



### TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 11
»EA SPORTS »69,95 € »1-24 JUGADORES »INGLÉS »+3 AÑOS
La nueva edición del mejor simulador de golf incluye la Ryder Cup y un mejorado modo Online. Los fans fliparán. NOTA 89



### TOP SPIN 3 ¡Precio especial!
»2K SPORTS »29,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto opciones y técnicamente convence. NOTA 90



### VIRTUA TENNIS 2009 ¡Precio especial!
»SEGA »29,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un accesible arcade de tenis que engancha y divierte desde el primer partido, pero gráficamente no sorprende. NOTA 87

## VARIOS



### BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES
»SONY »39,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
El mejor *Buzz!* de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado. NOTA 90

### EYE PET + CÁMARA
»SONY »49,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS
Gracias a la cámara PlayStation Eye incluida, podrás interactuar en la tele con tu mascota virtual: cuídala, juega... NOTA 85

### KATAMARI FOREVER
»NAMCO-BANDAI »44,95 € »2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Mover una bola sobre el escenario para pegar más y más objetos parece una locura... Sí, pero muy divertida. NOTA 88

### LITTLEBIGPLANET ¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS
Un juego de plataformas genial que divierte, seduce con su estética y nos invita a imaginar y crear mundos. NOTA 96

### SCENE IT? ESTRELLAS EN LA GRAN PANTALLA ¡Precio especial!
»WARNER »19,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Preguntas y respuestas sobre cine, al estilo *Buzz* (es compatible con los Buzzers). Ideal para cinéfilos. NOTA 85

### TIME CRISIS 4 + PISTOLA
»NAMCO »89,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto. NOTA 80

### TORNADO OUTBREAK ¡Precio especial!
»KONAMI »19,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS
Maneja tornados y destruye ciudades, parques temáticos... Resulta muy divertido aunque modesto técnicamente. NOTA 79






## PS3


*DIRT 2* ya está en Platinum. Una gran opción en su género.

1. Fallout 3 (sube)
2. Uncharted 2 (baja)
3. Street Fighter IV (=)
4. GTA IV (sube)
5. FIFA 10 (baja)
6. Resident Evil 5 (sube)
7. LittleBigPlanet (baja)
8. Metal Gear Solid 4 (baja)
9. Colin McRae DIRT 2 (N)
10. Dragon Age Origins (=)

## PSP

1. Monster Hunter Freedom Unite (=)
2. Pack GTA Liberty City Stories + Vice City Stories (sube)
3. FIFA 10 (baja)
4. God of War Chains of Olympus (=)
5. Midnight Club L.A. Remix (sube)
6. Crisis Core FFVII (baja)
7. Patapon 2 (baja)
8. Silent Hill Origins (sube)
9. Wipeout Pulse (baja)
10. Capcom Classic Collection Reloaded (N)


Por 9,95 euros tendrás varios clásicos de Capcom en tu PSP.

# LOS VENDIDOS PSP

DEL 1 AL 30 DE JUNIO. DATOS CEDIDOS POR GAME



PlayEnglish ha convencido a los jugadores de PSP.

1 PlayEnglish
2 PES 2010 Platinum
3 ModNation Racers
4 Code Lyoko
5 Toy Story 3 (N)
6 Megadrive Collection Essential (N)
7 Sonic Rivals 2 Essential (N)
8 Los Sims 2 Essential (N)
9 Mundial de Sudáfrica 2010
10 MGS Peace Walker



Toy Story 3 triunfa en los cines y en PSP.

# PSP

## AVENTURAS

### ASSASSIN'S CREED BLOODLINES
» UBISOFT » 29,90 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que lleva a PSP lo mejor del juego original y que engancha con su trama. Se hace corto. **88**

### DANTE'S INFERNO
» EA » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción variada y espectacular, aunque corta y sin modos extra o más alicientes para rejugarla. **87**

### GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. **94**

### GTA CHINATOWN WARS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura en la línea de la saga, larga, divertida y para adultos, aunque sus gráficos no impresionan. **91**

### METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER
» KONAMI » 39,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Uno de los mejores de la saga: divertido, emocionante, lleno de posibilidades, muy rejugable... y con multijugador. **98**

### JAK & DAXTER: LA FRONTERA PERDIDA
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Jak se estrena en PSP de la mejor forma posible: con una aventure variada y realmente entretenida. **87**

### OBSCURE: THE AFTERMATH
» PLAYLOGIC » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un survival horror entretenido y con un buen argumento, ideal para jugarlo con un amigo en cooperativo. **86**

### PLAYENGLISH ¡Nuevo!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO/INGLÉS » +7 AÑOS
Una aventura de corte policiaco que te permite aprender inglés mientras te lo pasas bien con sus sencillos minijuegos. **82**

### PACK GTA LIBERTY CITY STORIES + VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un pack grandioso que reúne los dos *GTA* que hasta el momento han salido para la portátil. Imprescindible. **94**

### PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Bajo un desarrollo en 2D, el nuevo *PoP* propone una sencilla y poco vistosa mezcla de saltos, puzzles y acción. **76**

### TOMB RAIDER: ANNIVERSARY ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará. **90**

## VELOCIDAD

### BURNOUT DOMINATOR ¡Precio especial!
» EA GAMES » 14,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. **92**

### F1 2009
» CODEMASTERS » 39,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
El mejor simulador de F1 que existe para PSP y con la licencia oficial del campeonato de este año. **88**

### GRAN TURISMO ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Es uno de los mejores simuladores de velocidad de PSP, aunque le faltan opciones de juego más duraderas. **89**

### MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una maravilla tan espectacular en lo visual como divertido a la hora de jugar. El mejor juego de coches de PSP. **94**

### MODNATION RACERS
» SONY » 29,99 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un arcade que, pese a sus recortes, mantiene casi todo lo bueno de la versión de PS3: poder crear y compartir. **88**

### MOTO GP ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. **88**

### MOTORSTORM ARCTIC EDGE
» SONY » 39,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran arcade de carreras, que capta el salvaje espíritu off-road de los juegos de PS3, Online incluido. **91**

### NEED FOR SPEED SHIFT ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un divertido simulador con multitud de coches reales y buenos modos de juego basados en carreras en circuitos **80**

### PURSUIT FORCE EXTREME JUSTICE ¡Precio especial!
» SEGA » 9,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una frenética propuesta que mezcla conducción, saltos y tiroteos. Entretiene, aunque hay opciones mejores. **80**

### RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. **92**

### SBK 09
» MILESTONE » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Buenos gráficos y carreras muy emocionantes (donde podemos configurarlo casi todo), para un gran simulador. **83**

### WIPEOUT PULSE ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. **89**

# ¿Y tú cómo puntuarías a...

## Metal Gear Solid 4

@ Juan Ovejero Moreno

### Despedida a lo grande

30 horas de juego en la primera vuelta, gran variedad de fases, infinidad de armas, momentos épicos, secuencias de vídeo dignas del cine y un el desenlace perfecto de todos los personajes de la saga. El gran fallo: la vagancia financiera de Konami al no doblar al castellano esta obra maestra.

**98** Gráficos impecables, música de leyenda y la mejor trama jamás escrita en la historia de los videojuegos.

## Fallout 3

@ José María Martín

### Espectáculo visual

Impresionante por su apartado gráfico y su tremenda historia que fascinará a todos. Luego porque es larguísimo, ya que disponemos de muchas formas de experimentar el juego y tiene un gigantesco mundo para explorar libremente. Se echan de menos vehículos que pilotar, por lo demás fantástico.


**91** Muy similar a *Oblivion*, aunque yo prefiero el mundo medieval al apocalíptico y futurista de *Fallout 3*.

## Prince of Persia Las Arenas Olvidadas

@ Victoria Díaz

### La esencia del original

Ubisoft nos ha devuelto al príncipe de *Las Arenas del Tiempo*, manteniendo la esencia de la trilogía original. Historia original, gráficos fantásticos, banda sonora espectacular... Y la jugabilidad de siempre, mezcla de acrobacias y combates, pero con más enemigos. Un título digno de sus hermanos de PS2, sin llegar a superarlos.

**90** Nos lleva de vuelta a la trilogía de las arenas del tiempo manteniendo toda su esencia.

# ACCIÓN



**ARMY OF TWO THE 40TH DAY** ¡Precio especial!
»EA »19,95 € »1- JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS
Acción directa y frenética que se disfruta jugando en compañía. Jugando solo es corto y muy sencillote. NOTA **78**

**CALL OF DUTY: ROADS TO VICTORY**
»ACTIVISION »19,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay en PSP, aunque resulta bastante corto. NOTA **89**

**CLANK AGENTE SECRETO** ¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7 AÑOS
Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica. NOTA **89**

**KILLZONE LIBERATION** ¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »6 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Aunque no tenga nada que ver con los otros *Killzone*, es un divertido juego de acción (sobre todo en compañía). NOTA **89**

**LEGO INDIANA JONES II**
»ACTIVISION »39,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7AÑOS
Tan entretenido y cachondo como la versión de PS3 pero con un importante "recorte": no tiene modo cooperativo. NOTA **83**

**MEDIEVIL RESURRECTION** ¡Precio especial!
»SONY »9,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS
Sir Daniel resucita en nuestras PSP con una aventura a su medida, acción, saltos, humor negro... Y ya en Platinum. NOTA **85**



**METAL SLUG XX**
»SNK PLAYMORE »29,99 € »1-2 JUG. »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un arcade como los de antes: coger armas, disparar y saltar. Divierte, aunque es corto y no aporta novedades. NOTA **79**

**NARUTO SHIPPUDEN LEGENDS: AKATSUKI RISING**
»BANDAI »39,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un derroche de acción de la mano de Naruto que gustará a los fans pese a la poca profundidad de las peleas. NOTA **82**

**PRINNY** CAN I REALLY BE THE HERO?
»DIGITAL BROS »39,95 € »1 JUGADOR »INGLÉS »+7 AÑOS
Una divertidísima mezcla de acción y plataformas, con un desarrollo 2D en plan "vieja escuela" y cuidados gráficos. NOTA **85**

**RATCHET & CLANK** EL TAMAÑO IMPORTA ¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. NOTA **91**

**RESISTANCE RETRIBUTION**
»SONY »39,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Con un apartado gráfico impresionante y una jugabilidad y ritmo brutales, es de los mejores juegos de PSP. NOTA **94**

**STAR WARS BATTLEFRONT** ELITE SQUADRON
»REBELLION »39,95 € »16 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Ofrece acción intensa, ritmo frenético y un apasionante multijugador que compensa sus fallos. Genial para fans. NOTA **85**



**STAR WARS EL PODER DE LA FUERZA** ¡Precio especial!
»LUCASARTS »19,95 € »1 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Un buen juego de acción en tercera persona con todo el encanto de "Star Wars" y una trama totalmente nueva. NOTA **81**

**SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW** ¡Precio especial!
»SONY »24,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. NOTA **92**

**TENCHU SHADOW ASSASSINS**
»UBISOFT »36,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS
Amplias posibilidades, magnífica ambientación y vistosos momentos de acción para una divertida aventura de ninjas. NOTA **88**

**TRANSFORMERS: LA VENGANZA DE LOS CAÍDOS**
»SONY »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS
Siguiendo la trama de la peli, manejamos robots de los dos bandos disparando sin cesar. Entretiene y poco más. NOTA **70**

**ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS** ¡Precio especial!
»CAPCOM »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA **91**

**UNDEAD KNIGHTS**
»TECMO »39,95 € »1-4 JUGADORES »INGLÉS »+18 AÑOS
Sus frenéticos combates y poder manejar un ejército zombi le convierten en un juego de acción muy entretenido. NOTA **84**

# ROL

**CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII** ¡Precio especial!
»SQUARE ENIX »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS
El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. NOTA **93**

**DISGAEA 2: DARK HERO DAYS**
»DIGITAL BROS »29,95 € »1 JUGADOR »INGLÉS »+12 AÑOS
Un RPG táctico que te atrapará a poco que te guste el género por su humor, opciones y posibilidades. NOTA **86**

**MANA KHEMIA** ¡Precio especial!
»DIGITAL BROS »9,95 € »1-2 JUGADORES »INGLÉS »+12 AÑOS
Un RPG de corte clásico, largo, divertido y profundo, pero que sólo disfrutarán a fondo los que entiendan inglés. NOTA **80**

**MONSTER HUNTER** FREEDOM UNITE ¡Precio especial!
»CAPCOM »19,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía. NOTA **94**

**PHANTASY STAR PORTABLE** ¡Precio especial!
»SEGA »9,95 € »1-4 JUGADORES »INGLÉS »+12 AÑOS
Una buena mezcla de rol y acción que funciona mejor jugando en compañía. Lástima que esté en inglés. NOTA **81**

**STAR OCEAN SECOND EVOLUTION**
»SQUARE ENIX »39,95 € »1 JUGADOR »INGLÉS »+12 AÑOS
Si te acostumbras a su ritmo pausado, descubrirás un RPG clásico con una curiosa trama y entretenidos combates. NOTA **85**





## Assassin's Creed 2 Complete Edition

@ Abel Cambil Vázquez

### Excelente si no compraste *AC2*



Un recopilatorio excelente de todo lo que ha salido en PSN y en la Black Edition y a un precio ajustado. Si no se tiene la versión normal de *AC2*, este pack da horas de juego extra.

NOTA **98** Estoy disfrutando de lo lindo de este juego con su material extra, aunque a quien tenga la versión anterior quizás no le compense.

## Final Fantasy XIII

@ Bogdan Skyline

### Una obra maestra



Es la primera vez que un juego ROL me gusta tanto, gracias a su cautivadora historia, sus dinámicos y profundos combates su genial apartado técnico, BSO, duración...

NOTA **100** Se ha convertido en mi juego favorito, incluso por delante de *Devil My Cry*, *God of War* o *Modern Warfare*. Una obra maestra.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es



# LO MEJOR DE PSP

## ESTAMOS JUGANDO A...

1 **Kingdom Hearts BBS** (N)
SQUARE ENIX | ROL

La portátil no deja de sorprendernos. Tras el "subidón" de *MGS Peace Walker*, llega ahora *Kingdom Hearts: Birth By Sleep*. Toda la magia de Disney y Square Enix en un juego inolvidable.

2 **MGS Peace Walker**
KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

3 **ModNation Racers**
SONY | VELOCIDAD

4 **Monster Hunter** Freedom Unite
CAPCOM | ACCIÓN/ROL

5 **PlayEnglish**
SONY | AVENTURA GRÁFICA

## VUESTROS FAVORITOS

1 **MGS Peace Walker**
KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

Sin hacer ruido, fiel a su estilo, Big Boss ha logrado subir hasta el primer puesto de esta vuestra lista. Y con la cantidad de horas que ofrece el juego, será líder mucho tiempo.

2 **FIFA 10**
EA SPORTS | DEPORTIVO

3 **Invizimals**
SONY | VARIOS

4 **ModNation Racers**
SONY | VELOCIDAD

5 **Toy Story 3** (N)
DISNEY | PLATAFORMAS

*Toy Story* vuelve a estar en el candelero. Su juego mola.

## DEPORTIVOS

### BLOOD BOWL
¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Estrategia "deportiva" que mezcla fútbol americano muy violento con la fantasía de Warhammer. Es algo feote.
NOTA 78

### EVERYBODY'S GOLF 2
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Divertidísimos y alocados partidos de golf que se adaptan a la perfección a nuestra portátil. Pruébalo y verás.
NOTA 85

### FIFA 10
¡Precio especial!
» EA SPORTS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol tan completo en opciones como convincente a la hora de jugar. Todo un lujo para PSP.
NOTA 90

### PRO CYCLING 2009
¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Para fans del ciclismo a los que les atraiga la idea de crear su propio equipo y dominar sus estrategias en carrera.
NOTA 79

### PRO EVOLUTION SOCCER 2010
¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador vistoso y muy entretenido, aunque con pocas novedades respecto a *PES 2009* (salvo la Champions).
NOTA 85

## LUCHA

### DISSIDIA FINAL FANTASY
¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Los personajes más famosos de la saga *FF* combaten con un sistema muy original y un desarrollo lleno de secretos.
NOTA 92

### NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 3
» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una gran recreación del manga que entusiasmará a los fans pese a su poca innovación y a sus sosas fases en 2D.
NOTA 81

### SOUL CALIBUR BROKEN DESTINY
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha soberbio en lo jugable y en la parcela técnica, pero le faltan modos de juego para ser perfecto.
NOTA 90

### TEKKEN 6
» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha profundo, muy espectacular y con 40 luchadores. No incluye el beat'em up que sí está en PS3.
NOTA 94



### TNA IMPACT! CROSS THE LINE
» KOCH MEDIA » 29,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un correcto juego de lucha libre que empieza muy bien pero acaba aburriendo por sus escasas posibilidades.
NOTA 78

### WWE SMACKDOWN VS RAW 2010
» THQ » 34,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Excepto el Online, sus opciones son similares a las de PS3. Pero el control es inferior y técnicamente puede mejorar.
NOTA 85

## VARIOS



### BEATERATOR
¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 14,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una completísima herramienta que te permitirá crear tu propia música con PSP dónde y cuándo tú quieras.
NOTA 89

### BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Si te gusta demostrar lo que sabes y jugar en compañía lo pasarás en grande. Es el Buzz más completo y con online.
NOTA 89

### DEAD OR ALIVE PARADISE
» KOEI TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS
Una colección de sencillos minijuegos que se centra más en explotar el atractivo de las chicas que en divertir...
NOTA 70

### ECHOSHIFT
¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un puzzle divertido y original que se basa en combinar acciones del pasado y del presente. Pica lo suyo.
NOTA 81

### ECHOCHROME
¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco.
NOTA 87

### INVIZIMALS + CÁMARA
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un entretenido juego de capturar bichos y evolucionarlos peleando con ellos, usando la cámara de PSP Go Cam!
NOTA 84

### LITTLEBIGPLANET
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Divertido y fresco como en PS3 y con la opción también de crear y compartir niveles. Sólo falta el multijugador.
NOTA 90

### LOCOROCO 2
¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética...
NOTA 88

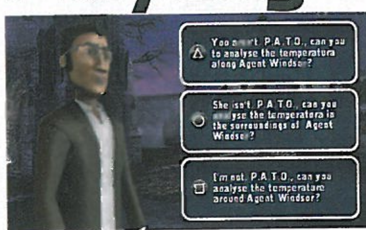
### PATAPON 2
¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Mantiene la genial mezcla de estrategia y ritmo del anterior pero añade más opciones, modo multijugador...
NOTA 89

### PLAYCHAPAS
¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Solo es corto.
NOTA 80

### ROCK BAND UNPLUGGED
¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego musical, con casi todas las opciones de los juegos de PS3, aunque sin multijugador ni instrumentos.
NOTA 82

### THE EYE OF JUDGMENT LEGENDS
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de estrategia no muy profundo pero sí divertido gracias a su multijugador y a sus más de 300 cartas.
NOTA 80

## 3 razones para tener ... PlayEnglish







**1. APRENDE INGLÉS JUGANDO.** Gracias a su ameno desarrollo basado en minijuegos irás aprendiendo o mejorando tu inglés sin darte cuenta.

**2. AVALADO POR VAUGHAN.** Vaughan Systems, un método de aprendizaje de inglés con 30 años de experiencia, ha participado en el juego.

**3. PARA CUALQUIER TIPO DE JUGADOR.** El juego es muy sencillo y capaz de divertir al jugador habitual y al que coge la PSP sólo de vez en cuando.

## ÉXITOS MUNDIALES

### JAPÓN

1. **Jikkyou Powerful Pro Yakyuu 2010** (N) — PS3/PSP | KONAMI | DEPORTIVO



La nueva entrega del clásico juego de beisbol con "cabezones" de Konami arrasa en Japón tanto en PS3 como en PSP. No en vano allí es uno de los deportes más populares.

2. **Last Ranker** (N) — PSP | CAPCOM | ROL
3. **White Knight Chronicles: Hikari to Yami no Kakusei** (N) — PS3 | SONY | ROL
4. **Naruto Shippuden: Kizuna Drive** (N) — PSP | NAMCO BANDAI | ACCIÓN
5. **Busou Shinki: Battle Masters** (N) — PSP | KONAMI | ACCIÓN

### EE.UU.

1. **NCAA Football 11** (N) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO



Y hablando de deportes populares, el fútbol americano arrasa en USA y también sus juegos, aunque sean sobre la liga universitaria (la antesala del nuevo *Madden*).

2. **Red Dead Redemption** (↓) — PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **Transformers: War for Cybertron** (N) — PS3 | ACTIVISION | ACCIÓN
4. **God of War III** (↓) — PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Toy Story 3** (N) — PS3 | DISNEY | PLATAFORMAS

### EUROPA

1. **Red Dead Redemption** (=) — PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN



Mientras, en el Viejo Continente sigue reinando *Red Dead Redemption*, con permiso de los juguetes más famosos y de otro gran deportista como es Tiger Woods.

2. **Toy Story 3** (N) — PS3 | DISNEY | PLATAFORMAS
3. **Copa Mundial de la FIFA: Sudáfrica 2010** (=) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO
4. **Call od Duty Modern Warfare 2** (↑) — PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP
5. **Tiger Woods PGA Tour 11** (N) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

## PS3



Demon's Souls



LEGO Harry Potter Años 1-4

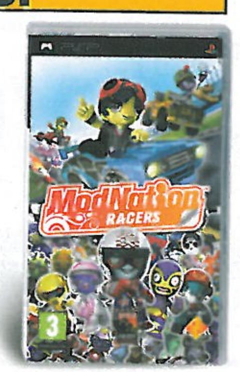


Transformers: La Guerra por Cybertron

## PSP



Play English



ModNation Racers

# ¡Ahorra hasta 5 euros! en cada uno de estos juegos

## ¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

## CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de septiembre de 2010.

Nombre ........................ Apellidos ........................
Calle/Plaza ........................ Número ............ Piso ............ Ciudad ........................
Provincia ........................ C. Postal ........................ Teléfono ........................ NIF ........................
Fecha nacimiento ........................ Email ........................

| PRODUCTO<br>Señala los juegos que quieras para realizar el pedido | PVP* RECOMENDADO | PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA | Código de barras |
|---|---|---|---|
| ○Demon's Souls | 54,95 € | 49,95 € | |
| ○LEGO Harry Potter años 1-4 | 59,95 € | 54,95 € | |
| ○Transformers: La Guerra por Cybertron | 69,95 € | 64,95 € | |
| ○Play English | 29,95 € | 26,95 € | |
| ○ModNation Racers | 29,95 € | 26,95 € | |










**Forma de pago** ❒ Contra reembolso urgente (España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Trucos".
@ Manda tus e-mails a trucos.playmania@hobbypress.es

# Claves, consejos y estrategias para ganar

## ¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...




### 3D DOT GAME HEROES

**TRUCOS**

Introduce los siguientes códigos con el juego pausado:
- **Ocultar escudo:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ■, ▲.
- **Desactivar andares del personaje:** L1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, R1 y ■.

**MODO EXTRA**
- **Modo Spelunker:** Llama a tu personaje SPELUNKER al comienzo del juego.

### ALPHA PROTOCOL

**RESISTENCIA INFINITA**

Cuando te quedes sin resistencia, ve al inventario y equipa de nuevo la armadura. Tu resistencia se regenerará por completo.

**DESBLOQUEABLES**
- **Clase Veterano:** Completa el juego en la clase Recluta.

**ARMAS EXTRA**

Realiza las siguientes acciones:
- **Escopeta de Omen:** Mata a Omen Deng
- **Subfusil dorado:** Mata a Brajka
- **SMG de Brayko:** Mata a Brayko
- **Stereo de Brayko:** No mates a Brayko
- **Rifle de asalto dorado:** Alcanza al teniente Al Samad sin activar las alarmas.
- **Pistola de Marburg:** Lucha con Marburg hasta la muerte en el museo.

### BLUR

**NUEVOS VEHÍCULOS**

Ve a la sala de exposición de coches multijugador y pulsa:
- **BMW cromado:** L2, R2, L2, R2. (Tras seleccionar el BMW Concept 1 Series)
- **Ford Bronco mejorado al máximo:** L2, R2, L2, R2. (Tras seleccionar el Ford Bronco)

### LOST PLANET 2

**APARIENCIAS DESBLOQUEABLES**
- **Frank West:** Ten una partida guardada de *Lost Planet*.
- **Albert Wesker:** Ten una partida guardada de *Resident Evil 5* o de *RE5: Gold Edition*.
- **Devil May Cry 4 - Nombres de guerra:** Ten una partida guardada de *Devil May Cry 4*.

**TÍTULOS ESPECIALES**
- **BSAA:** Ten una partida guardada de *Resident Evil 5* o de *Resident Evil 5: Gold Edition*.

**Devil May Cry:** Ten una partida guardada de *Devil May Cry 4*.
**Street Fighter:** Ten una partida guardada de *Street Fighter 4*.

**ARMAS DESBLOQUEABLES**
- **Shuriken:** Llega al nivel 30 con Rounders.
- **Escopeta SP:** Llega al nivel 50 con Femme fatale.
- **Fire Cracker:** Llega al nivel 30 con Femme fatale.
- **Ametralladora SP:** Ten una partida de la demo del juego.

### PURE FOOTBALL

**DESBLOQUEABLES**

Regístrate en "http://uplay.es.ubi.com/" y podrás desbloquear las siguientes Acciones y obtener unidades para "pagar" los Premios de Uplay:
- **Un pequeño paso:** Desbloquea tu primer estadio en campaña (10 unidades).
- **Ahora sí existes:** gana 1 partido de clubes en el modo Jugar con cualquiera (20 unid.).
- **Paso a paso:** Consigue el acceso a la séptima división jugando online (30 unidades).
- **Para todo el mundo:** Sube tu capitán al final de una campaña (40 unidades).

**PREMIOS (CUESTAN UNIDADES):**
- **Tema del juego:** 10 Unidades.
- **5.000 Puntos Pure:** 20 U.
- **Equipación de Ubisoft:** 30 U.
- **Personajes:** Leyendas mundiales: 40 Unidades.

### RED DEAD REDEMPTION

**CÓDIGOS**

Selecciona "Opciones" en el menú de pausa, luego "Trucos" y pulsa ▲ para introducir estas contraseñas. Usar los trucos puede afectar al salvado de partidas y a los trofeos:
- **Todas las áreas:** You got yourself a fine pair of eyes
- **Salud infinita:** He gives strength to the weak:
- **Dead Eye Infinito:** I don't understand imnfinity
- **Munición infinita:** Abundance is everywhere
- **Pack de armas 1:** It's my constitutional right
- **Pack de armas 2:** I'm an american. I need guns
- **Bajar nivel de búsqueda:** They sell souls cheap here
- **Inmunidad diplomática:** I wish i worked for uncle sam
- **500$:** The root of all evil, we thank you!
- **Traje elegante:** Don't you look fine and dandy
- **Traje buscador tesoros:** You think you tough, mister?
- **Caballo:** Beasts and man together
- **Caballo con energía infinita:** Make hay while the sun shines
- **Jack Marston:** Oh my son, my blessed son
- **Personaje desconocido:** Humility before the lord
- **Filtro sepia:** The old ways is the best ways

### ROCKET KNIGHT

**APARIENCIAS DE PERSONAJE**

Para desbloquearlas todas, introduce el siguiente código en la pantalla de inicio: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ●, ✖, ✖.

**PERSONAJES:**
- **Axel Gear:** Termina el modo Arcade en modo Difícil.
- **Sparkster dorado:** Termina el modo Arcade en modo Difícil.

**MODOS**
- **Modo Gold Sparkster:** completa el modo Arcade en Difícil utilizando el movimiento secreto para todos los jefes.
- **Modo Difícil "Deep Underground":** luchando contra el Rey Lobo, destruye la plataforma sobre la que esté situado el jefe para que caiga y reciba daño.
- **Modo Difícil "Return to Zephyrus":** luchando contra Axel Gear, cógele en la explosión de su ataque de orbes púrpuras.
- **Modo Difícil "Wolf Kingdom":** luchando contra la Taladora de Bosques, devuélvele uno de los cartuchos de dinamita que te lance de manera que le explote a ella.

### SKATE 3

**DESBLOQUEABLES**
- **Meat Man:** Supera todos los desafíos de la "Sala de carne".

**TRUCOS**

En el menú Extras, ve a "Introducir Códigos" y mete estas contraseñas. Vuelve a introducirlas para anular el truco:
- **Peatones zombies:** Zombies
- **Hoverboard:** Mcfly
- **Skaters más pequeños:** Miniskaters
- **Isaac (Dead Space):** Deadspacetoo

### SPLIT/SECOND VELOCITY

**NUEVOS COCHES**

Introduce estas contraseñas en el menú de opciones y para desbloquear estos coches en el modo de Partida rápida:
- **Coyote AMX:** ←, ✖, ←, ✖, ←, ✖, ←, ✖, ←, ✖, ←, ✖, →.
- **Computer Spiele:** ✖, ↑, ✖, ↑, ✖, ↑, ✖, ↑.
- **Disney XD:** ✖, ↓, ✖, ↓, ✖, ↓.

### SUPER STREET FIGHTER IV

**COLORES Y PROVOCACIONES**

Pelea en el número de combates indicado con el personaje para el que quieras obtener el color. O cumple el requisito indicado en cada caso.
- **Color 3:** 2 combates.
- **Color 4:** 4 combates.
- **Color 5:** 6 combates.
- **Color 6:** 8 combates.
- **Color 7:** 10 combates.
- **Color 8:** 12 combates.
- **Color 9:** 14 combates.
- **Color 10:** 16 combates.
- **Color 11 y 12:** 7en una partida guardada de *Street Fighter IV*.
- **Provocación 2:** 1 combate.
- **Provocación 3:** 3 combates.
- **Provocación 4:** 5 combates.
- **Provocación 5:** 7 combates.
- **Provocación 6:** 9 combates.
- **Provocación 7:** 11 combates.
- **Provocación 8:** 13 combates.
- **Provocación 9:** 15 combates.
- **Provocación 10:** 16 combates

### TRANSFORMERS: LA GUERRA POR CYBERTRON

**PERSONAJES DESBLOQUEABLES**
- **Arcee:** Completa la campaña Autobot.
- **Slipstream:** Completa la campaña Decepticon.

### ULTIMATE FIGHTING CHAMPIONSHIP 2010

**PERSONAJES DESBLOQUEABLES**

Introduce las estas secuencias de botones en el menú principal y para acceder a nuevos personajes:
- **Shaquille O'Neal:** →, ↑, ←, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, ■, ▲, ▲, ■, Start.
- **Punkass, Charles "Mask" Lewis y Skyskraper:** ↓, ↓, ↑, →, ←, ↓, Select, Start.
- **BJ Penn's (pantalón negro):** L1, R1, R2, L2, L2, R2, R1, L1, ▲, ■, ■, ▲, Start.

### » NAUGHTY BEAR

**DESBLOQUEABLES**
- **Naughty the Party Animal:** Completa el Capítulo 1.
- **Mayor Naughty:** Completa el Capítulo 2.
- **Peacekeeper Naughty:** Completa el Capítulo 3.
- **Cordon Bleu Naughty:** Completa el Capítulo 4.
- **Prospector Naughty:** Completa el Capítulo 5.
- **Doctor Naughty:** Completa el Capítulo 6.
- **Conspiracy Naughty:** Completa el Capítulo 7.
- **Cop Naughty:** Obtén oro en Episodio 1.
- **Adept Naughty:** Obtén oro en Episodio 2.
- **General Naughty:** Obtén oro en Episodio 3.
- **Zumbo-Jumbo Naughty:** Obtén oro en Episodio 4.
- **Tactical Naughty:** Obtén oro en Episodio 5.
- **Tech-Naughty:** Obtén oro en Episodio 6.
- **Astro-Naughty:** Obtén oro en Episodio 7.
- **Epic Naughty:** Obtén oro en todos los Top Hat Challenges.

**TRAJES**
- **Sherrif Naughty:** Obtén bronce en 1-1, 1-2, 1-3.
- **Master Naughty:** Obtén bronce en 2-1, 2-2, 2-3.
- **Captain Naughty:** Obtén bronce en 3-1, 3-2, 3-3.
- **Zombear Naughty:** Obtén bronce en 4-1, 4-2, 4-3.
- **N.O.T.Y.:** Obtén bronce en 5-1, 5-2, 5-3.
- **ROBO-N4UGH7Y:** Obtén bronce en 6-1, 6-2, 6-3.
- **Xnothy:** Obtén bronce en 7-1, 7-2, 7-3.
- **Cop Gordon:** Obtén oro en 1-1, 1-2, 1-3.
- **Master Miyagi:** Obtén oro en 2-1, 2-2, 2-3.
- **Colonel Ketchup:** Obtén oro en 3-1, 3-2, 3-3.
- **Zombear Oodoo:** Obtén oro en 4-1, 4-2, 4-3.
- **E.L.I.T.E. Mahoney:** Obtén oro en 5-1, 5-2, 5-3.
- **ROBO-PR1M3:** Obtén oro en 6-1, 6-2, 6-3.
- **Emperor Xoon:** Obtén oro en 7-1, 7-2, 7-3.
- **Naughticorn:** Logra una puntuación total de 100 millones.




## COPA MUNDIAL DE LA FIFA SUDÁFRICA 2010

**DESTEJOS ESPECIALES DE COCA-COLA**

En el menú principal, elige "Mi Mundial FIFA 2010", luego "Extras EA" y "Desbloqueables". Inserta estas contraseñas en "Introducir Código":
- **Festejo 1:** ZTSMBDRGJLQBUMSA
- **Festejo 2:** XRNPAQSDMCYIWTRY
- **Festejo 3:** QCZCGTXKWYWBNPJK
- **Festejo 4:** VXYJZLXTRPBZUXXJ
- **Festejo 5:** BNDIPYYTCDZVJCCN
- **Festejo 6:** NLGAHWCHCCUCTNUH
- **Festejo 7:** YMEOCBDOIWYUEVQN
- **Festejo 8:** TLHDMYMCUITLAYJL
- **Celebración bailando:** KBRRWKUIRSTWUJQW
- **Celebración Dying Fly:** DVMNJPBTLHJZGECP
- **Celebración River Dance:** MIKAKPUMEEWNTQVE
- **Celebración meciendo bebé:** GSIMLBHLFPUBFJY
- **Celebración deslizándose de lado:** VNDWDUDLMGRNHDNV
- **Celebración patinando:** LHEHJZTPYYQDJQXB
- **Celebración Flying Dive:** DBQDUXQTRWTVXYDC
- **Celebración Prancing Bird:** TWVBIXYACAOLGOWO

## INVIZIMALS

**INVIZIMAL SECRETO**

En el mapa del mundo, mantén pulsado el botón "Select" introduce esta secuencia: ↑, →, ↓ e ←. Oirás un sonido y se abrirá una ubicación en el mapa. Mira allí, entra en la ola y apunta con la cámara al código especial para ver aparecer un Invizimal exclusivo. Pulsa ✖ para hacerte con él.

## MEDAL OF HONOR HEROES 2

**PREMIOS DE MAPA**

- **Demolición de base:** Pon fin al proyecto de la mascota del Furher.
- **Ataque en la playa:** Aterriza en la playa con el quinto escuadrón y cruza las defensas alemanas.
- **Destruye las armas:** Destruye 5 baterías tierra-aire para proteger a los aliados.
- **Destruye el tren:** Encuentra un camino por el campo hasta la estación de tren.
- **Asalto en el monasterio:** Rompe las defensas del monasterio y consigue toda la información que puedas.
- **Hunde los submarinos:** Deshazte de tres submarinos en la zona del puerto.
- **A través de las alcantarillas:** Ve a por los alemanes mientras se esconden en el subsuelo.

## METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER

**CAMISETAS**

En la pantalla de título entra en Extras, luego en Network e introduce los estos códigos (requiere cuenta en PlayStation Network):
- **Camiseta negra con logo blanco de Peace Walker:** 2000016038415
- **Camiseta oliva con logo de Snake:** 2000016035902
- **Camiseta gris con logo de Arte de Snake en espalda:** 2000016032338:
- **Camiseta gris con logo de MSF:** 2000016032574:
- **Camisa roja Big Boss:** 2000016537833
- **Camisa blanca Big Boss:** 2000016756791
- **Camiseta negra con texto Big Boss:** 2000016032758
- **Camiseta negra con texto Peace Walker:** 2000016032390
- **Camiseta Fox & Stealth Gun:** 7335042803525442
- **Camiseta gris con diseño taza de café:** 2000016036022
- **Camiseta gris con logo de MSF 2:** 2000016032567
- **Camiseta azul marino con logo de MSF:** 2000016032635
- **Camiseta lisa color crema:** 2000016038576
- **Camiseta blanca con texto Big Boss:** 2000016032680
- **Camiseta gris con diseño taza de café:** 2000016032964

**FASES DE MONSTER HUNTER**

Lee todos los archivos informativos de Chico, dirígete a Extra Ops 29 y encuentra en la playa al gato hablador. Así desbloquearás la primera etapa de *Monster Hunter*.

**HIDEO KOJIMA**

Puedes reclutar al director Hideo Kojima en una escena interactiva en "El destino de las cabezas nucleares" si seleccionas el camión con la matrícula "Centro America 63824 Peace Sentinel".

## ROCKET RACING

**ESQUEMAS DE CONTROL**

Introduce estos códigos en el menú Principal o durante una partida. Mantén "L" presionado y suéltalo después:
- **Modo Gatillo:** ↑, ↓, ←, →, ▲.
- **Modo Gatillo (vuelta atrás):** ↑, ↓, ←, →, ■.
- **Modo Analógico (controles comunes):** ↑, ↓, ←, →, "R".

## TNA IMPACT: CROSS THE LINE

**LUCHADORES DESBLOQUEABLES EN EL MODO HISTORIA**

Completa el modo Historia para desbloquear a estos personajes: Abyss, AJ Styles X, Brother Devon, Chris Sabin X, Eric Young, Factory Arena, Freedom Center Arena, Gauntlet Match, Japan Arena, Jay Lethal, Jeff Jarret, Kevin Nash, Mexico Arena, Petey Williams, San Diego Arena, Sonjay Dutt, Suicide, Suicide X, Tomko, Vegas Arena.

**MÁS LUCHADORES**

Cumple estos requisitos:
- **Consequences Creed:** Acaba los créditos del juego.
- **Mick Foley:** Completa la batalla de los 25 hombres.

## LEGO HARRY POTTER AÑOS 1-4

**CÓDIGOS**

En el callejón de Diagon, entra en la tienda de artículos mágicos del Sabihondo y habla con el vendedor del piso superior para intrpodu

**GENERALES**

**89ML2W:** Regenerar corazones
**J9U6Z9:** Corazones extra
**QQWC6B:** Invencibilidad
**HZBVX7:** Siluetas
**F88VUW:** Pista de hielo
**4DMK2R:** Disfraz
**AUC8EH:** Varitas de zanahoria
**BMEU6X:** Mandrágora del canto
**HA79V8:** Detector de fichas de personaje
**ZEX7MV:** Rescate
**H27KGC:** clavos
**74YKR7:** Puntuación x2
**J3WHNK:** Puntuación x4
**XK9ANE:** Puntuación x6
**HUFV2H:** Puntuación x8
**H8X69Y:** Puntuación x10
**67FKWZ:** Imán clavos
**84QNQN:** Detector de bloques dorados.
**T7PVVN:** Navidad
**FA3GQA:** Magia rápida
**Z9BFAD:** Cavar rápido
**TTMC6D:** Detector de cresta de Hogwarts
**84QNQN:** Detector de bloques dorados.

**HECHIZOS**

**2M2XJ6:** Locomotor Mortis
**KWWQ44:** Tarentallegra
**U6EE8X:** Slugulus Eructo
**UWDJ4Y:** Pasmar
**YZNRF6:** Viaje Jinx
**ND2L7W:** Flipendo
**YEB9Q9:** Incarcerous
**VE9VV7:** Accio
**CD4JLX:** Engorgio Skullus
**ERA9DR:** Glacius
**H8FTHL:** Herbifors
**QFB6NR:** Anteoculatia
**6DNR6L:** Calvorio
**9GJ442:** Colovaria
**UW8LRH:** Redactum Skullus
**MYN3NB:** Entomorphis
**2UCA3M:** Rictusempra
**JK6QRM:** Multicorfors

**BLOQUES DORADOS**

**QE4VC7:** Bloque 01
**FY8H97:** Bloque 02
**3MQT4P:** Bloque 03
**PQPM7Z:** Bloque 04
**ZY2CPA:** Bloque 05
**3GMTP6:** Bloque 06
**XY6VYZ:** Bloque 07
**TUNC4W:** Bloque 08
**EJ42Q6:** Bloque 09
**GFJCV9:** Bloque 10

# [S.O.S.] TRUCOS

ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Axel Springer España, PlayManía. C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid indicando en el sobre "Trucos".
MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@axelspringer.es

## THE SABOTEUR

### Trofeos y coches

✉ Nico (e-mail)

**Hola, tengo el juego *The Saboteur* y no sé cómo conseguir los trofeos "Master of disguise" y "Not on my watch", así como los coches Beta Romero, Beta Romero 12C, Delgado y Silver dart. Tampoco encuentro el Bauer fuel truck. ¿Podéis ayudarme? Muchas gracias.**

- **Master of disguise:** Tienes que completar una misión estando disfrazado de nazi y sin ser detectado. El mejor momento para hacerlo es durante la misión en la que debes seguir al General Kleih. Consigue el trofeo antes de terminar todas las misiones o lo perderás.
- **Not On My Watch:** Debes evitar que los nazis ejecuten a 40 ciudadanos. Para ello, ve a las zonas ocupadas y no tardarás en ver a soldados atosigando civiles o prestos a ejecutarlos. Elimina entonces a los nazis para salvar la vida de los civiles hasta llegar a los cuarenta requeridos. Consigue este trofeo antes de liberar las zonas ocupadas o lo perderás.
- **Beta romero, Beta romero 12C y Delgado:** Se encuentran en los "boxes" del circuito de Saarbrucken.
- **Silver Dart:** Se encuentra al noreste de Champagne Ardenne, a la izquierda del río. Lo verás en un pedestal tras unas rejas.
- **Bauer fuel truck:** Está justo a la izquierda de la estación de tren de Gare De L'est, en un cobertizo.

## UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE

### Experto en puño de acero

✉ Abel Cambil (e-mail)

**Hola, playmaníacos. Estoy intentando sacar el trofeo Experto en puño de acero (Mata a 5 enemigos consecutivos de un solo puñetazo después de haberlos debilitado con disparos) del *Uncharted: El tesoro de Drake*. ¿Sabéis alguna manera de debilitar al enemigo de forma segura? Gracias.**

Para debilitar a un enemigo, avanza hacia él y dispara una vez tu pistola con R1 (sin apuntar con L1). En cuanto le alcances y te pongas a su altura, pulsa Cuadrado para rematarlo de un puñetazo. El número de disparos para debilitarlo varía en función del nivel de dificultad al que estés jugando, siendo tan sólo uno en los niveles más sencillos y dos o tres en los más complejos. En cuanto a las mejores localizaciones para obtener esta medalla, te recomendamos las zonas más pobladas de enemigos de las primeras misiones de la aventura (El barco, Borneo, etc.)

## RESIDENT EVIL 5

### Los tesoros

✉ Luis Ángel de la Hoz (e-mail)

**¡Hola, playmaníacos! Tengo el juego *Resident Evil 5* y no consigo encontrar todos los tesoros. ¿Podíais darme una lista con sus localizaciones? Gracias.**

Por falta de espacio, nos resulta imposible proporcionarte una lista con todos los tesoros, pero sí te podemos dónde se encuentran los más valiosos y difíciles de encontrar. Son éstos:
- **Máscara Ritual (4000):** Capítulo 3.1. En un cofre dentro de la cueva cercana al teleférico del final de la misión.
- **Diamante ovalado (4000):** Capítulo 2.2. En el laberinto minero, dentro de un baúl que verás en un desvío a la izquierda antes de la cueva amplia de extracción minera.
- **Diamante triangular (4000):** Capítulo 4.2. Tras insertar los tres emblemas en las ranuras de la puerta, sube las escaleras y verás el diamante brillar encima de la puerta. Tíralo de un disparo y después recógelo.
- **Diamante brillante (4000):** Capítulo 2.2. Dentro de un baúl situado en una zona elevada a la que hay que subir por una escalerilla. Justo antes del combate contra el Popokarimu.
- **Anillo de oro (5000):** Capítulo 1.1. Lo deja caer el Verdugo si le derrotas.
- **Anillo de oro (5000):** Capítulo 1.2. Entre los restos del Uroboros si lo matas sin utilizar las minas explosivas.
- **Anillo de oro (5000):** Capítulo 3.2. Vence al último Majini con sierra de la refinería.
- **Anillo de oro (5000):** Capítulo 3.2. Derrota al Majini alto que va junto a perros.
- **Collar real (5000):** Capítulo 5.3. En una esquina de la sala de control previa a la gran plataforma giratoria.
- **Demonio amarillo (5000):** Capítulo 5.2. Acaba con los Reapers.
- **Demonio amarillo (5000):** Capítulo 6.3. Acaba con los Reapers.
- **Gema del Alma (10000):** Capítulo 4.1. Tras derrotar al Popokarimu, examina sus restos.
- **Corazón de Africa (10000):** Capítulo 5.3. Daña a Wesker hasta que huya y examina el espacio entre las dos escaleras del salón.

## RED DEAD REDEMPTION

### Cambiar el final del juego

✉ David Valle (e-mail)

**¡Hola! Estoy en la misión final del *Red Dead Redemption* y no me gusta nada lo que he visto hasta ahora... ¿Hay alguna manera de cambiar la historia y conseguir que el final del juego no sea ése?**



No, todo lo que has visto es parte de la historia y resulta totalmente inevitable. Eso sí, puedes quitarte la espinita en la misión "Recuerda a mi familia" de Blackwater, en la que te bates en duelo a muerte contra Edgar Ross, el responsable de esa situación que tan poco te ha gustado. Y no queremos ser más explícitos para no chafarle la sorpresa a nadie...



Enslaved será una aventura en la que nos enfrentaremos cuerpo a cuerpo con robots, superaremos peligrosas zonas de saltos, puzzles...

PS3 | NAMCO BANDAI | AVENTURA DE ACCIÓN | 8 DE OCTUBRE

# Enslaved: Oddissey to the West

## CUANDO COOPERAR ES CUESTIÓN DE VIDA O MUERTE...

Lo venimos avisando desde hace varios meses, *Enslaved* es uno de esos juegos a tener en cuenta, tanto por su calidad técnica como por su historia y sistema de juego. *Enslaved* se ambientará en un futuro apocalíptico, con el mundo devastado por las guerras y atemorizado por una nueva amenaza: unas enormes naves controladas por robots están capturando a los supervivientes y llevándolos al Oeste, de donde nunca vuelven. En una de estas naves viaja Trip, una joven que pronto se familiariza con la tecnología de la nave y la utiliza para obligar a Monkey, un fornido tipo, a que la ayude a escapar y volver a su ciudad con un macabro dispositivo (si ella muere, él también). De este modo, se verán obligados a hacer equipo y superar todo tipo de situaciones, aunque nosotros nunca manejaremos a Trip. Así, desde el comienzo del juego Monkey se revelará como un atleta todoterreno, capaz de superar peligrosas zonas de plataformas (que nos han recordado a las zonas de saltos de *Uncharted*), combatir cuerpo a cuerpo con un bastón (con el que también puede disparar) y huir con Trip a cuestas (e incluso deslizarse con una especie de monopatín). Todo ello, con un cuidado guión, que ha sido estudiado al milímetro para que nos cautive a cada paso y en el que cada combate y salto que veamos tendrá sentido en la historia. Y eso por no hablar de los puzzles, la posibilidad de evolucionar las habilidades de Monkey o de su apartado técnico que estará a la altura de *Uncharted 2*, uno de los juegos más impresionantes de PS3. Lo dicho, un título a tener muy en cuenta, aunque le falten modos multijugador.

**» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE**

**Una aventura variada, divertida, sorprendente, cuidada... Cuanto más vemos y jugamos, más nos recuerda en algunos aspectos a *Uncharted*, algo que sin duda es indicativo de su altísima calidad.**

Habrá hueco incluso hasta para el combate sobre "vehículos", como este deslizador con el que volaremos por encima del agua.

El dúo protagonista, Trip y Monkey, se enfrenta a una gran aventura repleta de acción, saltos, puzzles...



Monkey contará con un bastón para luchar, con el que podrá disparar para abatir a los robots más alejados. Y gracias a Trip podrá ampliar sus habilidades, disponer de un escudo...

La variedad de situaciones está garantizada: habrá clásicos puzzles con palancas, huidas con Trip a cuestas perseguidos por un robot, Quick Time Events y mucho más.

## SE PARECE A...

La línea que diferencia los géneros o tipos de juego cada vez es más tenúe, y un ejemplo más de ello es *Enslaved*, que apuesta por las plataformas, los puzzles, la acción... En PS3 existen unos cuantos títulos que ofrecen este tipo de desarrollo, pero muy pocos con la calidad de *Enslaved*, que estará a la altura de *Uncharted 2*, la mejora aventura de 2009. Y eso es mucho decir...

UNCHARTED 2

La obra maestra de Naughty Dog es también una genial mezcla de géneros (acción, saltos...) y también ofrece un guión y un apartado técnico brutales.

HEAVENLY SWORD

El diseño de los personajes, sus animaciones y los cuidados vídeos serán su única nota en común, porque en todo lo demás *Enslaved* será muy superior.

***Enslaved* te atrapará con una aventura variada, de producción muy cuidada y, sobre todo, divertida...**

## UNA ODISEA DE IMPECABLE FACTURA TÉCNICA...

Los creadores de *Enslaved* son Ninja Theory, los mismos que nos dejaron con la boca abierta con *Heavenly Sword* (pese a que a la hora de jugar no fue lo esperado). Han reconocido su error y lo van a enmendar con *Enslaved*, en el que llevan trabajando más de dos años y para el que han contado con mejores herramientas, algo que se nota en el acabado de los escenarios, animaciones...

ANDY SERKIS

El actor que dio vida a Gollum y al emperador Bohan de *Heavenly Sword* vuelve para animar a Monkey.

ESCENARIOS

Y animaciones, y... prácticamente todo va a estar muy cuidado. Promete ser el "*Uncharted 2*" de este año.



Cuatro universos basados fielmente en los cómics, serán el telón de fondo de esta impresionante aventura de acción.

PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | 15 DE OCTUBRE

# Spider-Man Dimensions

## TE ENREDARÁ CON SU TELARAÑA DE ACCIÓN...

El superhéroe de Marvel más conocido por el gran público volverá con una aventura cargada de acción y momentos espectaculares que promete ser el proyecto más ambicioso llevado a cabo sobre el Trepamuros.

La historia correrá a cargo del conocido guionista de cómics Dan Slott: un artefacto conocido como la Tabla del Orden y el Caos se rompe en cuatro partes provocando la aparición de otras tantas realidades alternativas. Spider-Man deberá viajar a ellas para recuperar los fragmentos del objeto. Cada uno de estos mundos paralelos estará basado en alguno de los universos aparecidos en los cómics del personaje: Amazing será el clásico que hemos visto en las películas de Spider-Man o en sus anteriores videojuegos; Noir se ambientará en los años 30 y los tópicos del cine negro, sosteniendo su base principal en el sigilo y la infiltración; 2099 tendrá como telón de fondo un futuro plagado de megacorporaciones; mientras que el cuarto universo estará basado en la línea de cómics Ultimate, predominando la acción total. En ninguno de ellos faltarán los combates contra decenas de enemigos ni los villanos clásicos (Kraven, Norman Osborn, etc.) contra los que nos enfrentaremos realizando un sinfín de espectaculares movimientos y ataques.

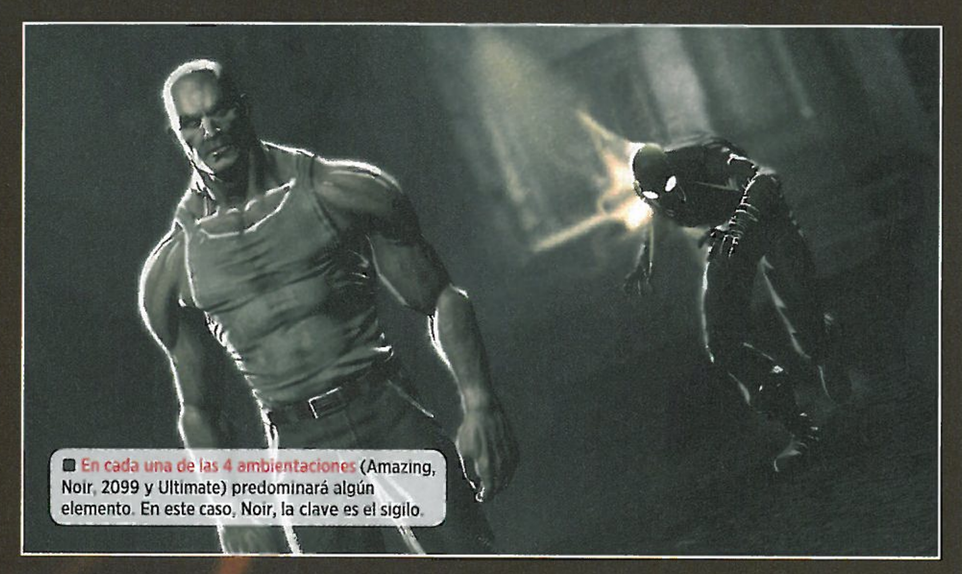
También el apartado visual promete ser espectacular tanto por su calidad, como por la cuidada estética, teniendo cada universo una apariencia característica. Por lo que hemos podido ver, la franquicia Spider-Man estará de nuevo a la altura que merece su personaje y seguirá fielmente lo que tantas veces hemos podido ver en las viñetas de los cómics.

» PRIMERA IMPRESIÓN: **EXCELENTE**

**Promete un torbellino de acción que vendrá acompañado del carisma de Spider-Man y el aliciente de poder jugar en cuatro ambientes totalmente diferentes.**

No faltarán los enfrentamientos contra letales villanos como Kraven, El Duende (en su versión Noir), Masacre...

Será muy fiel a los cómics y tendrá infinidad de guiños al aficionado.


En cada una de las 4 ambientaciones (Amazing, Noir, 2099 y Ultimate) predominará algún elemento. En este caso, Noir, la clave es el sigilo.






Los combates serán vistosos y, por supuesto, podremos usar libremente el lanzarredes.

***Spider-man Dimensions* apostará por ofrecer una trama muy sólida arropada con un desarrollo de acción intensa y gran fidelidad a los cómics del personaje.**

## SE PARECE A...



SPIDER-MAN WEB OF SHADOWS

El Trepamuros protagonizaba un "sandbox" que se hacía repetitivo. Esta nueva entrega promete solucionar el problema.

BATMAN ARKHAM ASYLUM

Una aventura de lograda ambientación y gran apartado gráfico, que combinaba de forma magistral acción con puzzles.

PS3 | ACTIVISION | MUSICAL | SEPTIEMBRE

# Guitar Hero Warriors of Rock

## UNA AVENTURA A RITMO DE ROCK

Activision ya tiene casi a punto la sexta entrega de *Guitar Hero*, para la que se van a introducir algunos cambios y novedades. La base será la de la anterior entrega, es decir, se podrá realizar cualquier combinación de instrumentos, entrar y salir de las canciones en cualquier momento... A la que se añadirá una selección musical mucho más cañera, con más de 90 temas licenciados de grupos como Anthrax, Slipknot, Kiss y otros menos heavys como Dire Straits o Muse. Pero la principal novedad será un nuevo modo Historia. En él seguiremos una trama que nos contará la lucha de los dioses del rock contra el mal (narrada por Loquillo), en la que tendremos derrotar a distintas criaturas con nuestra guitarra y formar un ejército, en el que cada miembro nos dará un poder (como subir el límite del multiplicador a x6). Más allá de esto, *Warriors of Rock* ofrecerá nuevos modos Online y una puesta en escena similar a la de la anterior entrega. ¿Suficiente para mantener a los fans o *Rock Band 3* resultará más atractivo? Pronto lo sabremos...

» SE PARECE A... GUITAR HERO 5
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA


*Warriors of Rock* no ofrecerá grandes cambios en el sistema de juego, pero sí una banda sonora mucho más cañera, aunque no todo será Heavy.


El modo Historia estará narrado por Loquillo, y nos invitará a formar un ejército para luchar contra el mal...

El juego llegará con un nuevo modelo de guitarra. No tendrá novedades "jugables", sólo será un rediseño estético...




El estreno de *Sengoku Basara* en PS3 nos trae batallas masivas en el Japón del siglo XVI, pero con toques fantásticos.

# Sengoku Basara Samurai Heroes

## MÁS ACCIÓN EN EL JAPÓN FEUDAL

Más conocida en Europa como *Devil Kings*, la serie *Sengoku Basara* es la respuesta de Capcom a los *Dynasty Warriors* de Koei. Ya tiene cinco entregas a sus espaldas (para PS2, PSP, Wii y arcade), aunque nunca ha tenido éxito fuera de Japón. Pero esta tendencia puede cambiar con *Sengoku Basara Samurai Heroes*, el estreno de la serie en PS3 que llegará a España el 15 octubre.

Fiel al espíritu de la saga, *Sengoku Basara Samurai Heroes* volverá a sumergirnos en batallas multitudinarias en el Japón feudal pero con toques fantásticos (magias, robots...). Podremos elegir entre más de una docena de samuráis para afrontar intensos combates contra oleadas y oleadas de enemigos que nos dejarán los pulgares "echando humo". Cada personaje tiene sus poderes y habilidades exclusivas, pero podremos cambiar de arma (habrá katanas, lanzas, pistolas, arcos, manguales...). Además, según vayamos avanzando habrá que tomar decisiones que modificarán en parte el devenir de la trama, incluyendo aliados que terminarán siendo nuestros enemigos si actuamos en contra de sus intereses. Toda una novedad en la serie que puede evitar que el desarrollo caiga en la monotonía (uno de los males endémicos de este género). Y podremos compartir estas batallas con un amigo cooperando a pantalla partida.

En nuestras primeras partidas, *Sengoku Basara Samurai Heroes* nos ha dejado un buen sabor de boca. Los combates son muy dinámicos y más espectaculares que en los *Dynasty Warriors* (sin la típica "niebla" que suelen lucir estos juegos). El mes que viene lo tendremos por aquí.

**» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA**

**Un desarrollo cercano a los *Dynasty Warriors* pero potenciado con más posibilidades y un apartado técnico más espectacular. Los fans de los beat'em up alucinarán.**

Gráficamente, será más espectacular que cualquier *Dynasty Warriors* para PS3.

Podremos cooperar con un amigo Offline a pantalla partida. Será más divertido.

Ieyasu Tokugawa será uno de los más de doce samuráis controlables.



Ofrecerá 35 niveles de acción pura y dura, con novedades como tomar decisiones que cambiarán el curso de la trama.



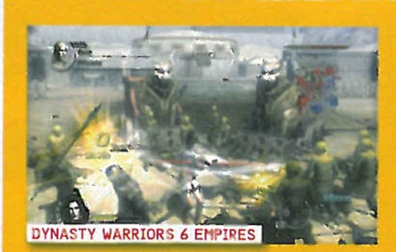


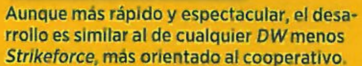


Cada personaje tiene su estilo de lucha y poderes exclusivos, aunque sí podremos cambiar sus armas.

***Senguku Basara Samurai Heroes* ofrecerá intensos y multitudinarios combates contra oleadas y oleadas de enemigos bajo una puesta en escena espectacular.**

## » SE PARECE A...





DYNASTY WARRIORS 6 EMPIRES

Aunque más rápido y espectacular, el desarrollo es similar al de cualquier *DW* menos *Strikeforce*, más orientado al cooperativo.



THE FIST OF THE NORTH STAR: RAGE

Este otoño sale este beat'em up y también *Warriors: Legends of Troy*. Combates "masivos" aunque con distinta ambientación.

PSP | SEGA | ROL DE ACCIÓN | SEPTIEMBRE

# Phantasy Star Portable 2

## EL ESPERADO **REGRESO** DE UN CLÁSICO

Ambientada 3 años después de los acontecimientos de *Phantasy Star Universe* y siguiendo las bases de *Phantasy Star Online* (donde el modo multijugador es el principal protagonista), esta secuela nos hará resolver la falta de recursos a la que ahora se enfrentan los habitantes del Sistema Gurhal. Después de crear a nuestro personaje con un completo y potente editor, podremos lanzarnos a recorrer este clásico universo, ya sea solo o en compañía de otros tres amigos más, vía online o ad-oc. Durante el desarrollo (en el que rol y acción gozan de la misma importancia), la exploración será tan necesaria como los combates y el sistema de evolución de personajes y sus habilidades será amplio y estará muy conseguido. Por opciones y duración será uno de los juegos más grandes de PSP: 100 misiones que completar y más de 2000 armas y objetos para despachar a 170 tipos de enemigos distintos. Además, podremos transferirnos los personajes creados en el primer juego... pero sin poder mantener el nivel que hubiéramos alcanzado con él.

» SE PARECE A... PHANTASY STAR PORTABLE
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA




Los combates en tiempo real son uno de los atractivos del juego, que presenta además un elevadísimo número de armas y objetos.




El editor de personajes será muy completo y podremos configurar al protagonista a nuestro antojo.



Seguiremos la trama con espectaculares secuencias, aunque desgraciadamente no va a estar traducido al castellano...

El mundial de rallies se estrena en PS3 con el juego oficial, que refleja los coches, circuitos y pilotos tanto de la WRC y como de las categorías inferiores.

PS3 | NAMCO/BANDAI | VELOCIDAD | 8 DE OCTUBRE

# World Rally Championship

## EL AUTÉNTICO **MUNDIAL DE RALLIES** SE ESTRENA EN PS3

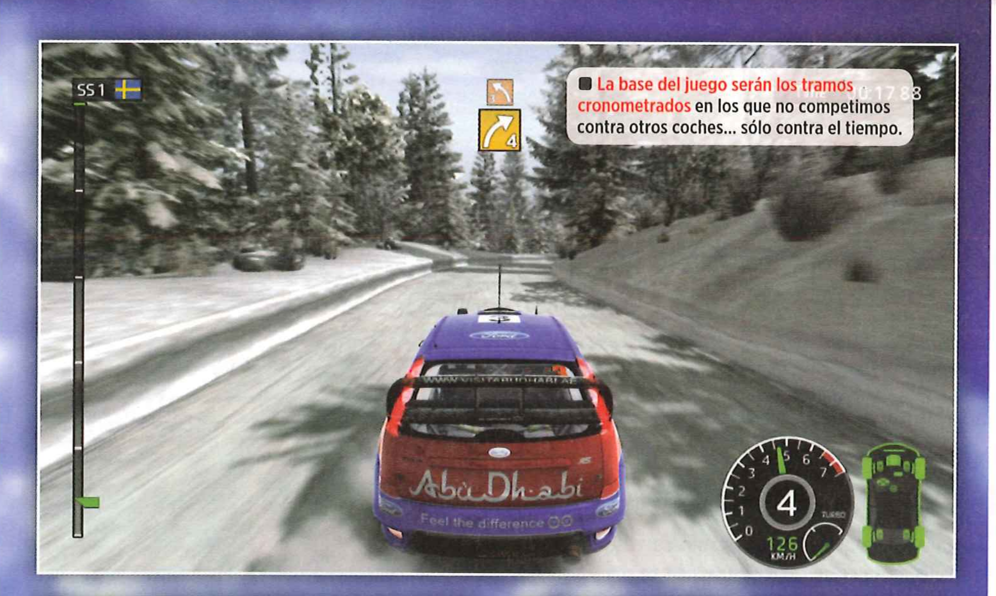
En PS3 aún no habíamos disfrutado de un juego de rally realmente fiel a esta disciplina, circunstancia que va a subsanar Black Bean con este jugo oficial. Además de la licencia completa del WRC, también estarán a nuestra disposición todos los vehículos y pilotos de las 3 categorías "menores" (S-WRC; P-WRC; J-WRC) para hacer un total de 78 trazados, 55 eventos, 60 pilotos, 18 coches, 550 Km... Y, por supuesto, los 13 rallies del campeonato, con 5 fases especiales. El realismo parece asegurado gracias al mimo que se ha puesto en recrear el distinto comportamiento de los coches según la superficie en la que corramos, a su espectacular sistema de daños y a un control propio de un auténtico simulador. Eso sí, que los menos expertos no se asusten, que *WRC* ofrecerá amplias opciones de configuración para facilitar la conducción, ya sea compitiendo en sus varios modos offline (carreras sueltas, Campeonato, Asiento caliente para retar a 3 amigos, Academia y, el modo estrella, Camino al WRC, en el que empezarás tu carrera de piloto como principiante), u online (con desafíos de hasta 15 jugadores en los que podremos crear nuestras propias salas...). Le tenemos unas ganas...




» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

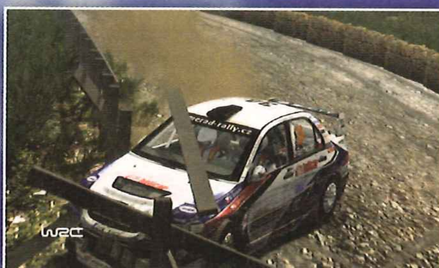
Los aficionados al rally por fin van a poder disfrutar en PS3 del juego oficial del campeonato, que parece tener en el realismo y nivel de exigencia sus grandes atractivos.

Dispondremos de los 18 vehículos reales de las 4 categorías oficiales del mundial de rallies. Lástima que en el campeonato ya sólo participen Peugeot y Ford...



La base del juego serán los tramos cronometrados en los que no competimos contra otros coches... sólo contra el tiempo.







Cada coche tendrá una forma de actuar única en función de la superficie del tramo, la velocidad, la tracción, la frenada...

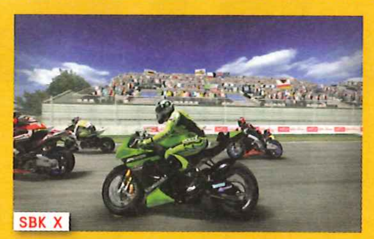
**Tras 5 años de espera, los fans del rally podrán disfrutar nuevamente en su consola del juego oficial de la WRC, un simulador con el realismo por bandera.**

## » SE PARECE A...



COLIN MCRAE DIRT 2

*DIRT2* también se basa en el rally, pero con una propuesta más arcade y menos realista, en la que competimos con otros coches.



SBK X

Los creadores de *WRC*, Milestone, ya saben lo que es sacar el jugo de una licencia oficial... aunque sea sobre dos ruedas.

PSP | ROL TÁCTICO | SEGA | SEPTIEMBRE

# Valkyria Chronicles 2

## UN GRANDE DEL ROL SE HACE PORTÁTIL

El primer *Valkyria Chronicles* se convirtió en uno de los juegos de rol táctico más valorados de PS3 y Sega ha decido sacar su secuela en la portátil de Sony. El argumento nos sitúa dos años después de los acontecimientos del original. El estado de Gallia se enfrenta a un ejército rebelde de oscuras intenciones que nosotros debemos detener asumiendo el control de un escuadrón de 4 cadetes recién salidos de la academia militar. El juego muestra dos zonas bien diferenciadas. Por un lado, los combates por turnos con un marcado componente táctico, y por otro momentos de gestión en los que personalizamos y mejoramos a nuestros soldados. Y tiene su miga, porque a medida que avancemos en la trama se irán añadiendo a nuestro ejército nuevas unidades (hasta vehículos blindados) y antes de cada combate deberemos decidir qué miembros formarán parte del equipo, ya que cada unidad tendrá características únicas que las harán más o menos adecuadas según la tarea. Si le sumamos un genial apartado artístico y modo multijugador para 4 jugadores el resultado es un interesante RPG táctico que encantará a los seguidores del género.

» SE PARECE A... **VALKYRIA CHRONICLES**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**



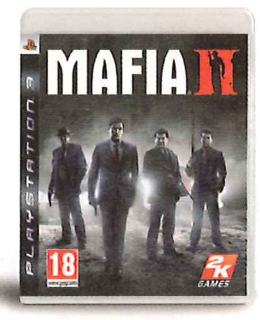

En las zonas de combate tendremos turnos para decidir las acciones de los miembros de nuestro equipo, teniendo en cuenta sus características.




En las fases de gestión de tropas previas a las misiones podremos elegir las unidades que usaremos, sus armas...




El mapa será clave para movernos libremente por las localizaciones.




## Regalamos 10 Juegos PS3

# Mafia II

## ¡Envía un SMS con tu móvil al número 27565!

Coste del SMS: 1,42 € IVA incluido. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad.
Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

### Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar tienes que enviar un mensaje de texto al número **27565** poniendo: Play140 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales (espacio) y una palabra que defina al juego. Por ejemplo: play140 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid Trepidante Coste máximo por mensaje 1,42 Euros IVA incl. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

1.- De entre los mensajes recibidos con la respuesta correcta un equipo de redactores de la revista elegirá los 10 mensajes con las palabras que mejor definan el juego y recibirán 1 juego *Mafia II* para PS3.

2.- Plazos: del 15 de agosto al 15 de septiembre.

3.- Válido para Vodafone, Movistar, Orange.

4.- Premios no canjeables por dinero.

5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.

6.- Habrá 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no podrá solicitarlo.

7.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases.

8.- Cualquier supuesto no especificado en estas bases será resuelto por los organizadores. Válido sólo en España.

9.- Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales.

**Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 27565 escribiendo: "Play140 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales (espacio) y una palabra que defina este juego." Podrás ganar uno de los 10 juegos *MAFIA II* para PS3 que 2K GAMES y PLAYMANÍA regalaremos entre los que enviéis la respuesta correcta.**

## Concurso "PASATIEMPOS"

### » La imagen de la Mafia

Una de las premisas que te exigirán al entrar en la "Familia" es la de estar muy atento a todos los detalles que te rodean. Y es aquí donde vas a empezar a desarrollar esta cualidad, pues tendrás que indicarnos cuál de estos tres logos corresponden al juego que nos ocupa. Mucha suerte con tu arriesgada elección!




## » Temático italiano

Por extraño que parezca, un ligero recorrido por las ciudades italianas que te proponemos te revelará la misteriosa palabra que buscamos. Resuelve el misterio completando los nombres de estas ciudades y ordenando las letras que obtengas escribe el nombre de algo que tendrás que ganarte al entrar en la "familia".




## » Humor










## » Palabras con "M"

Para entrar en la organización deberás cumplir una serie de "encargos" o misiones que demuestren tus más oscuras capacidades. Y ahora se te presenta el reto de colocar estas palabras (que tienen en común la letra M) en su lugar adecuado. Para que veas que tenemos consideración con los principiantes, te hemos descubierto una de ellas...




## » GANADORES

**Juego *Super Street Fighter IV* para PS3**
- Ulises Martínez (Alicante)
- Pilar Carrillo (Alicante)
- Alberto Henarejos Grimaldos (Barcelona)
- Carlos Tomás Moreno (Barcelona)
- Federico Lozano Zafra (Córdoba)
- Jorge Durán Aparicio (Gerona)
- Damián Donaire Santos (Granada)
- Jesús Manuel Tornil Hervera (Huesca)
- Justo Moreno Álvarez (Madrid)
- Susana Gómez Badillo (Madrid)
- Mariano Sánchez Díaz (Murcia)
- Manuel Costas Paz (Ourense)
- Mabel Varas (Salamanca)
- Albert Ferré Nos (Tarragona)
- José Luis Serrano Herreros (Valencia)

**Juego *SSF IV* + camiseta + funda iPhone + código**
- Néstor Huerga Bruna (Castellón)
- Francisco Guijarro Hidalga (Ciudad Real)
- Roberto Vázquez Gaitero (Madrid)
- Elena Gutiérrez Anguas (Zaragoza)

**Juego SSF IV + joystick oficial + camiseta + funda iPhone + código**
- Francisco Pedro Jiménez Macías (Madrid)

**Concurso *Split/Second Velocity* (PM 138)**
- Javi Sánchez (Almería)
- Rafael Díaz (Barcelona)
- Isabel Blasco (La Rioja)
- Susana Gómez Badillo (Madrid)
- María Luisa García Sevillano (Madrid)
- Francisco García Martínez (Murcia)
- Antonio Sarabia (Palencia)
- Pedro Chaves Valderas (Sevilla)
- Jesús Sauquillo (Valencia)
- Fernando Pigazos Mota (Zamora)

# ¡Completa tu colección!

## AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAYMANÍA

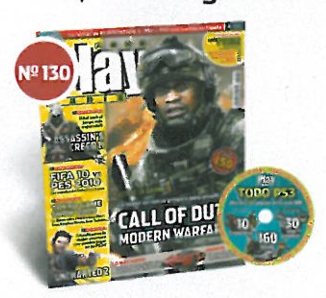
1. Entra en www.axelspringer.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío*




**Reportajes:** *Tekken 6*, Los juegos más originales, Lo mejor de PlayStation Store
**Guía:** *Red Faction Guerrilla*
**CD Especial Playmanía Multimedia**




**Reportajes:** *Uncharted 2*, ¡Es la hora de PS3!, *Planet 51*, Vuelven los Reyes del Cuadrilátero
**Guía:** *Monster Hunter Freedom Unite*
**Regalo:** 50 pegatinas de tus personajes favoritos




**Reportajes:** Tokio Game Show, *Assassin´s Creed II*
**Comparativas:** PSP Go *vs.* PSP 3000, *FIFA 10 vs. PES 2010*
**CD Especial:** ¡Con más de 1200 páginas en PDF!




**Reportajes:** Aventuras de Acción y Fantasía, EyePet: tu mascota virtual
**Comparativa:** Juegos Musicales
**CD Especial Playmanía Multimedia**




**Reportajes:** ¿Qué me pido para Reyes?, Los 10 juegos más esperados, Gran Bazar de Navidad, La Tele Perfecta para jugar
**Regalo:** Pegatinas 3D de tus juegos favoritos




**Reportajes:** Elige los mejores de 2009, *Final Fantasy XIII*, Nuevos juegos bélicos, Cooperativos Offline
**CD Especial:** 10 guías completas




**Reportajes:** Las fotos ganadoras del Bazar, Juegos made in Japan, *Just Cause 2, Red Dead Redemption, Kingdom Hearts: Birth by Sleep*
**CD Especial:** Guías para *FFVII* y *Metal Gear Solid*




**Reportajes:** Los Bombazos de 2010, Clásicos PlayStation
**Regalo:** 25 pegatinas de los mejores juegos 2010
**Suplemento Guía:** *God of War III*




**Reportajes:** *Dead Rising 2, Lost Planet 2, Mafia II*, Muévete con PS3
**Novedad:** *GTA Episodes from Liberty City*
**CD Especial:** Reviews, vídeos, guías PSone...




**Reportajes:** Hobby Premios 2010, Bethesda Gamers Day, *Metal Gear Solid Peace Walker*
**Comparativa:** Aventuras en mundos abiertos
**CD Especial:** 5 guías completas




**Reportajes:** Los éxitos del futuro, Lo mejor del Animanga, *Killzone 3, PlayEnglish*
**Regalo:** El cuaderno de la Roja, pegatinas ModNation Racers




**Reportajes:** 20 Juegazos para 2010, PS Move *Gran Turismo 5, Kingdom Hearts Birth by Sleep*
**Guía:** *Metal Gear Solid Peace Walker*
**CD Especial:** 35 guías platinum

## ¡Y AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS!




- Sólo están disponibles los últimos 12 números
- Forma de pago: tarjeta de crédito
- No se aceptan pedidos fuera de España
- Oferta válida hasta fin de existencias

* Gastos de envío: 1€ x ejemplar



# STAFF

**Sonia Herranz** Directora.
**Alberto Lloret** Redactor Jefe.
**Daniel Acal** Jefe de Sección.
**David Villarejo** Jefe de Maquetación.
**Ruth Caravaca** Maquetación.

**Ana María Torremocha, María Jesús Arcones** Secretarias de Redacción.
**Colaboradores:** Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Daniel Lara, Juan Lara, Gustavo Bernaldo, Carlos Burgaleta, David González, Antonio Quero, Juan Carlos Ramírez (dibujos).

**FOTOGRAFÍA** Asimétrica Taf
**playmania@axelspringer.es**

**Edita**
**axel springer**
**AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

**PUBLICIDAD**
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

**REDACCIÓN**
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

**SUSCRIPCIONES** Tlf. 902 540 777

**DISTRIBUCIÓN**
**DISPAÑA**. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
**Portugal**: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
**Argentina**: York Agency, S.A.
**México:** Pernas y Cía, S.A de C.V.
**Venezuela:** Distribuidora Continental
**TRANSPORTE:** BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
**IMPRIME:** RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 11/2010

**Printed in Spain**



Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD





# Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **15** DE SEPTIEMBRE

## » REPORTAJE
## GUERRA MODERNA

Se han desatado las hostilidades en PS3 y no parece que vayamos a tener un otoño demasiado pacífico... La saga *Medal of Honor* regresa con ganas de plantarle cara a *Call of Duty* y el próximo mes os contaremos si lo consigue...

## » REPORTAJE
## ¡TODO SOBRE PS MOVE!

El revolucionario mando de Sony estará a la venta el 15 de septiembre y para coincidir con su lanzamiento ya os estamos preparando un reportaje especial con todo lo que necesitáis saber sobre PlayStation Move: juegos, packs, precios, aplicaciones...




## » AVANCE
### ASÍ SERÁ FALLOUT NEW VEGAS

Uno de los juegos de rol más exitosos de PS3 prepara una secuela que parece que podría superar en todo a su antecesor. Para comprobarlo, viajaremos a hasta los estudios de desarrollo, jugaremos largo y tendido y os contaremos nuestras impresiones.

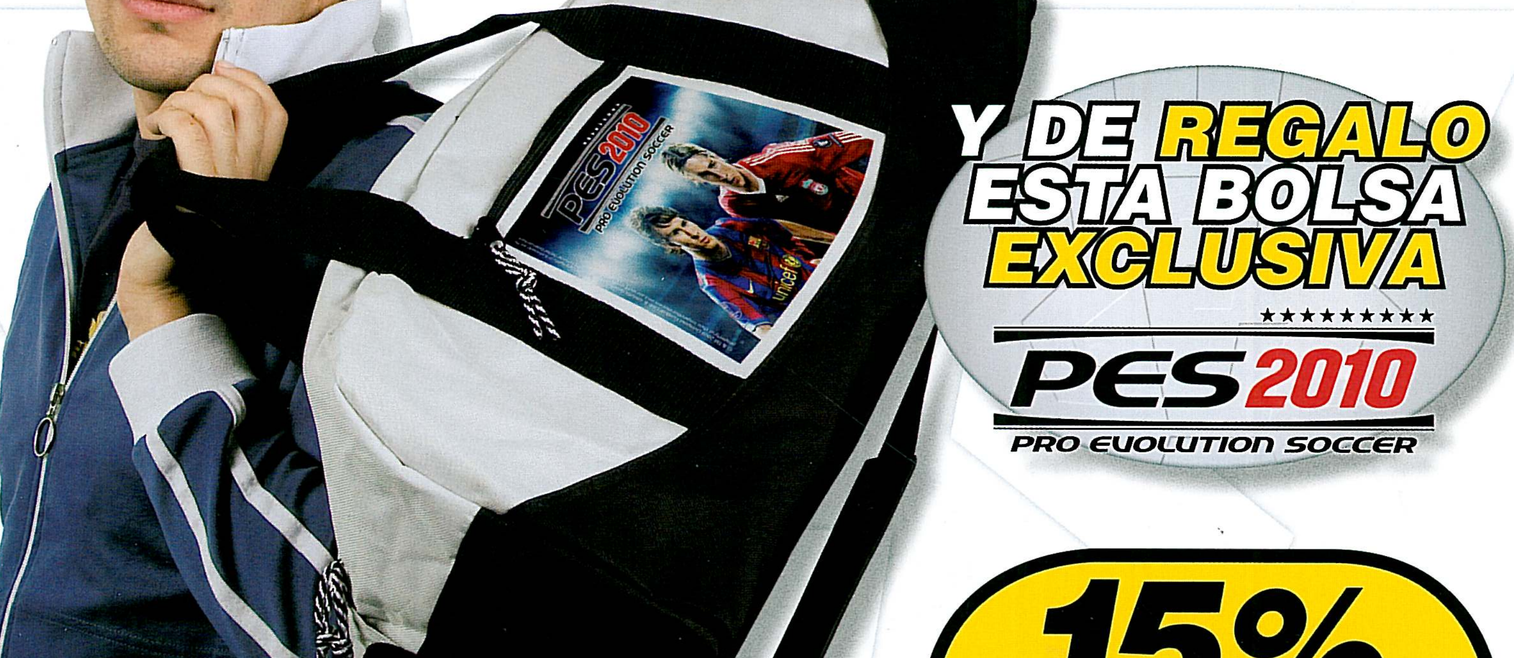


## » SUPLEMENTO
## 5000 TRUCOS

Para que no haya juego que se te resista, el mes que viene te vamos a regalar un suplemento especial con 32 páginas cargaditas de trucos para PS3.






**15%**

**DE DESCUENTO**

\# 131

La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España

Por sólo 2'99€

Play manía

¡DESCUENTO SEGURO!

AHÓRRATE HASTA 5 EUROS

*Más 5 euros de gastos de envío

**Llama ahora por TELÉFONO**

902 540 777

De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

**E-MAIL**

suscripcion@axelspringer.es

**INTERNET**

www.suscripciones-playmania.com

Y si te falta algún número consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España. S.A. con objeto de gestionar su suscripción y ofrecerte, mediante el envio de comunicaciones comerciales, productos o servicios de nuestra propia empresa. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94, 28035 Madrid. No se aceptan suscripciones fuera de España. Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso